

Virtuella sporter: Regler för Steeplechase

Virtuell hinderlöpning från Pragmatic Play ger dig actionfylld hästkapplöpning dygnet runt från Douglas Downs.

Alla spel som placeras på virtuell hinderlöpning omfattas av våra allmänna regler och villkor.

Virtuella lopp

- Det är mellan 16 och 24 hästar i varje lopp.
- Alla lopp är icke-handikapp.
- Loppen sker under soliga eller molniga förhållanden
- Varje hästs form används för att säkerställa att varje lopp är unikt
- Varje lopp pågår i cirka 90 sekunder

Vi erbjuder ett stort antal marknader för virtuell hästkapplöpning, däribland Vinnare, Each Way, När inte mållinjen, Forecast, Tricast och Kombinationsspel.

Utvalda marknader har ett Each Way-alternativ. Ytterligare information finns under sektionen ”Each Way-spel” nedan.

Ytterligare information om Forecast- och Tricast-spel, finns under ”Forecast- och Tricast-spel” nedan.

Mer information om Kombinationsspel finns under ”Kombinationsspel” nedan.

Allmänna regler

- Varje lopp startar med en introduktion som visar alla hästar och deras tillhörande nummer och odds. Efter introduktionen börjar loppet.
- På grund av streamingteknikens natur kan informationen från kommentatorn vara osynkroniserad med videon. Detta är normalt och har ingen effekt på loppets utfall.
- När loppet är avslutat visas en repris av de fyra hästarna som sprang först över mållinjen och resultatet från loppet visas.
- Efter att resultaten för vare lopp har visats, kommer introduktionen inför nästa lopp att börja.
- Alla vinster betalas ut enligt de odds som angivits innan loppet.
- Under ett pågående lopp, kommer oddsen för framtida lopp att bli tillgängliga via videon nedan. En nedräkning börjar när spel på nästa lopp avslutas. Efter detta uppdateras spelmarknaderna automatiskt för att visa oddsen för nästa tillgängliga lopp.

Om ett lopp inte startar eller om ett resultat inte kan fastställas (av någon anledning), ogiltigförklaras loppet och återbetalningar genomförs i enlighet med våra allmänna villkor och regler.

Alla spel som har placerats på ofullständiga lopp som kvarstår utan resultat eller utfall, blir ogiltiga efter 90 dagar och återbetalas till spelaren.

Odds:

Oddsens kan uttryckas i decimal- eller fraktionsformat:

- Minsta decimalodds för en enskild marknad är: 1.01
- Högsta decimalodds för en enskild marknad är: 501
- Minsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 1:100
- Högsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 500:1

Spelmarknader:

Du kan spela på ett lopp upp till tio sekunder innan det börjar. Spelmarknader för framtida lopp förblir öppna. När ett framtida lopp väljs genom att klicka på dess starttid, visas oddsen under det.

Each Way-spel

Vid Each Way skapas två separata spel, vilket dubblar insatsen. För att fullfölja Each Way-spelet behöver varje häst som valts endast en placering, den behöver inte vinna.

Antalet placeringar som vi betalar ut på anges i tabellen nedan och visas alltid på spelkupongen.

Antal hästar	Odds	Placering
8–15	1/5	1:a, 2:a och 3:a
16+	1/5	1:a, 2:a, 3:a och 4:a

Enskilda marknader

Vinst

Förutspå vinnaren i detta lopp

Detta spel har ett Each Way-alternativ.

Antal som inte nådde mållinjen

Förutspå hur många hästar som inte kommer att nå mållinjen under loppet. Alternativen är 0 (alla hästar når mållinjen), 1, 2, 3 eller 4.

Summan av de placerade hästarnas nummer Under/Över

Förutspå om summan av de första fyra hästarnas nummer kommer att vara lägre eller högre än tröskeln.

Vinstnummer Udda/Jämnt

Förutspå om den vinnande hästen har ett udda eller jämnt nummer.

Forecast- och Tricast-spel

Direkt Forecast

Också känt som "Forecast", där du kan förutspå vilken häst som kommer att bli etta och vem som kommer tvåa i ett lopp (i den ordningen). Använd rutorna under "Forecast"-fliken för att placera en insats. Välj hästarna som du tror ska bli etta eller tvåa genom att klicka på rutan "1:a" och "2:a" för dina val. Tryck eller klicka på knappen "Lägg till på spelkupong".

Välj en insats och klicka på "Lägg spel" för att placera ditt Forecast-spel.

Omvänd Forecast

Förutspå vilka hästar som blir topp två, utan specifik ordning. Det kostar två gånger din insats eftersom du lägger två direkta Forecast-spel. Du måste välja hästarna som du förutspår ska bli topp två, genom att klicka på rutan "Alla" där du kan hitta dina val. Tryck eller klicka sedan på "Lägg till på spelkupong".

Välj insatsen och klicka på "Lägg spel" för att placera ditt omvända Forecast-spel.

Tricast

Förutspå vilka hästar som ska komma på första, andra och tredje plats i tävlingen (i den ordningen). Använd rutorna under "Tricast"-fliken för att lägga ett Tricast-spel. Välj hästarna som du tror ska bli etta, tvåa eller trea genom att klicka på rutan "1:a", "2:a" och "3:a" för dina val. Tryck eller klicka sedan på "Lägg till på spelkupong".

Välj insatsen och klicka "Lägg spel" för att lägga Tricast-spelet.

Omvänd Tricast

Förutspå vilka hästar som ska komma på första, andra och tredje plats i loppet (utan specifik ordning). Använd rutorna under "Tricast"-fliken för att lägga ett Tricast-spel. Välj rutan "Alla" för dina valda hästar. Tryck eller klicka sedan på "Lägg till på spelkupong".

Välj insatsen och klicka på "Lägg spel" för att lägga ditt omvända Tricast-spel.

KOMBINATIONSSPEL

Kombinationsspel kombinerar vinstalternativ från två eller fler tävlingar på ett enda spel. Endast en vinnare per lopp kan inkluderas.

Det maximala antalet val för ett kombinationsspel är 4. Om ytterligare val görs tas kombinationsalternativen bort från spelkupongen och endast satsningarna på de enskilda händelserna kvarstår.

Dubbel

En Dubbel består av två val, båda måste vinna för en utbetalning.

Trippel

En Trippel består av tre val, alla tre måste vinna för en utbetalning.

Fyrling

Ett kombinationsspel med fyra eller fler val kallas för Fold eller fyrling. Kallas också för ackumulatorspel och kan placeras som fyrlingar, femlingar, sexlingar eller fler beroende på hur många spel de innehåller. Alla val måste vinnas för en utbetalning.

Trixie

Ett Trixie-spel kombinerar fyra spel på tre olika val. Två eller fler val måste vinna för att få en utbetalning.

De fyra spelen i en Trixie består av tre dubblar och en trippel.

Patent

Ett Patent-spel kombinerar sju spel på tre olika val. Ett eller fler val måste vinna för en utbetalning.

Sju spel på ett Patentspel består av tre singlar, tre dubblar och en trippel.

Yankee

Ett Yankee.spel kombinerar elva spel på fyra olika val. Två eller fler val måste vinna för att få en utbetalning.

Elva spel på en Yankee består av sex dubblar, fyra tripplar och en fyrling.

Lucky 15

Ett Lucky 15-spel placerar 15 spel på fyra olika val. Ett eller fler val måste vinna för en utbetalning.

15 spel på en Lucky 15 består av fyra singlar, sex dubblar, fyra tripplar och en fyrling.

Each Way

”Kombinationsspel” erbjuder ett Each Way-alternativ. Ett Each Way-spel är fortfarande 2 spel – 1 för **ALLA** vinnarval och 1 för **ALLA** valda placeringar. Detta innebär att hela spelet går förlorat om någon av dina hästar inte vinner eller placerar sig.

Om du till exempel skulle placera fyra hästar på en Each Way-ackumulator och tre hästar vinner medan en till placeras, får du fortfarande en platsdel av ackumulatoren till ett reducerat odds. Du får inte fler vinster eftersom endast tre av fyra hästar vann.

RTP

Enskilda marknader

Marknad	Fältstorlek	RTP
Vinst	16–24	%rtp_1%
EW	16–24	%rtp_1_ew_4%
Summa av placerade hästar	16–24	%rtp_10%
Antal som inte nådde mållinjen	ALLA	%rtp_5%
Vinstnummer Udda/Jämnt	ALLA	%rtp_11%

Forecast- och Tricast-marknad

Marknad	Fältstorlek	RTP
Forecast	16–24	%rtp_6%
Tricast	16–24	%rtp_8%