

Virtuella sporter: Regler för Force 1

Force 1 från Pragmatic Play ger dig högoctanig action dygnet runt.

Alla spel som placeras på Force 1 omfattas av dessa Force 1-regler.

Force 1:

- Varje tävling består av 20 bilar från tio lag med två bilar per lag.
- Det maximala antalet tävlingar är en varannan minut.
- Lag- och föraregenskaper kombineras i en komplex matematisk modell för att säkerställa att varje tävling är unik
- Tävlingar pågår i ca 100 sekunder

Allmänna regler:

- Varje virtuell tävling börjar med att bilarna dyker upp på startgriden och efter startsignal börjar två actionpackade varv från start till mållinjen
- I slutet av varje tävling visas en repris i slow-motion på de tre första bilarna som korsar mållinjen och därefter en tabell med tävlingsresultaten
- På grund av streamingteknikens natur kan informationen från kommentatorn vara osynkroniserad med videon. Detta är normalt och har ingen effekt på tävlingens utfall
- Tävlingar kan inte sluta som oavgjorda
- Alla insatser rättas enligt de odds som angivits innan tävlingen
- Efter att resultatet har visats kommer introduktionen för nästa tävling att visas
- När insatser för den aktuella tävlingen stänger uppdateras spelmarknaderna för att visa spelmöjligheterna på nästa tillgängliga tävling

Om en tävling inte startar eller om resultat inte kan fastställas (av någon anledning) ogiltigförklaras tävlingen och återbetalningar genomförs enligt spelreglerna i våra allmänna villkor.

Alla olösta placerade spel som kvarstår utan resultat eller utfall blir ogiltiga efter 90 dagar och återbetalas till spelaren.

Poäng tilldelas de förare och lag som slutar bland topp 10 för varje tävling. Poäng tilldelas enligt följande:

Position Förare

1:a	15
2:a	12
3:a	10
4:a	8
5:a	6
6:a	5
7:a	4

8:a	3
9:a	2
10:a	1

Oddsintervall:

Oddsens kan uttryckas som decimalodds eller fraktionsodds:

- Minsta decimalodds för en enskild marknad är: 1.01
- Högsta decimalodds för en enskild marknad är: 501
- Minsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 1:100
- Högsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 500:1

Spelmarknader:

Du kan spela på en tävling upp till tio sekunder innan den börjar. Spelmarknader för framtida tävlingar kvarstår som tillgängliga. När en framtida tävling väljs visas oddsens under den.

Singeltävlingsmarknader

På alla följande spelmarknader:

- Pallplatser hänvisar till de tre toppositionerna
- Poäng tilldelas för de första tio positionerna enligt tabellen ovan
- Dubbelvinst innebär att båda förarna från ett lag måste uppfylla villkoret
- Om du vill satsa på de tre bästa förarna eller lagen som går i mål i en specifik ordning klickar du i rutan "1:a", "2:a" eller "3:a" bredvid deras namn. När du har valt de tre förarna eller lagen klickar du på "Lägg till på spelkupong". Välj insatsen och klicka på "Lägg spel" för att lägga spelet.
- Om du vill satsa på de tre bästa förarna eller lagen som går i mål utan specifik ordning klickar du i rutan "Valfri" bredvid deras namn. När du har valt de tre förarna eller lagen klickar du på "Lägg till på spelkupong". Välj insatsen och klicka på "Lägg spel" för att lägga spelet.

Vinnare

Välj den vinnande föraren i tävlingen

Förare på pall

Välj om en förare får en pallplats, dvs. hamnar bland topp 3.

Poängresultat

Välj om en förare får en poängplats, dvs. hamnar bland topp 10.

Pallplatser i ordning

Välj tre förare som hamnar på 1:a, 2:a och 3:e plats, i den ordningen.

Pallplatser utan någon ordning

Välj tre förare som får pallplats utan någon ordning.

Antal bilar på pallplats

Välj om tävlingsnumren för förarna på pallen är lika med en summa, mindre eller större än den visade summan.

Dubbel pallplats

Välj ett lag som med båda förarna slutar med pallplats.

Dubbelt poängresultat

Välj ett lag där båda förarna slutar med poängresultat.

Fler poäng än lagkamrat

Välj en förare som vinner fler poäng än sin lagkamrat.
OBS! Om båda förarna i ett lag inte får några poäng går insatsen förlorad.

Ledare varv 1

Välj föraren som leder i slutet av första varvet

Vinstmarginal

Välj hur stor tidsskillnad det är mellan förarna som hamnar på första och andra plats.

RTP

Marknad	RTP
Vinnare	%rtp_1%
Förare på pall	%rtp_2%

Poängresultat	%rtp_15%
Pallplatser i ordning	%rtp_8%
Pallplatser utan någon ordning	%rtp_9%
Antal bilar på pallplats	%rtp_10%
Dubbel pallplats	%rtp_11%
Dubbelt poängresultat	%rtp_12%
Fler poäng än lagkamrat	%rtp_13%
Ledare varv 1	%rtp_3%
Vinstmarginal	%rtp_5%