



Technical Evidence Document for Pragmatic Play’s game “Darts”

CHAPTER III. GENERAL ASPECTS OF THE GAMES OPERATED BY INTERNET 2
3.4 Design of the game 2
3.5 Logic Game 4
3.6 Controls Logic Game 4
3.7 Game Interface 5
3.8 Return to Player 6
3.9 PLAN OF PRIZES 7
3.10 BOATS OR JACKPOTS AND ADDITIONAL PRIZES 19
Chapter IV. GAME SYSTEM 21
4.6 MINIMUM CONNECTION AND RESOURCES 21
4.7 INCOMPLETE GAME 23
4.10 SESSION PLAYER 26
4.12 AUTOMATIC GAMES 27
4.16 REPLAYS 28
End of Document 31

CHAPTER III. GENERAL ASPECTS OF THE GAMES OPERATED BY INTERNET

3.4 Design of the game

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • The name of the game must be clearly visible on all screens and associated apparent to the player. |
| <ul style="list-style-type: none"> • The graphical interface should include all information necessary for the development of the game. |
| <ul style="list-style-type: none"> • The function of all action buttons represented on the screen should be clear |
| <ul style="list-style-type: none"> • The result of each play will be displayed. If technically possible so instantly to the player and maintained for a reasonable period. |

The game name “Darts” is displayed on the “Bet Screen” and “online Pay-table”. Please refer to the online game rules and pay-table presented under “[Online payable and online game rules](#)”.

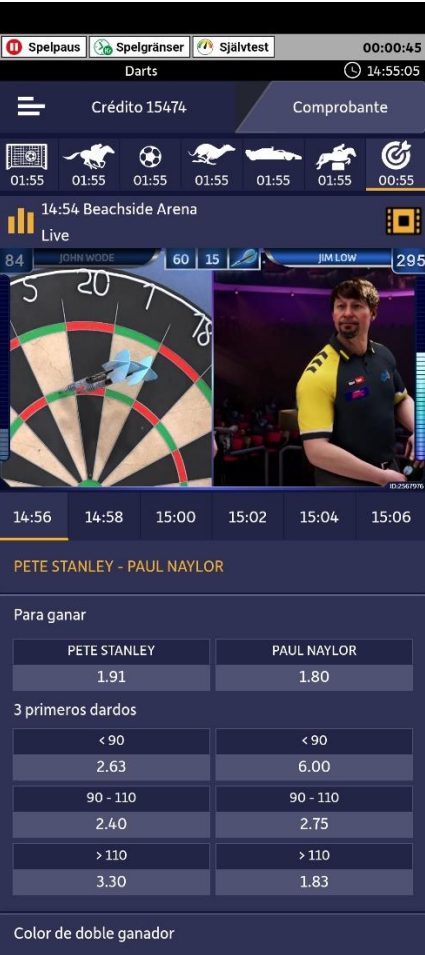
The button displayed on the bet screen represents their function.

Game instruction can be accessible. Please see the attached screen below for more details.

Desktop



■



Result of each win is displayed. Please see the attached screen below for more details.

■



Mobile

17:22 - GRAY VAN VARNEBELD - DEREK BRISTOL ✕

3 PRIMEROS DARDOS
< 90 @ 3.50
HAS GANADO 3500

17:22 - GRAY VAN VARNEBELD - DEREK BRISTOL ✕

PARA GANAR
GRAY VAN VARNEBELD @ 1.44
HAS GANADO 1440



Wicket	
Ganador	Gray Van Varneveld
Doble ganador	1016
Suma del ganador 70.5	29

Color de doble ganador	
Ganador	Gray Van Varneveld
Doble ganador	1016
Suma del ganador 70.5	29

Clasificación de la liga	
W	9
L	6
Bk	6

Gray Van Varneveld	
3 primeros dardos	< 90
Derek Bristol	125
3 primeros dardos	> 110
Terminar con 9 dardos	No
180 en la partida	No

17:24 17:26 17:28 17:30 17:32 17:34

ROBBY FORGE - SIMEON RIGHTLOCK

Para ganar

ROBBY FORGE	SIMEON RIGHTLOCK
1.36	2.75

3 primeros dardos

< 90	< 90
4.50	6.50
90 - 110	90 - 110
2.50	2.75
> 110	> 110
2.10	1.80

3.5 Logic Game

- All the logic of the game must be independent of the terminal of the player. This means all functions and logic that are critical to the implementation of the rules of the game and determination of the result they must be generated by the game server, independent of the device used by the player.

3.6 Controls Logic Game

- The game should be designed to minimize the risk of manipulation. They take the technical, administrative, and procedural measures to prevent behaviors that involving deviations from the rules of the game. The operator shall have a procedure documented that describes the measures applied to your system to ensure that:
- The game is played according to the rules of the game.
- Game data are recorded correctly in the system.
- Guards or identification documents of a bet or participation protect against possible manipulation.

The game behaviour is per published games rules. Please see the screenshots for more detail. Please see the section [Online game rules](#).

Desktop



Mobile



3.7 Game Interface

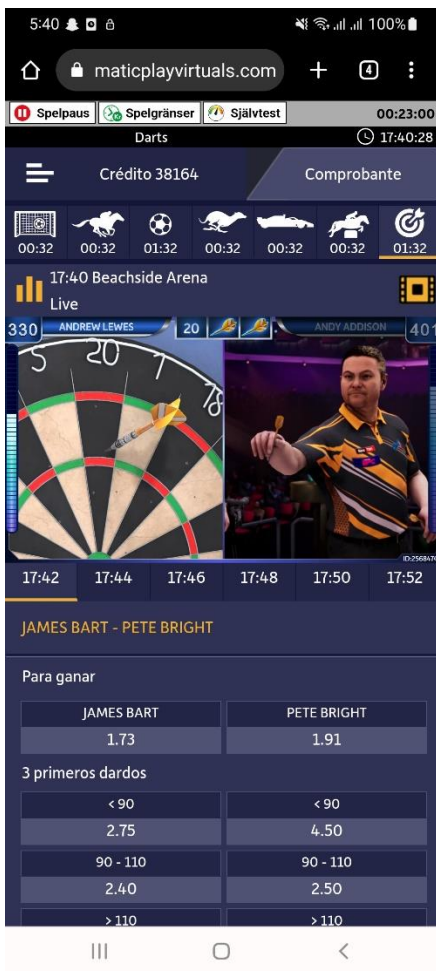
- The screens should display the current balance of the player credit for participation and bets placed.
- The interface should show awards as credits.
- Should not be toggled different representations that can confuse the player.
- Any event resizing or overlapping Player Interface It must be mapped to exactly reflect the modified screen and points tap / click. One

Player's account balance is always available as displayed in the screenshot below:

Desktop



Mobile



3.8 Return to Player

- The operator shall implement a procedure to ensure compliance return theoretical games offered, so that the rate of return obtained by players for each game, modalities or variants, corresponds to the value or expected ranges in the regulations.
- The operator shall keep the record of changes in the percentage return to the player for those games where the percentage may depend on configurable parameters in technical gaming system.
- The percentage return to the player may not be changed during the game, except in those cases where this fact is provided for in the particular rules and player is properly informed

The statistical return to player (RTP) for this game are:

Simulation of games run	Actual RTP (Calculated RTP)	Single Market	
		Market	RTP
10 million	92.00%	Winner	s92.00%
		First 3 Darts	
		9-Dart Finish	
		180 in match	
		Winning Checkout	
		Winning Double Colour	
		Winning Double	

Return to Player Verification:

Gaming Associates (**ga**) has employed the following methodology to verify the RTP of the games:

1. GA receives the Mathematical Treatise of the games, from the game provider, as part of the game's submission. This mathematics is reviewed and independently verified.
2. Implementation of the mathematical model and pay-table is validated by the source code review.
3. Game simulation is run and game results are obtained. The number of game play in this simulation range from 10 million to 300 million game rounds depending on the type of game. Results of the simulated gameplay are analyzed to obtain the actual RTP. If the simulated gameplay sample is about 300 million, theoretical RTP and simulated RTP are very similar. If there is variation then further analysis is performed to ensure that results are within the acceptable standard deviation.

3.9 PLAN OF PRIZES

<ul style="list-style-type: none"> The plan awards in those games there will be public and accessible to players and will include all possible winning combinations and a Description of the corresponding prize to each combination.
<ul style="list-style-type: none"> Information plan awards should clearly indicate the value in credits the possible bets.
<ul style="list-style-type: none"> The player must know the maximum monetary value that can be obtained from the bet or play that you are performing.
<ul style="list-style-type: none"> When there are boats or jackpots or prizes multipliers to be displayed in screens must be specified if the pot or multiplier affects the program awards or not.
<ul style="list-style-type: none"> The award scheme cannot be changed during the game, except in where this fact is specified in the particular rules.
<ul style="list-style-type: none"> The award scheme should reflect any change in the value of the prize, for which, it is sufficient that the operator has a box and show prominently in the graphical interface of the game in which the aforementioned changes to appear in the value of the awards.
<ul style="list-style-type: none"> The operator shall keep record of the plan awards for each game, so that these changes can be audited.

Online pay-table and game rules can be accessible. The table of prizes and game rules is not changed during the game.

Desktop



17:18 Beachside Arena
LAS APUESTAS CIERRAN EN 13

JAMES BART
Clasificación de la liga:
W 22, L 23, Bk 1, Avg 116

KEVIN PAGETON
Clasificación de la liga:
W 22, L 23, Bk 1, Avg 116

Color de doble ganador: Rojo

Ganador: James Bart

Doble ganador: 138

Suma del ganador 70,5: 177

3 primeros dardos: > 130

Acabó Pageton 3 primeros dardos: < 90

Terminar con 9 dardos: No

180 en la partida: No

Para ganar:

GRIFIN BRYCE	DENZEL PASTORLEY
1.50	2.38

3 primeros dardos:

< 90	< 90
3.25	5.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.63
> 110	> 110
2.75	1.83

APUESTAS AMBITALES (2): 1.020

Mobile



17:18 - PAULIE LAM - JACKY WILKINS

PARA GANAR
PAULIE LAM @ 2.00
HAS GANADO 2000

17:18 Beachside Arena
LAS APUESTAS CIERRAN EN 13

PAULIE LAM
Clasificación de la liga:
W 9, L 6, Bk 4, Avg 115

JACKY WILKINS
Clasificación de la liga:
W 9, L 6, Bk 4, Avg 115

Color de doble ganador: Rojo

Ganador: Paulie Lam

Doble ganador: 138

Suma del ganador 70,5: 41

3 primeros dardos: 90 - 130

Acabó Wilkins 3 primeros dardos: > 110

Terminar con 9 dardos: No

180 en la partida: No

Para ganar:

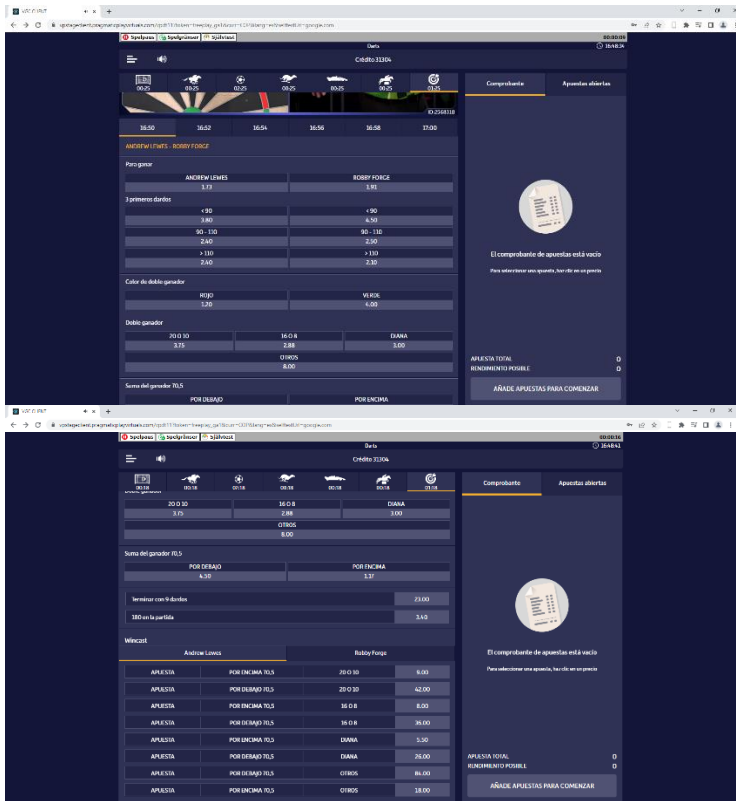
GRIFIN BRYCE	DENZEL PASTORLEY
1.73	2.00

3 primeros dardos:

< 90	< 90
3.25	5.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.63
> 110	> 110
2.75	1.83

Desktop

Online Pay-table:



Andrew Lines vs Robby Force

3 primeros dardos

Andrew Lines	Robby Force
150	150
350	450
90 - 110	90 - 110
250	250
> 110	> 110
250	250

Calor de doble ganador

Hijo	Verde
150	150
350	450
90 - 110	90 - 110
250	250
> 110	> 110
250	250

Doble ganador

20 o 10	16 o 8	Dama
3.75	2.88	3.00
OTROS	8.00	

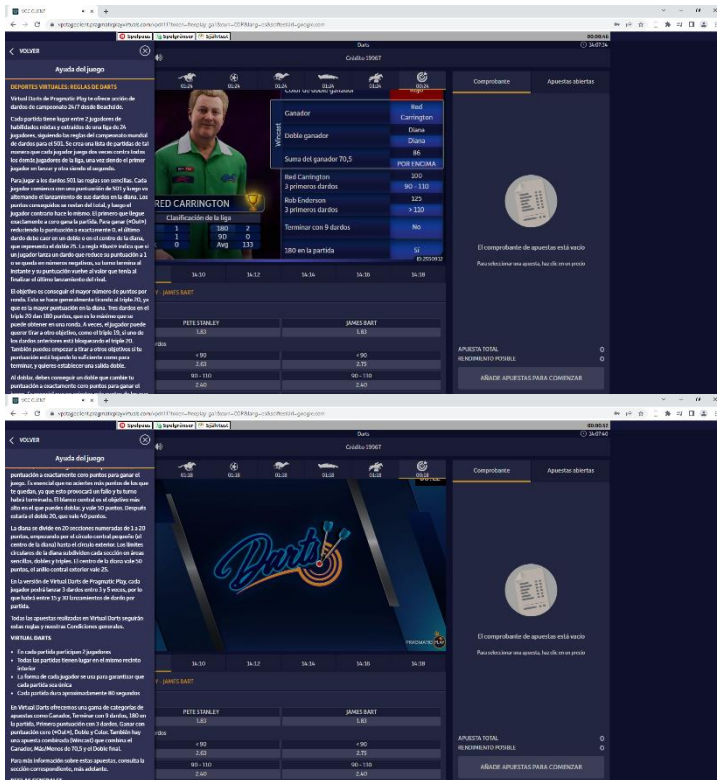
Suma del ganador 70.5

Por Dama 6.25 **Por Encima** 5.00

APUESTA TOTAL 10.00 **REINVENTO POSIBLE** 0

AÑADE APUESTAS PARA COMENZAR

Game Rules:



Red Carrington vs Robby Force

3 primeros dardos

Red Carrington	Robby Force
150	150
350	450
90 - 110	90 - 110
250	250
> 110	> 110
250	250

Calor de doble ganador

Hijo	Verde
150	150
350	450
90 - 110	90 - 110
250	250
> 110	> 110
250	250

Doble ganador

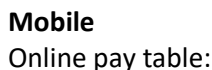
20 o 10	16 o 8	Dama
3.75	2.88	3.00
OTROS	8.00	

Suma del ganador 70.5

Por Dama 6.25 **Por Encima** 5.00

APUESTA TOTAL 10.00 **REINVENTO POSIBLE** 0

AÑADE APUESTAS PARA COMENZAR



Spelpaus

Spelgränser

Självtest

00:01:03

Darts

16:51:09

Crédito 31304

Comprobante

01:50

01:50

02:50

01:50

01:50

01:50

00:50

16:50 Beachside Arena

Live

141

ANDREW LEWES

T20

T19

D12

ROBBY FORGE

126



JAMES BART - BEN CURRANT

Para ganar

JAMES BART	BEN CURRANT
1.73	1.91

3 primeros dardos

< 90	< 90
2.75	4.33
90 - 110	90 - 110
2.40	2.50
> 110	> 110
3.25	2.20

Color de doble ganador

ROJO	VERDE
1.14	4.50

Spelpaus

Spelgränser

Självtest

00:01:18

Darts

16:51:24

Crédito 31304

Comprobante

01:35

01:35

02:35

01:35

01:35

01:35

00:35

16:50 Beachside Arena

LAS APUESTAS CIERRAN EN 25

90 - 110

2.40

> 110

3.25



Color de doble ganador

ROJO	VERDE
1.14	4.50

Doble ganador

20 O 10	16 O 8	DIANA
2.40	3.40	4.00
OTROS		
8.00		

Suma del ganador 70,5

POR DEBAJO	POR ENCIMA
6.00	1.08

Terminar con 9 dardos

44.00

180 en la partida

3.30

Wincast



Spelpaus

Spelgränser

Självtest

00:01:25

Darts

16:51:31

Crédito 31304

Comprobante

01:28

01:28

02:28

01:28

01:28

01:28

00:28

16:50 Beachside Arena

LAS APUESTAS CIERRAN EN 18

Suma del ganador 70,5

POR DEBAJO

6.00

Andrew Lewis

Clasificación de la 191

W 1 0 0 0 0

L 0 0 0 0 0

PA 0 0 0 0 0

100 en la mano

100 en la mano

Terminar con 9 dardos

44.00

180 en la partida

3.30




Wincast


James Bart

Ben Currant

APUESTA	POR ENCIMA 70,5	20 O 10	5.00
APUESTA	POR DEBAJO 70,5	20 O 10	49.00
APUESTA	POR ENCIMA 70,5	16 O 8	7.00
APUESTA	POR DEBAJO 70,5	16 O 8	70.00
APUESTA	POR ENCIMA 70,5	DIANA	8.50
APUESTA	POR DEBAJO 70,5	DIANA	82.00
APUESTA	POR DEBAJO 70,5	OTROS	164.00
APUESTA	POR ENCIMA 70,5	OTROS	17.00

Online game rules:

 Spelpaus
  Spelgränser
  Självtest
 00:01:00

< VOLVER
 

Ayuda del juego




DEPORTES VIRTUALES: REGLAS DE DARTS


Virtual Darts de Pragmatic Play te ofrece acción de dardos de campeonato 24/7 desde Beachside.

Cada partida tiene lugar entre 2 jugadores de habilidades mixtas y extraídos de una liga de 24 jugadores, siguiendo las reglas del campeonato mundial de dardos para el 501. Se crea una lista de partidas de tal manera que cada jugador juega dos veces contra todos los demás jugadores de la liga, una vez siendo el primer jugador en lanzar y otra siendo el segundo.

Para jugar a los dardos 501 las reglas son sencillas. Cada jugador comienza con una puntuación de 501 y luego va alternando el lanzamiento de sus dardos en la diana. Los puntos conseguidos se restan del total, y luego el jugador contrario hace lo mismo. El primero que llegue exactamente a cero gana la partida. Para ganar («Out») reduciendo la puntuación a exactamente 0, el último dardo debe caer en un doble o en el centro de la diana, que representa el doble 25. La regla «Bust» indica que si un jugador lanza un dardo que reduce su puntuación a 1 o se queda en números negativos, su turno termina al instante y su puntuación vuelve al valor que tenía al finalizar el último lanzamiento del rival.

El objetivo es conseguir el mayor número de puntos por ronda. Esto se hace generalmente tirando al triple 20, ya que es la mayor puntuación en la diana. Tres dardos en el triple 20 dan 180 puntos, que es lo máximo que se puede obtener en una ronda. A veces, el jugador puede querer tirar a otro objetivo, como el triple 19, si uno de los dardos anteriores está

 Spelpaus
  Spelgränser
  Självtest
 00:01:11

< VOLVER
 

Ayuda del juego

bloqueando el triple 20. También puedes empezar a tirar a otros objetivos si tu puntuación está bajando lo suficiente como para terminar, y quieres establecer una salida doble.

Al doblar, debes conseguir un doble que cambie tu puntuación a exactamente cero puntos para ganar el juego. Es esencial que no aciertes más puntos de los que te quedan, ya que esto provocará un fallo y tu turno habrá terminado. El blanco central es el objetivo más alto en el que puedes doblar, y vale 50 puntos. Después estaría el doble 20, que vale 40 puntos.

La diana se divide en 20 secciones numeradas de 1 a 20 puntos, empezando por el círculo central pequeño (el centro de la diana) hasta el círculo exterior. Los límites circulares de la diana subdividen cada sección en áreas sencillas, dobles y triples. El centro de la diana vale 50 puntos, el anillo central exterior vale 25.

En la versión de Virtual Darts de Pragmatic Play, cada jugador podrá lanzar 3 dardos entre 3 y 5 veces, por lo que habrá entre 15 y 30 lanzamientos de dardo por partida.

Todas las apuestas realizadas en Virtual Darts seguirán estas reglas y nuestras Condiciones generales.

VIRTUAL DARTS

- En cada partida participan 2 jugadores
- Todas las partidas tienen lugar en el mismo recinto interior
- La forma de cada jugador se usa para garantizar

Spelpaus

Spelgränser

Självtest

00:01:21

VOLVER

Ayuda del juego

que cada partida sea única

- Cada partida dura aproximadamente 80 segundos

En Virtual Darts ofrecemos una gama de categorías de apuestas como Ganador, Terminar con 9 dardos, 180 en la partida, Primera puntuación con 3 dardos, Ganar con puntuación cero («Out»), Doble y Color. También hay una apuesta combinada (Wincast) que combina el Ganador, Más/Menos de 70,5 y el Doble final.

Para más información sobre estas apuestas, consulta la sección correspondiente, más adelante.

REGLAS GENERALES

- Cada partida empieza con una presentación en la que se muestra a los dos jugadores y su forma. La partida empieza tras la presentación.
- Debido a la naturaleza del streaming, la información de los comentarios puede no estar sincronizada con la transmisión de vídeo. Entra dentro de la normalidad y no afectará al resultado de la partida.
- Cuando termine la partida, se mostrará el resultado y las categorías de apuestas premiadas.
- Tras mostrarse el resultado de cada partida, empezará la presentación de la siguiente partida.
- Todas las apuestas se harán en función de las probabilidades especificadas antes de la partida.
- Todas las apuestas se harán en función de las probabilidades especificadas antes de la partida. Durante el transcurso de una partida, bajo el vídeo aparecen las probabilidades de las próximas partidas. Cuando la cuenta atrás finalice, las categorías de apuestas se reiniciarán

Spelpaus

Spelgränser

Självtest

00:01:33

VOLVER

Ayuda del juego

automáticamente para mostrar las probabilidades de la siguiente partida disponible.




En caso de que una partida no empiece o no pueda determinarse el resultado por cualquier motivo, la partida se considerará nula y se emitirán los reembolsos correspondientes en función de estas reglas y de las Condiciones generales.



Todas las apuestas realizadas en partidas incompletas que no puedan resolverse automáticamente se considerarán nulas tras un mínimo de 90 días y se devolverá el dinero apostado a los jugadores.

Las estadísticas de cada jugador y de la liga en general utilizan abreviaturas para cada categoría de información. El significado de las abreviaturas se muestra a continuación.

W	Ganado
L	Perdido
Brk	Break
Pld	Jugador
Diff	Diferencia
Avg	Apalancamiento
180	180 en la partida
9D	Terminar con 9 dardos
HC	Checkout más alto
Pts	Puntos

Sin conexión a Internet

 Spelpaus
  Spelgränser
  Självtest
 00:01:40

 VOLVER
 

Ayuda del juego

Sin conexión a Internet

Si tu dispositivo pierde la conexión a Internet, aparecerá el mensaje "Sin conexión a Internet". El vídeo se detendrá, el juego no responderá y no podrás pulsar ningún botón del juego. Puedes esperar a recuperar la conexión o cerrar el juego. Si te vuelves a conectar a Internet, el cuadro de mensaje desaparecerá y el juego continuará.

Si alguna apuesta se ha realizado con éxito antes de que se desconecte Internet, se liquidará normalmente y aparecerá en tu historial de apuestas, además de reflejarse en tu saldo. Las apuestas que figuren en el talón de apuestas, pero que no se hayan enviado, no se procesarán a menos que se restablezca la conexión a Internet antes de la hora de cierre de las apuestas del evento.




GAMA DE PROBABILIDADES



Las probabilidades pueden expresarse en formato decimal o fraccionario:

- Las probabilidades decimales mínimas para una categoría individual son: 1,01
- Las probabilidades decimales máximas para una categoría individual son: 501
- Las probabilidades fraccionarias mínimas para una categoría individual son: 1:100
- Las probabilidades fraccionarias máximas para una categoría individual son: 500:1

CATEGORÍAS DE APUESTAS

Pueden hacerse apuestas en una partida hasta 10 segundos antes de que empiece. Las categorías de apuestas para las siguientes partidas permanecerán

 Spelpaus
  Spelgränser
  Självtest
 00:01:51

 VOLVER
 

Ayuda del juego

CATEGORÍAS DE APUESTAS

Pueden hacerse apuestas en una partida hasta 10 segundos antes de que empiece. Las categorías de apuestas para las siguientes partidas permanecerán abiertas. Cuando se seleccione una próxima partida haciendo clic en su tiempo de inicio, debajo se mostrarán sus probabilidades.

GANADOR

Predice el ganador de la partida.

PRIMERA PUNTUACIÓN CON 3 DARDOS PARA CADA JUGADOR

Basándote en la puntuación de los 3 primeros dardos de cada jugador, decide en cuál de estas categorías entrará el resultado (menos de 90, entre 90 y 110, más de 110).

TERMINAR CON 9 DARDOS

Predice si uno de los jugadores ganará terminando con 9 dardos

180 EN LA PARTIDA

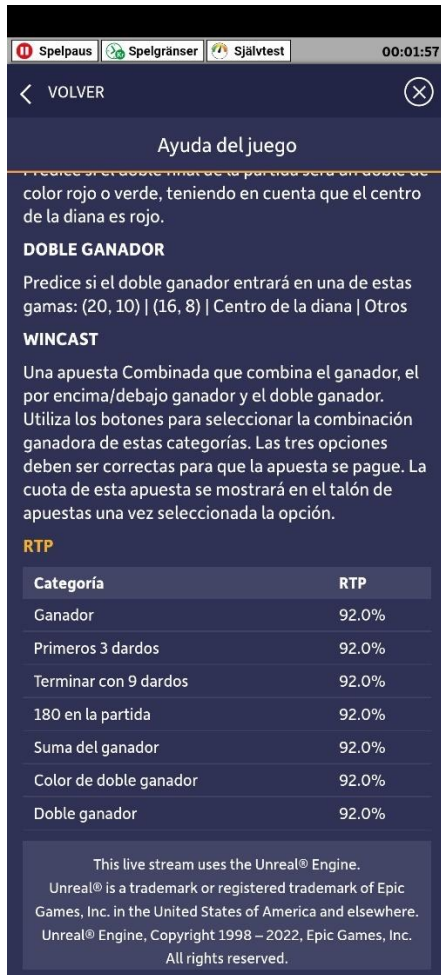
Predice si alguno de los jugadores consigue una puntuación total de 180 (3 triples 20) con uno de sus 3 lanzamientos de dardos.

SUMA DEL GANADOR POR ENCIMA/POR DEBAJO DE 70,5

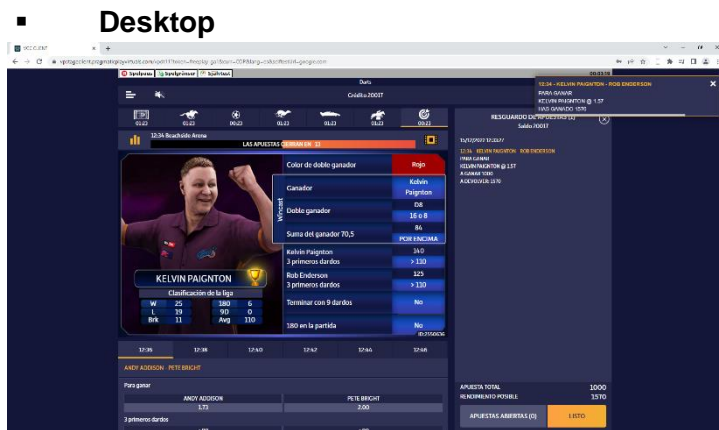
Suma del ganador por encima/por debajo de 70,5

COLOR DE DOBLE GANADOR

Predice si el doble final de la partida será un doble de color rojo o verde, teniendo en cuenta que el centro de la diana es rojo.



Since, the game is not integrated with player management platform. Hence, this is operator's responsibility to provide the game in Colombian currency whenever it is launched on operator's platform. Currently Bets and winnings are displayed in COP Currency in the screenshot below:



Mobile

16:22 - PAUL NAYLOR - GRIFFIN BRYCE

PARA GANAR
PAUL NAYLOR @ 1.62
HAS GANADO 1620

01:24 01:24 00:24 01:24 01:24 01:24 00:24

16:22 Beachside Arena
LAS APUESTAS CIERRAN EN 14

PAUL NAYLOR

Clasificación de la liga

	W	L	Av	Aug
W	6	1	100	1
L	4	0	90	1
Av	3	0	100	1

Calor de doble ganador

	Paño
Ganador	Paul Naylor
Doble ganador	20 o 30
Suma del ganador 70.5	FOR DEBAJO

Paul Naylor
3 primeros dardos
90 - 110

Griffin Bryce
3 primeros dardos
> 110

Terminar con 9 dardos
No

380 en la partida
Si

16:24 16:26 16:28 16:30 16:32 16:34

MIKE VAN WERGEN - BOB MOSS

Para ganar

MIKE VAN WERGEN	BOB MOSS
2.10	1.67

3 primeros dardos

< 90	< 90
3.25	3.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.40
> 110	> 110
2.75	2.60

Maximum Bet:

Desktop:

16:22 Beachside Arena
LAS APUESTAS CIERRAN EN 14

PAUL NAYLOR

Clasificación de la liga

	W	L	Av	Aug
W	6	1	100	1
L	4	0	90	1
Av	3	0	100	1

Calor de doble ganador

	Paño
Ganador	Paul Naylor
Doble ganador	20 o 30
Suma del ganador 70.5	FOR DEBAJO

Paul Naylor
3 primeros dardos
90 - 110

Griffin Bryce
3 primeros dardos
> 110

Terminar con 9 dardos
No

380 en la partida
Si

16:24 16:26 16:28 16:30 16:32 16:34

MIKE VAN WERGEN - BOB MOSS

Para ganar

MIKE VAN WERGEN	BOB MOSS
2.10	1.67

3 primeros dardos

< 90	< 90
3.25	3.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.40
> 110	> 110
2.75	2.60

16:22 Beachside Arena
LAS APUESTAS CIERRAN EN 14

PAUL NAYLOR

Clasificación de la liga

	W	L	Av	Aug
W	6	1	100	1
L	4	0	90	1
Av	3	0	100	1

Calor de doble ganador

	Paño
Ganador	Paul Naylor
Doble ganador	20 o 30
Suma del ganador 70.5	FOR DEBAJO

Paul Naylor
3 primeros dardos
90 - 110

Griffin Bryce
3 primeros dardos
> 110

Terminar con 9 dardos
No

380 en la partida
Si

16:24 16:26 16:28 16:30 16:32 16:34

MIKE VAN WERGEN - BOB MOSS

Para ganar

MIKE VAN WERGEN	BOB MOSS
2.10	1.67

3 primeros dardos

< 90	< 90
3.25	3.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.40
> 110	> 110
2.75	2.60



Mobile:

Spelpaus Spelgränser Självtest 00:00:13

VOLVER Crédito 58364

Comprobante ¹ Apuestas abiertas

1 Crédito = 1 COP ELIMINAR TODO

09:40 - ANDY ADDISON - RED CARRINGTON
PARA GANAR
ANDY ADDISON @ 1.57

- 10000 +

A DEVOLVER: 15700

APUESTA TOTAL 10000
RENDIMIENTO POSIBLE 15700

ENVIAR APUESTA

Spelpaus Spelgränser Självtest 00:00:16

RESGUARDO DE APUESTAS (1) ×

Saldo 48364

20/12/2022 09:39:42

09:40 - ANDY ADDISON - RED CARRINGTON
PARA GANAR
ANDY ADDISON @ 1.57
A GANAR 10000
A DEVOLVER: 15700

APUESTA TOTAL 10000
RENDIMIENTO POSIBLE 15700

APUESTAS ABIERTAS (1) LISTO

09:40 - ANDY ADDISON - RED CARRINGTON

PARA GANAR
ANDY ADDISON @ 1.57
HAS GANADO 15700

01:24 01:24 00:24 01:24 01:24 01:24 00:24

9:40 Beachside Arena

LAS APUESTAS CIERRAN EN 14

ANDY ADDISON

Color de doble ganador: Rojo

Color de doble ganador	Rojo
Ganador	Andy Addison
Doble ganador	DB
Doble ganador	36 o 8
Suma del ganador 70.5	74
	POR ENCIMA
Andy Addison	85
3 primeros dardos	< 90
Red Carrington	140
3 primeros dardos	> 110
Terminar con 9 dardos	No
180 en la partida	No

180 en la partida

9:42 9:44 9:46 9:48 9:50 9:52

PETE STANLEY - PAUL NAYLOR

Para ganar

PETE STANLEY	PAUL NAYLOR
1.91	1.80

3 primeros dardos

< 90	< 90
2.63	6.00
90 - 110	90 - 110
2.40	2.75
> 110	> 110
3.30	1.83

Game is not linked with a jackpot.

3.10 BOATS OR JACKPOTS AND ADDITIONAL PRIZES

- The platform will inform the player clearly when providing funds to boats and how a player can choose to them.
- All players contributing to the jackpots or boats have the option of winning along the development of the game. The description of the terms of the jackpot or jackpot and requirements to earn it must be communicated to the player.
- A jackpot or boat is considered active from the moment players choose or they can contribute to it, until it is closed, usually by sharing all awards associates or, where appropriate, by re-routing to another jackpot or pot.
- The conditions of the boat must consider any conclusion or interruption, scheduled or unforeseen, of the game and technical interruptions in the system.
- The operator must provide a process which allows control of the boat, ensuring that:
- The jackpot or jackpot is created, managed, and is awarded a manner consistent with the rules particulars of the game.
- Once constituted, open the can, the conditions do not change until it has It has been won by one or more players and made cash value.
- The procedure should not be allowed to introduce winners who do not meet the conditions to be rewarded, nor do winners not take for those who do comply.
- The system gives prizes to the players on the list of winners.
- If they exist, special attention will be given to the redirection systems on the boat that part of the jackpot is redirected to another fund, where it can be won later. The system redirection pot cannot be used for the purpose to postpone indefinitely the delivery of a prize.



- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">• The procedures involved in determining winners must leave traces to allow further review of the whole process of decisions made. |
| <ul style="list-style-type: none">• The amount of the pot should appear updated on all the devices Players who participate in it. |
| <ul style="list-style-type: none">• The inoperability of the boat must be communicated to the players by display on your device similar messages as "closed pot" or. |
| <ul style="list-style-type: none">• It will not be possible to win a jackpot that is previously closed. |
| <ul style="list-style-type: none">• The operator will monitor boats account where you collect information corresponding to amounts played by players incorporated into cans gaming machines, additional prizes bingo, gambling funds not spread no winners in a category in the pari-mutuel, and generally all game funds had been provided or incorporated in a game or game and they are to be distributed or used in a game or different game. |

Game is not linked with a jackpot.

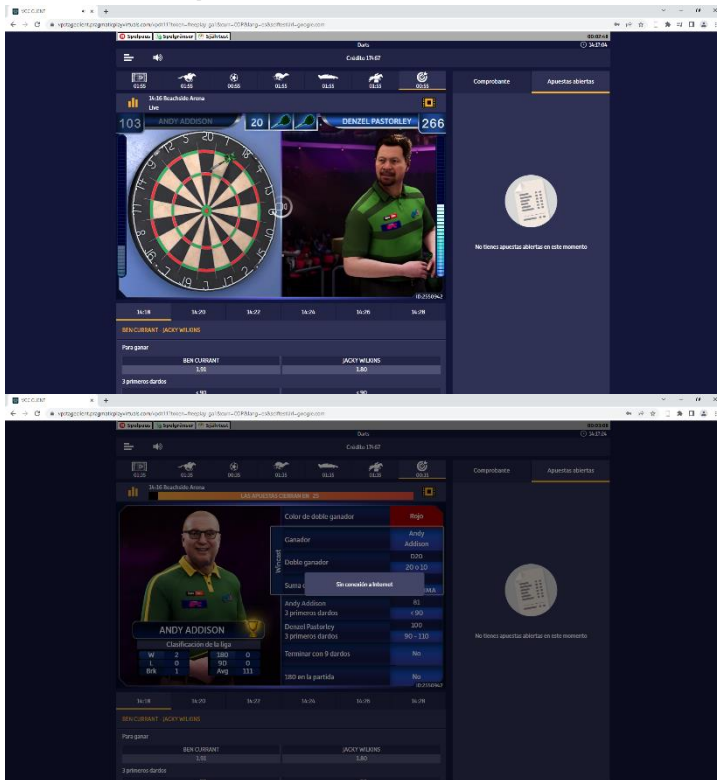
Chapter IV. GAME SYSTEM

4.6 MINIMUM CONNECTION AND RESOURCES

- The system will inform the player about the unavailability of communication with the game system as soon as detected

If the internet disconnected because of any reason below message displayed to the player within a few seconds.

Desktop



Mobile

Spelpaus Spelgränser Självtest 00:02:14

Darts 14:56:34

Crédito 17384 Comprobante

00:26 00:26 00:26 00:26 00:26 00:26 01:26

14:56 Beachside Arena

Live

416 PETE STANLEY 20 20 PAUL NAYLOR 361



14:58 15:00 15:02 15:04 15:06 15:08

RED CARRINGTON - PETE BRIGHT

Para ganar

RED CARRINGTON	PETE BRIGHT
1.91	1.73

3 primeros dardos

< 90	< 90
4.50	4.50
90 - 110	90 - 110
2.50	2.50
> 110	> 110
2.10	2.10

Color de doble ganador

3:20 No internet connection

maticplayvirtuels.com

Spelpaus Spelgränser Självtest 00:26:03

Darts 15:20:22

Crédito 17384 Comprobante

14:56 Beachside Arena

PRAGMATICPLAY

Sin conexión a Internet

14:58 15:00 15:02 15:04 15:06 15:08

RED CARRINGTON - PETE BRIGHT

Para ganar

RED CARRINGTON	PETE BRIGHT
1.91	1.73

3 primeros dardos

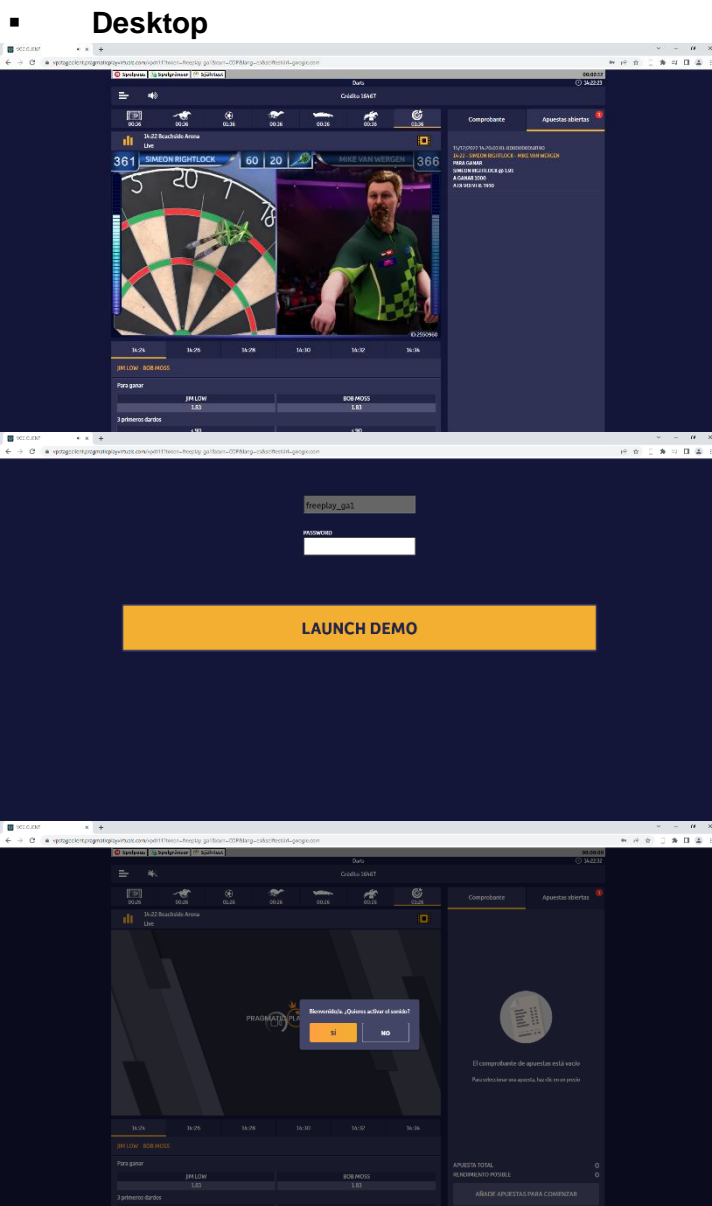
< 90	< 90
4.50	4.50
90 - 110	90 - 110
2.50	2.50

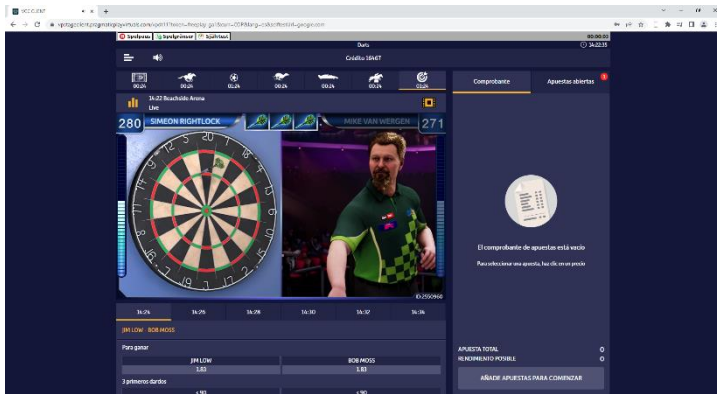
If there is any internet speed problem, then this message is displayed to the participant which means Game is unavailable.

4.7 INCOMPLETE GAME

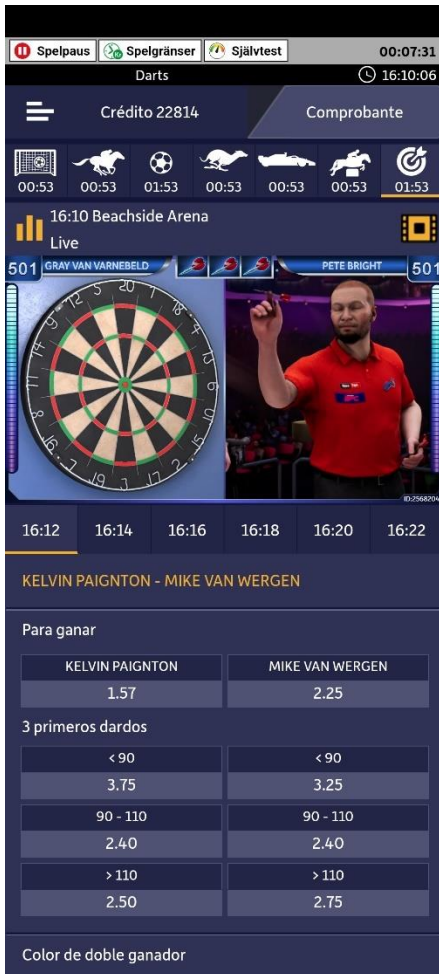
- An incomplete game is one whose result has not yet occurred or, if it has produced, the player has not been informed of this fact. Before a game incomplete, the rules of the game will determine the performance of the platform, you can expect the participation of a player, override the game or follow in it until it is completed. After recovering a game Incomplete, Technical Gaming System must keep a record of the event, its onset, duration, and services affected for later review.
- If the game is incomplete due to a lost connection of the device player, when the player reconnects, the platform will show at least results and status of the bet as long as you have generated the result thereof.

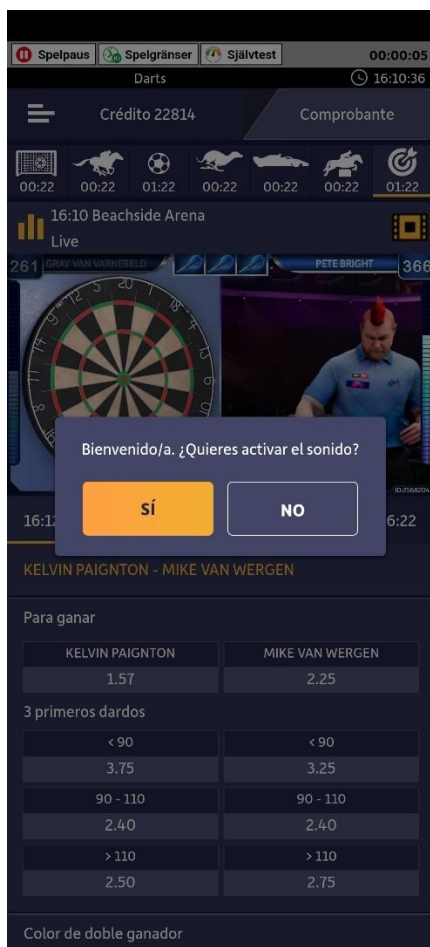
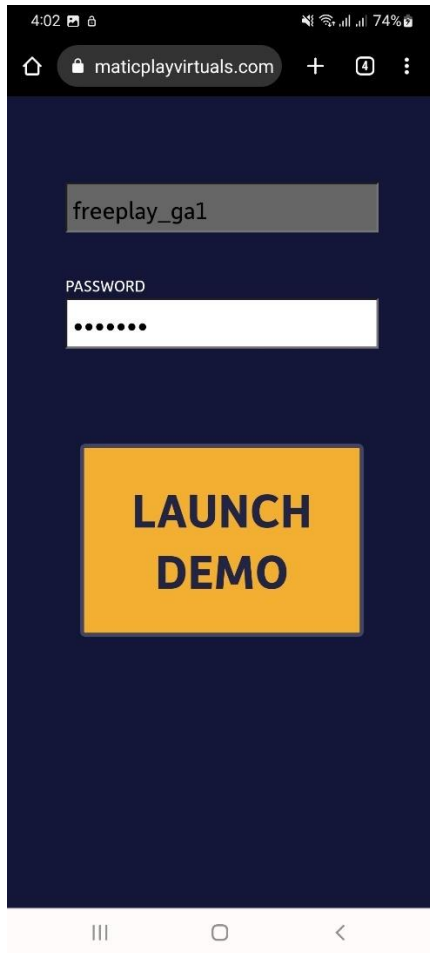
Whenever game left incomplete upon resuming incomplete game is provided and the player can complete the game.





Mobile





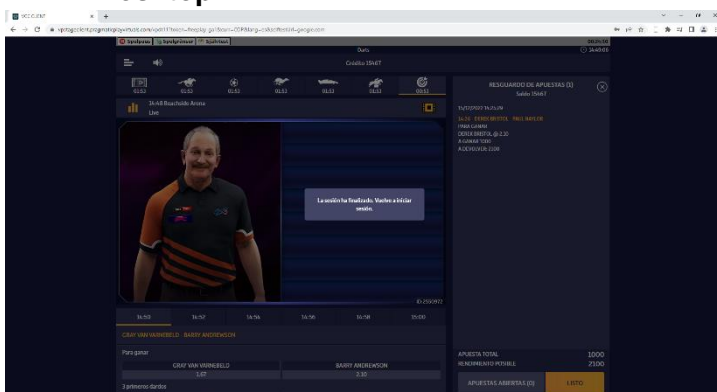


4.10 SESSION PLAYER

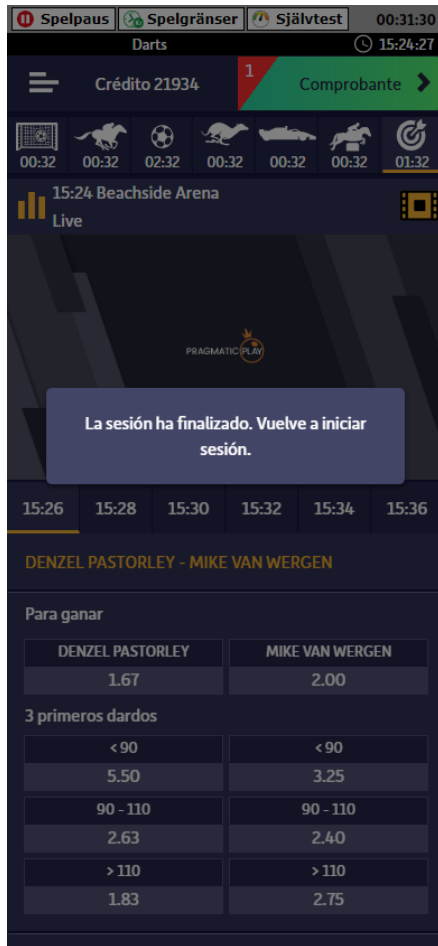
- Where technically possible operator must ensure that the time Inactivity disconnect the player is at most twenty (20) minutes; after this time, the platform should disconnect the player.

Whenever the player left the game up to 20 minutes without doing any activity like playing. The player will be disconnected from the game providing information with a disconnection message as shown in the screenshot below:

Desktop:



Mobile:



4.12 AUTOMATIC GAMES

- If the system offers advice on automatic gaming strategy or functionalities, such recommendations or functionalities must be truthful and ensure that the return rate is reached.
- The player will be ensured to maintain control of the game when automatic game functionality is provided.
- The player will be able to control the maximum value of the automatic game or the maximum bet and the number of automatic bets.
- It will be possible for the player to disable the automatic gaming functionality at any time.
- When using the automatic game functionality, the information displayed on the device (duration, graphic elements or others) will be the same and will have the same characteristics as when the game is not automatic. The interface will additionally show the number of automatic plays that have elapsed or remain.
- The automatic replay functionality cannot disadvantage a player, and neither the sequence of the automatic games nor any strategy that is recommended to the player should be misleading.
- In the case of games involving more than one player simultaneously, all players must be informed and accept a player who has established the automatic game functionality.

On the bet screen where player can select the number of auto spin **10 to 100**.

▪ Desktop

Not Applicable (Autoplay is not provided).

■ Mobile

Not Applicable (Autoplay is not provided).

And player can also stop the auto-play at any time.

Following screen shots further elaborate it:

Stop Auto Play can be done. Please attached screen shot below for more details.

Desktop

Not Applicable (Autoplay is not provided).

Mobile

Not Applicable (Autoplay is not provided).

4.16 REPLAYS

- The platform will provide the player the option to replay, showing it as a graphical reconstruction or intelligible description should play all sets of the game that may have an impact on their development.
- Repeat option must provide all information necessary to rebuild the last ten games of the session

■ Desktop

Bet screen:



History:



■ Mobile:

Bet screen:

Spelpaus Spelgränser Självtest 00:12:49
Darts 16:23:20

Crédito 29684 Comprobante

01:38 01:38 00:38 01:38 01:38 01:38 00:38

16:22 Beachside Arena

0 PAUL NAYLOR 6 24 GRIFFIN BRYCE 40



16:24 16:26 16:28 16:30 16:32 16:34

MIKE VAN WERGEN - BOB MOSS

Para ganar

MIKE VAN WERGEN	BOB MOSS
2.10	1.67

3 primeros dardos

< 90	< 90
3.25	3.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.40
> 110	> 110
2.75	2.60

Color de doble ganador

16:22 - PAUL NAYLOR - GRIFFIN BRYCE X

PARA GANAR
PAUL NAYLOR @ 1.62
HAS GANADO 1620

01:24 01:24 00:24 01:24 01:24 01:24 00:24

16:22 Beachside Arena

LAS APUESTAS CIERRAN EN 14



PAUL NAYLOR

Clasificación de la liga

	W	L	Draw	Points	Rank
1	8	1	0	160	1
2	6	3	1	136	2
3	3	6	1	116	3

Color de doble ganador

	Rey
Ganador	Paul Naylor
Doble ganador	012
Suma del ganador 70.5	30
Paul Naylor	95
3 primeros dardos	90 - 110
Griffin Bryce	100
3 primeros dardos	> 110
Terminar con 9 dardos	No
180 en la partida	52

16:24 16:26 16:28 16:30 16:32 16:34

MIKE VAN WERGEN - BOB MOSS

Para ganar

MIKE VAN WERGEN	BOB MOSS
2.10	1.67

3 primeros dardos

< 90	< 90
3.25	3.50
90 - 110	90 - 110
2.40	2.40
> 110	> 110
2.75	2.60



History:

Spelpaus

Spelgränser

Självtest

00:13:11

< VOLVER

Historial de apuestas

12/19/2022

19/12/2022 16:21:41 ID: 0000000058406

16:22 PAUL NAYLOR - GRIFFIN BRYCE

PARA GANAR: PAUL NAYLOR

A GANAR 1000 @ 1.62

GANADO: 1620

19/12/2022 16:19:38 ID: 0000000058405

16:20 JIM LOW - PAULIE LAM

PARA GANAR: JIM LOW

A GANAR 10000 @ 1.62

GANADO: 16200

19/12/2022 16:09:48 ID: 0000000058404

16:10 GRAY VAN VARNEBELD - PETE BRIGHT

PARA GANAR: GRAY VAN VARNEBELD

A GANAR 1000 @ 1.67

GANADO: 1670

19/12/2022 16:03:27 ID: 0000000058403

16:04 ROB ENDERSON - ROBBY FORGE

PARA GANAR: ROB ENDERSON

A GANAR 1000 @ 1.91

GANADO: 1910

19/12/2022 16:01:36 ID: 0000000058401

16:02 JAMES BART - SIMEON RIGHTLOCK

PARA GANAR: JAMES BART

A GANAR 1000 @ 1.40

PERDIDO

19/12/2022 16:01:36 ID: 0000000058402

16:02 JAMES BART - SIMEON RIGHTLOCK

3 PRIMEROS DARDOS: JAMES BART < 90

A GANAR 1000 @ 2.75

PERDIDO

19/12/2022 15:59:40 ID: 0000000058399

16:00 BOB MOSS - ANDREW LEWES

PARA GANAR: BOB MOSS



End of Document