

Virtuella sporter: Regler för Penalty Shootout

Penalty Shootout från Pragmatic Play ger dig spännande straffläggningar dygnet runt, ett vanligt inslag i utslagsturneringar.

Virtuell straffläggning:

- Varje match är en straffläggning mellan två lag som dragits från en liga med 20 lag baserade på Premier League. Listan skapas så att varje lag i ligan spelar mot varandra minst två gånger.
- Matcherna spelas under soliga, molniga och kvällsförhållanden.
- Varje match består av tre straffar för vardera sida, som görs i tre omgångar med en straff var.
- Alla straffar kommer att skjutas, även om ett lag har uppnått en ointaglig ledning. Detta innebär att matcher kan sluta oavgjort.
- Hemmalaget skjuter alltid först.
- Målvakten skjuter aldrig.
- Sannolikheten för laget ska göra mål och varje spelares skicklighet (inklusive målvaktens) används för att säkerställa att varje match är unik.
- Varje match varar cirka två minuter.

Allmänna regler:

- Varje match börjar med en introduktion som visar lagen på arenan. Efter introduktionen börjar matchen.
- På grund av strömningens natur kan kommentarinformationen vara ur synk med videoströmmen. Detta är normalt och påverkar inte resultatet.
- När matchen är över visas resultatet för matchen och för varje omgång.
- Alla vinster betalas ut till de angivna oddsen.
- Vi strävar efter att betala ut vinster direkt efter att matchen är över, men ibland kan en kort fördröjning inträffa.
- Efter att resultatet har visats kommer introduktionen inför nästa match att starta. Resultatet från varje match visas på webbplatsen under en kort tidsperiod.
- När en match startar uppdateras spelmarknaderna för att visa spelalternativen för nästa tillgängliga match.

Om en match inte startar eller utfallet är ofullständigt så att ett resultat inte kan fastställas (av någon anledning) kommer matchen att ogiltigförklaras och återbetalningar betalas ut enligt spelreglerna och villkoren.

Alla lagda spel som inte fastställts på grund av att matcher inte slutförts blir ogiltiga efter 90 dagar och återbetalas till spelaren.

Odds:

Oddsens kan uttryckas som decimalodds eller fraktionella odds:

- Minsta decimalodds för en enskild marknad är: 1.01
- Högsta decimalodds för en enskild marknad är: 501
- Minsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 1:100
- Högsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 500:1

Funktionsfel upphäver alla betalningar och spel i enlighet med våra villkor.

Spelmarknader:

Du kan spela på en straffläggning upp till 10 sekunder innan avspark. Spelmarknader för framtida matcher förblir öppna. När en framtida match har valts, visas oddsens under den. Följande matchrelaterade spelalternativ är tillgängliga:

Klassiska marknader:

- Match 3-väg (hemmalag; oavgjort; bortalag)
- Korrekt resultat (0:0 till 3:3)
- Totalt antal mål (över; under)
- Totalt antal räddningar (över; under)
- Korrekt resultat i omgång (0:0 till 1:1)
- Dubbelchans
- Trippelresultat

Tröjmarknader:

- Summan av alla nummer på straffläggarnas tröjor i matchen (över; under)
- Summan av alla hemmalagets nummer på straffläggarnas tröjor i matchen (över; under)
- Summan av alla bortalagets nummer på straffläggarnas tröjor i matchen (över; under)
- Den första straffläggarens tröjnummer (2 till 11)
- Den sista straffläggarens tröjnummer (2 till 11)

Spelarmarknader:

- Första straffen (målposition; rädda; missa; stolpe)
- Andra straffen (målposition; rädda; missa; stolpe)
- Tredje straffen (målposition; rädda; missa; stolpe)
- Fjärde straffen (målposition; rädda; missa; stolpe)
- Femte straffen (målposition; rädda; missa; stolpe)
- Sjätte straffen (målposition; rädda; missa; stolpe)

Spelmarknader	RTP
Match 3-väg	%rtp_1%
Korrekt resultat	%rtp_8%

Spelmarknader	RTP
Totalt antal mål	%rtp_2%
Totalt antal räddningar	%rtp_39%
Korrekt resultat i omgång	%rtp_16%
Dubbelchans	%rtp_10%
Trippelresultat	%rtp_9%
Tröjsumma	%rtp_44%
HEMMAets tröjsumma	%rtp_44%
BORTAets tröjsumma	%rtp_44%
Första spelare som skjuter	%rtp_19%
Sista spelare som skjuter	%rtp_19%
Straffresultat	%rtp_21%