

Virtuella sporter: Regler för Horse Racing

Virtual Racing från Pragmatic Play ger dig actionfylld hästkapplöpning dygnet runt från Douglas Downs.

Alla spel som placeras på virtuell hästkapplöpning omfattas av våra allmänna regler och villkor.

Virtuella hästar:

- Det är 12 hästar i varje lopp.
- Alla tävlingar är icke-handikapp.
- Loppen sker under soliga eller molniga förhållanden.
- Hästarna springer moturs
- Varje hästs form används för att säkerställa att varje tävling är unik
- Varje lopp pågår i cirka 60 sekunder.

Spelmarknader:

Vi erbjuder ett stort antal marknader för virtuell hundkapplöpning, däribland Vinnare, Each Way, Forecast, Tricast och kombinationsspel.

Ytterligare information om Each Way-spel finns under avsnittet ”Each Way-betting” nedan.

Ytterligare information om Forecast- och Tricast-spel finns under avsnittet ”Forecast- och Tricast-betting” nedan.

Mer information om kombinationsspel finns i avsnittet ”Kombinationsspel” nedan.

Allmänna regler:

- Varje tävling startar med en introduktion som visar allahästar och deras tillhörande nummer och betyg. Efter introduktionen börjar tävlingen.
- På grund av streamingteknikens natur kan informationen från kommentatorn vara osynkroniserad med videon. Detta är normalt och har ingen effekt på tävlingens utfall.
- När tävlingen är över visas en repris när hästarna korsar mållinjen. Därefter visas en tabell som visar de tre första som gått i mål.
- Alla insatser rättas enligt de odds som angivits innan tävlingen.
- Efter att resultatet har visats börjar introduktionen inför nästa tävling. Resultatet från varje tävling visas på videon under en kort stund.
- När en virtuell tävling startar uppdateras spelmarknaderna för att visa spelmöjligheterna på nästa tillgängliga tävling.

Om en tävling inte startar eller om resultat inte kan fastställas (av någon anledning) ogiltigförklaras tävlingen och återbetalningar genomförs enligt spelreglerna i våra allmänna villkor.

Alla olösta placerade spel som kvarstår utan resultat eller utfall blir ogiltiga efter 90 dagar och återbetalas till spelaren.

Oddsintervall:

Oddsens kan uttryckas som decimalodds eller fraktionsodds:

- Minsta decimalodds för en enskild marknad är: 1.01
- Högsta decimalodds för en enskild marknad är: 501
- Minsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 1:100
- Högsta fraktionsodds för en enskild marknad är: 500:1

Spelmarknader:

Du kan spela på en tävling upp till tio sekunder innan den börjar. Spelmarknader för framtida tävlingar förblir öppna. När en framtida tävling väljs visas oddsens under den.

Each Way-spel

Vid Each Way skapas två separata spel, vilket dubblar insatsen. För att fullfölja Each Way-spelet behöver varje val endast en placering istället för ett vinnarspel.

Antalet placeringar som vi betalar ut på anges i tabellen nedan och visas alltid på spelkuponen.

Antalet hästar	Odds	Placeringar
8-15	1/5	1:a, 2:a och 3:e
16+	1/5	1:a, 2:a, 3:e och 4:e

Forecast- och Tricast-spel

Direkt forecast

Också känt som "forecast", där spelar du på vilken häst som kommer att bli etta och vem som kommer tvåa i en tävling (i den ordningen). Använd rutorna under "Forecast"-fliken för att lägga ett forecast-spel. Du måste välja hästarna du förutspår ska bli etta eller tvåa genom att klicka på rutan "1:a" och "2:a" för dina val. Tryck sedan på eller klicka på "Lägg till på spelkuponen".

Välj en insats och klicka på "Lägg spel" för att placera Forecast-spelet.

Omvänd forecast

I en omvänd Forecast spelar du på vilka hästar som slutar etta och tvåa, utan specifik ordning. Det kostar två gånger din insats eftersom du faktiskt lägger två direkta Forecast-spel. Du måste välja hästarna du förutspår ska bli etta eller tvåa genom att klicka på rutan "Valfri" för dina val. Tryck sedan på eller klicka på "Lägg till på spelkupon".

Välj insatsen och klicka på "Lägg spel" för att lägga Forecast-spelet.

Tricast

En Tricast innebär att du spelar på vilka hästar som ska komma på första, andra och tredje plats i tävlingen (i den ordningen). Använd rutorna under "Tricast"-fliken för att lägga ett Tricast-spel. Du måste välja hästarna du förutspår ska bli etta, tvåa och trea genom att klicka på rutan "1:a", "2:a" och "3:a" för dina val. Tryck sedan på eller klicka på "Lägg till på spelkupon".

Välj insatsen och klicka "Lägg spel" för att lägga Tricast-spelet.

Omvänd Tricast

En omvänd Tricast innebär att du spelar på vilka hästar som ska komma på första, andra och tredje plats i tävlingen (utan specifik ordning). Använd rutorna under "Tricast"-fliken för att lägga ett Tricast-spel. Välj rutan "Valfri" för dina valda hästar. Tryck sedan på eller klicka på "Lägg till på spelkupon".

Välj insatsen och klicka på "Lägg spel" för att lägga ditt omvända Tricast-spel.

KOMBINATIONSSPEL

Kombinationsspel kombinerar vinstalternativ från två eller fler tävlingar i ett spel. Endast en vinnare per tävling kan inkluderas.

Det maximala antalet val för ett kombinationsspel är fyra, om ytterligare val görs kommer flera alternativ att tas bort från spelkuponen och endast satsningarna på de enskilda händelserna kvarstår.

Dubbel

En dubbel består av två val, båda måste vinna för en utbetalning.

Trippel

En trippel består av tre val, alla tre måste vinna för en utbetalning.

Multispel

Ett kombinationsspel med fyra eller fler val kallas för multispel. Multispel kallas också ackumulatörspel och kan placeras som fyringar, femlingar, sexlingar eller fler beroende på hur många spel de innehåller. Alla val måste vinna för en utbetalning.

Trixie

En Trixie kombinerar fyra spel på tre olika val. Två eller fler val måste vinna för en utbetalning.

De fyra spelen i en Trixie består av tre dubblar och en trippel.

Patent

En Patent kombinerar sju spel på tre olika val. Ett eller fler val måste vinna för en utbetalning.

De sju spelen i ett Patentspel består av tre singlar, tre dubblar och en trippel.

Yankee

En Yankee kombinerar elva spel på fyra olika val. Två eller fler val måste vinna för en utbetalning.

De elva spelen i ett Yankee-spel består av sex dubblar, fyra tripplar och en fyring.

Lucky 15

En Lucky 15 kombinerar 15 spel på fyra olika val. Ett eller fler val måste vinna för en utbetalning.

De 15 spelen i ett Lucky 15-spel består av fyra singlar, sex dubblar, fyra tripplar och en fyring.

Each Way

Kombinationsspel erbjuder alternativet Each Way. Ett Each Way-spel är fortfarande två spel – ett för **ALLA** vinnarval och ett för **ALLA** placeringar. Detta innebär att hela spelet går förlorat om något av dina val inte vinner eller placerar sig.

Om du till exempel skulle lägga en Each Way-ackumulatör med fyra hästar och tre hästar vinner, medan en häst placerade sig, skulle du fortfarande bara få en platsdel-ackumulatör till reducerade odds. Du skulle inte få fler vinster eftersom tre av fyra hästar vann.

RTP

Vinnare och Each Way-marknad

Marknad	Fältstorlek	RTP
Vinnare	12	%rtp_1%
EW	12	%rtp_1_ew_3%

Forecast- och Tricast-marknad

Marknad	Fältstorlek	RTP
Forecast	12	%rtp_6%
Tricast	12	%rtp_8%