



Certifieringsrapport	Pragmatic Play Spelet Revisionsrapport – 6 Spel
Rapport-ID	PPL-SE-220610-01-GC-R1
Certifieringslaboratorium	 Gaming Associates Europe Ltd www.gamingassociates.com
	178 Merton High Street London SW19 1AY United Kingdom Office 1, 82 London Road Leicester LE2 0QR United Kingdom 123, Melita Street Valletta VLT 1123 Malta
Chef	Usman Vaseer
Underskrift	
UKAS Ackreditering	9263
ISO/IEC 17025	
ISO/IEC 17020	
Datum för testing	25 Maj 2022 till 01 Juni 2022
Certifieringsrapportens utfärdandedatum	10 Juni 2022
Rapport framtagen för	Pragmatic Play Ltd
Adress:	Block E, Falcon House, Main Street, Sliema - SLM 1544 Malta
Jurisdiktion	Spelinspektionen Konungariket Sverige
Tekniska standarder som använts för testning	SFS 2018:1138 Spellag, 14 Juni 2018. SFS 2018:1475 Spelförordning, 5 Juli 2018. LIFS 2018:8 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om tekniska krav samt ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet, 25 Juli 2018. LIFS 2018:5 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om kommersiellt onlinespel och vadhållning, 25 July 2018. LIFS 2018:2 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om spelansvar, 25 Juli 2018.

Gaming Associates

1 Notationer

1.1 Konfidentialitet

Detta dokument, alla relaterade dokument, samt de metoder som beskrivs i detta dokument och relaterade dokument ("dokumenten") tillhör Gaming Associates Europe Limited (nedan kallat Gaming Associates eller **ga**). Obehörig kopiering och spridning av dokumenten, genom alla medel och på alla medier, är förbjuden.

Detta dokument och dess teman och idéer är strikt konfidentiella och får, utan skriftligt tillstånd av författaren, inte användas på något annat sätt än för dess uttryckliga ändamål. Dokumenten är till för den avsedda kund som anges i denna rapport, och som även kallas "kunden" eller "kund", samt den tillämpliga speljurisdiktion som anges i detta dokument.

Dokumenten är skyddade av upphovsrätten.

1.2 Friskrivning

ga har rapporterat om det som upptäckts under bedömningsperioden för kundens spel med avseende på testningens tekniska omfattning i enlighet med tillämpliga rättsliga krav. Resultaten är baserade på kundens inlämnande av informationsmaterial, tillgång till testmiljön, och den tillämpliga testningen genomförs inom en begränsad period.

Det finns av naturen begränsningar när man genomför överensstämmelsetester i en laboratoriemiljö och **ga** har därför gjort sitt bästa för att säkerställa att en grundlig bedömning genomförs och slutsats anges.

2 Administration

2.1 Innehåll

1	Notationer	2
1.1	Konfidentialitet	2
1.2	Friskrivning	2
2	Administration	3
2.1	Innehåll	3
2.2	Version	3
3	Sammanfattning	4
3.1	Inledning	4
3.2	Testningens omfattning	4
3.3	Testsammanfattning	4
3.4	Slutsats och rekommendationer	6
4	Testresultat	7
4.1	SFS 2018:1138 Spellag	7
4.2	SFS 2018:1475 Spelförordning	9
4.3	LIFS 2018:8 Tekniska Krav	11
4.4	LIFS 2018:5 Kommersiellt onlinespel och vadhållning	16
4.5	LIFS 2018:2 Ansvarigt spelande	18
4.6	Återbetalning till spelaren	21
5	Referens	24
Bilaga A: Hashes för kritiska komponenter		25
Dokumentets slut		26

2.2 Version

Version	Beskrivning	Datum
V0.1	Ursprungligt utkast – RHUS	2022-06-02
V0.2	Granskad och uppdaterad – WKAS	2022-06-03
V0.3	Kvalitetssäkringsgranskning – UVAS	2022-06-06
V1.0	Utkast till rapport till Pragmatic Play	2022-06-08
V1.1	Slutrapport till Pragmatic Play	2022-06-10

3 Sammanfattning

3.1 Inledning

Pragmatic Play Ltd har begärt att Gaming Associates (**ga**) för att testa spel i omfattning mot de tillämpliga kraven från Swedish Gaming Authority (SGA) som regleras av Spelinspektionen.

Denna rapport presenterar resultaten av den testning som utförts av **ga** med avseende på testningens tekniska omfattning i enlighet med tillämpliga rättsliga krav. Hashes för spelet förtecknas i [Bilaga A: Hashes för kritiska komponenter](#).

3.2 Testningens omfattning

Pragmatic Play har gett följande spel att bli testat mot följande spelrelaterade krav i SGA (Spelinspektionens) tekniska standarder:

- ♠ SFS 2018:1138 Spellag, 14 Juni 2018,
- ♠ SFS 2018:1475 Spelförordning, 5 Juli 2018,
- ♠ LIFS 2018:8 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om tekniska krav samt ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet, 25 Juli 2018,
- ♠ LIFS 2018:5 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om kommersiellt onlinespel och vadhållning, 25 Juli 2018,
- ♠ LIFS 2018:2 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om spelansvar, 25 Juli 2018.

Spel som ska testas:

- 6 Spel

Denna överensstämmelsebedömning utfördes mot spelrelaterade krav och inkluderar inte en bedömning av tekniska standarder som är specifika för plattformen, finansiell rapportering eller slumpalsgenerator eftersom dessa faller utanför denna bedömning.

3.3 Testsammanfattning

En informationssammanfattning av testresultaten ges nedan.

Game Name	Channels (game clients)	Spelversion version / Programversions-ID	Faktisk återbetalning till spelaren (beräknat från simulerade spelresultat)		
			Market	Field Size	RTP
Steeplechase	Desktop och mobil	1.0.0	Win	16-24	92,0%
			EW	16-24	87-97%
			Sum of placed horses	16-24	92,0%
			Non-finishers	All	92,0%
			Winning Number Odd/Even	All	92,0%
			Forecast & Tricast Market		
			Forecast	16-24	92,0%
			Tricast	16-24	92,0%
Force 1	Desktop och mobil	1.0.0	Market	RTP	
			Winner		
			Driver on Podium		

Game Name	Channels (game clients)	Spelversion version / Programversions-ID	Faktisk återbetalning till spelaren (beräknat från simulerade spelresultat)		
			Points Finish	92.0%	
			Podium in Order		
			Podium in any Order		
			Podium Car Number		
			Double Podium Finish		
			Double points Finish		
			More points than Teammate		
			Lap 1 Leader		
			Winning Margin		
Greyhound Racing	Desktop och mobil	1.0.3	WIN AND EACH WAY MARKET		
			Market	Field Size	RTP
			Win	6-8	92.0%
			EW	6	70.89%
			EW	8	70.89%
			FORECAST AND TRICAST MARKET		
			Market	Field Size	RTP
			Forecast	6-8	92.0%
			Tricast	6-8	92.0%
			Inside/Outside	6-8	92.0%
			Odd/Even	6-8	92.0%
Fantastic League	Desktop och mobil	2.03.01	Market	RTP	
			Match Result	92.0%	
			Correct Score		
			Total Score		
			Total Goals		
			Double Result		
			Yellow Card in Match		
			Penalty in Match		
			1 st Team to Score		
			Time of 1st Goal		
			1 st Goal scorer		
			Double Chance		
			Horse Racing		

Game Name	Channels (game clients)	Spelversion version / Programversions-ID	Faktisk återbetalning till spelaren (beräknat från simulerade spelresultat)		
			Market	Field Size	RTP
			Win	12	92.0%
			EW	12	74.63%
			FORECAST AND TRICAST MARKET		
			Forecast	12	92.0%
			Tricast	12	92.0%
Penalty Shootout	Desktop och mobil	1.2.0	Market	RTP	
			Match 3 way	92.0%	
			Correct Score		
			Total Goals		
			Total Saves		
			Correct Round Score		
			Double Chance		
			Triple Result		
			Sum of Shirts		
			Sum of Home Shirts		
			Sum of Away Shirts		
			First Penalty Taker		
			Last Penalty Taker		
			Penalty Outcomes		

3.4 Slutsats och rekommendationer

Med förbehåll för testningens omfattning och på grundval av den testning som utförts av **ga** för Pragmatic Play på spel som tillhandahålls, har man kommit fram till att det inlämnade spel uppfyller de tillämpliga tekniska standarderna i jurisdiktionen Sverige så som dessa regleras av Swedish Gaming Authority (Spelinspektionen).

4 Testresultat

Detta avsnitt sammanfattar resultaten av de tester som utförts på spel. Tabellerna i följande underavsnitt visar bedömningen av spel överensstämmelsestatus mot de tillämpliga kraven i de tekniska standarderna i jurisdiktionen Sverige så som dessa regleras av SGA (Spelinspektionen).

De olika värden som används i tabellerna nedan i kolumnen "Överensstämmelsestatus" beskrivs på följande sätt:

Överensstämmer: Testresultaten överensstämmer med kravet.

Erkänns: Kravet är endast ett uttalande eller information.

Ej tillämpligt: Kravet är inte tillämpligt för den aktuella produkttestningen.

Omfattas ej: Kravet bedöms inte på detta stadium på grund av testningens nuvarande omfattning eller en begränsning i testmiljön.

4.1 SFS 2018:1138 Spellag

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
Kapitel 1	Lagens tillämpningsområde	Erkänns
Kapitel 2	Uttryck i lagen	Erkänns
Kapitel 3	Krav på spelverksamhet	Erkänns
Kapitel 4	Licensgivning	Omfattas ej
Kapitel 5	Spel som är förbehållet staten	Omfattas ej
Kapitel 6	Spel för allmännyttiga ändamål	Omfattas ej
Kapitel 7	Kommersiellt onlinespel	Erkänns
Kapitel 8	Vadhållning	Omfattas ej
Kapitel 9	Landbaserat kommersiellt spel	Omfattas ej
Kapitel 10	Spel på fartyg i internationell trafik	Omfattas ej
Kapitel 11	Licenshavares samarbetspartner	Omfattas ej
Kapitel 12	Registrering av spelare	Omfattas ej
Kapitel 13	Spelkonton	Omfattas ej
Kapitel 14	Spelansvar	
	Omsorgsplikt	
§ 1	En licenshavare ska säkerställa att sociala och hälsomässiga hänsyn iaktas i spelverksamheten för att skydda spelare mot överdrivet spelande och hjälpa dem att minska sitt spelande när det finns anledning till det (omsorgsplikt). I omsorgsplikten ingår att motverka överdrivet spelande genom fortlöpande kontroll av spelbeteende. Licenshavare ska i en handlingsplan redovisa hur omsorgsplikten ska fullgöras	Omfattas ej
	Åldersgräns	
§ 2	Licenspliktigt spel får inte tillhandahållas någon som är under 18 år.	Omfattas ej
	Den som är under 20 år får inte ges tillträde till ett kasino.	Omfattas ej
§ 3	Spel ska tillhandahållas på ett sådant sätt att det går att kontrollera spelarens ålder. Åldersgränsen för ett spel ska tydligt anges på platser där spelet tillhandahålls.	Omfattas ej
	Informationsskyldighet	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
§ 4	En licenshavare ska hålla all relevant information om spelet, inklusive spelets vinstmöjligheter och regler, lättillgänglig för spelare och myndigheter.	Överensstämmer
	Denna information ska vara på svenska.	Överensstämmer
	Utformning av spel	
§ 5	Det är inte tillåtet att särskilt utforma eller programmera spel så att spelaren får intryck av att vara nära att vinna när så inte är fallet.	Överensstämmer
	En licenshavare får inte tillhandahålla gratisspel, provspel och liknande spel som har ett annat slumpmässigt utfall än motsvarande spel med insatser.	Överensstämmer
	Insatser och vissa gränser	
§ 6	Vid spel ska spelaren aktivt ange och bekräfta sin insats.	Överensstämmer
§ 7	Vid onlinespel ska spelaren ange en övre gräns för sina insättningar. Vid spel på värdeautomater enligt 5 kap. 7 och 8 §§ ska i stället en förlustgräns anges.	Omfattas ej
	Kreditförbud	
§ 8	Det är inte tillåtet för en licenshavare eller ett spelombud att erbjuda eller lämna kredit för insatser i spelet. Spelmyndigheten får för ett visst lotteri medge undantag från förbudet i första stycket, om <ol style="list-style-type: none"> 1. lotteriet tillhandahålls med licens enligt 6 kap., 2. krediten avser köp av lotter för en viss tid, och 3. det sammanlagda kreditbeloppet uppgår till högst 1/40 prisbasbelopp. 	Omfattas ej
	Bonuserbjudanden	
§ 9	En licenshavare får endast vid det första tillfället då en spelare spelar på något av licenshavarens spel erbjuda eller lämna bonus.	Omfattas ej
	Självtest	
§ 10	En licenshavare ska erbjuda ett verktyg online för att spelaren ska kunna bedöma sitt spelbeteende.	Omfattas ej
	Självavstängning	
§ 11	En licenshavare enligt 5–8 kap. ska ge registrerade spelare möjlighet att stänga av sig från spel under en viss tid eller tills vidare. En avstängning tills vidare får inte hävas förrän efter tolv månader.	Omfattas ej
	En licenshavare som tillhandahåller kasinospel online, onlinebingo och datorsimulerat automatspel ska på sin webbplats även ge spelaren en möjlighet att omedelbart stänga av sig från sådant spel i 24 timmar.	Omfattas ej
§ 12	En spelare ska genom en anmälan till spelmyndigheten kunna stänga av sig från allt spel som kräver registrering enligt 12 kap. 1 §. Avstängningen ska gälla hos alla licenshavare under en viss tid eller tills vidare. En avstängning tills vidare får inte hävas förrän efter tolv månader.	Omfattas ej
	Spelmyndigheten ska föra ett register över spelare som är avstängda från spel enligt första stycket	Omfattas ej
	Kundtjänst	
§ 13	En licenshavare ska ha rutiner och bemanning för hantering av klagomål och andra frågor om de spel som tillhandahålls.	Omfattas ej
	Utbildning	
§ 14	En licenshavare ska kontinuerligt utbilda sin ledning och sådan personal, såväl egen som vid anlitade företag, som arbetar med produktutveckling, marknadsföring, spelövervakning, försäljning och kundtjänst.	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
	Utbildningen ska skapa medvetenhet om och förståelse för riskerna med spel och för vilka faktorer som påverkar en spelares spelbeteende.	Omfattas ej
	Särskilda bestämmelser för anställda	
§ 15	En licenshavare ska ha regler som anger vilka anställda och uppdragstagare som inte får delta i licenshavarens spel och säkerställa att dessa inte deltar i spelen.	Omfattas ej
	Kontrollrutiner	
§ 16	En licenshavare ska ha rutiner för att upptäcka och motverka gäringar som omfattas av regleringen om spelfusk i 19 kap. 4 § samt överträdelser av användarvillkor och spelregler.	Omfattas ej
	Licenshavaren ska även möjliggöra för spelare att omedelbart kunna underrätta licenshavaren om sådana förhållanden som anges i första stycket.	Omfattas ej
	En licenshavare får till Polismyndigheten eller åklagare lämna uppgifter som kan tyda på brott i samband med spel.	Omfattas ej
Kapitel 15	Marknadsföring	Omfattas ej
Kapitel 16	Tekniska krav	Omfattas ej
Kapitel 17	Behandling av personuppgifter	Omfattas ej
Kapitel 18	Tillsyn och andra åtgärder	Omfattas ej
Kapitel 19	Straff och sanktioner	Omfattas ej
Kapitel 20	Avgifter och överklagande	Omfattas ej
Kapitel 21	Bemyndiganden	Omfattas ej

4.2 SFS 2018:1475 Spelförordning

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
Kapitel 1	Tillämpningsområde och uttryck i förordningen	Erkänns
Kapitel 2	Licensgivning och registrering av spel	Omfattas ej
Kapitel 3	Spel som är förbehållet staten	Omfattas ej
Kapitel 4	Spel för allmännyttiga ändamål	Omfattas ej
Kapitel 5	Kommersiellt onlinespel	Erkänns
Kapitel 6	Vadhållning	Erkänns
Kapitel 7	Landbaserat kommersiellt spel	Omfattas ej
Kapitel 8	Spel på fartyg i internationell trafik	Omfattas ej
Kapitel 9	Licenshavares samarbetspartner	Omfattas ej
Kapitel 10	Spelkonton	Omfattas ej
Kapitel 11	Spelansvar	
	Omsorgsplikt	
§ 1	Licenshavaren ska ha fastställda rutiner för kontakt med spelare i de fall problemspelande har identifierats eller misstänks.	Omfattas ej
§ 2	Licenshavaren ska dokumentera varje spelansvarsåtgärd som vidtas.	Omfattas ej
	Gränser för insättningar, förluster och inloggningstid	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
§ 3	Gränserna för insättningar och förluster enligt 14 kap. 7 § spellagen (2018:1138) ska anges per dag, vecka och månad. Om spelaren vill sänka en gräns enligt första stycket ska ändringen gälla omedelbart. Om ändringen avser en höjning ska ändringen gälla tidigast efter 72 timmar.	Omfattas ej
§ 4	Vid onlinespel enligt 5–8 kap. spellagen (2018:1138) och vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § samma lag, ska spelaren ange om inloggningstiden ska begränsas. Om spelaren väljer att begränsa sin inloggningstid ska spelaren även ange hur lång denna tid ska vara.	Omfattas ej
§ 5	Licenshavaren ska säkerställa att angivna gränser enligt 3 och 4 §§ inte kan överskridas. Om en spelare höjer en gräns eller anger en högre gräns för insättningar än 10 000 kr per månad, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt enligt 14 kap. 1 § spellagen (2018:1138).	Omfattas ej
	Bonuserbjudanden	
§ 6	En licenshavare som erbjuder en spelare en bonus enligt 14 kap. 9 § spellagen (2018:1138) ska på ett klart och tydligt sätt i samband med att erbjudandet lämnas, och när erbjudandet utnyttjas av spelaren, informera spelaren om de villkor och regler som gäller för erbjudandet. Utbetalning av en bonus ska göras så snart det är möjligt efter det att villkoren har uppfyllts. En bonus till en enskild spelare får inte erbjudas på andra villkor än de som under samma förutsättningar erbjuds andra spelare som spelar samma spel. En spelare ska ha minst 60 dagar på sig att uppfylla eventuella villkor som har knutits till en utbetalning av en bonus.	Omfattas ej
	Självtest	
§ 7	Ett självtest enligt 14 kap. 10 § spellagen (2018:1138) ska placeras väl synligt och alltid vara möjligt att göra på samtliga sidor på webbplatsen där spelaren kan spela eller där det finns uppgifter om spelkontot eller information om spelansvar.	Omfattas ej
	Självavstängning	
§ 8	En licenshavare ska informera spelaren om möjligheten till självavstängning enligt 14 kap. 12 § spellagen (2018:1138). Licenshavaren ska på sin webbplats även tillhandahålla en länk till den sida på Spelinspektionens webbplats där anmälan om självavstängning kan göras.	Omfattas ej
§ 9	Vid registrering av en spelare ska licenshavaren kontrollera om spelaren är avstängd från spel enligt 14 kap. 12 § spellagen (2018:1138). Om kontrollen visar att spelaren har stängt av sig från spel, ska licenshavaren neka spelaren registrering. En sådan kontroll ska även göras varje gång spelaren loggar in i spelsystemet. Om kontrollen visar att spelaren har stängt av sig från spel, ska licenshavaren neka spelaren tillträde till spelet.	Omfattas ej
§ 10	Om en licenshavare får kännedom om att en spelare är avstängd från spel tills vidare, ska licenshavaren omedelbart avsluta spelkontot.	Omfattas ej
§ 11	Funktionen för självavstängning enligt 14 kap. 11 § andra stycket spellagen (2018:1138) ska vara väl synlig och åtkomlig från samtliga sidor på webbplatsen där spelaren kan spela eller där det finns uppgifter om spelkontot eller information om spelansvar.	Omfattas ej
§ 12	En anmälan enligt 14 kap. 12 § första stycket spellagen (2018:1138) ska vara personlig och innehålla en uttrycklig begäran om avstängning.	Omfattas ej
Kapitel 12	Behandling av personuppgifter	Omfattas ej
Kapitel 13	Tillsyn och andra åtgärder	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
Kapitel 14	Samverkan	Omfattas ej
Kapitel 15	Avgifter	Omfattas ej

4.3 LIFS 2018:8 Tekniska Krav

Nedan anges förordningarna och riktlinjerna om de tekniska kraven och ackrediteringen av organisationer för inspektion, testning och certifiering av leverantörer av speltjänster.

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
Kapitel 1	Tillämpningsområde	Erkänns
Kapitel 2	Kontroll, provning och certifiering	Erkänns
Kapitel 3	Ackrediterade organ	Erkänns
Kapitel 4	Licenshavarens informationssäkerhet	Omfattas ej
Kapitel 5	Licenshavarens risk- och sårbarhetsarbete	Omfattas ej
Kapitel 6	Licenshavarens systemändringar	Omfattas ej
Kapitel 7	Funktioner för licenshavarens administration av spel	
	Aktivering och avaktivering av spel	
§ 1	Licenshavare ska utan dröjsmål kunna aktivera eller avaktivera varje spel eller dess spelare; antingen ett eller flera spel eller spelare var för sig eller alla på en gång.	Omfattas ej
	Åtgärder enligt första stycket ska registreras och dokumenteras.	Överensstämmer
	<i>Allmänt råd</i> <i>Ett spel kan till exempel avaktiveras genom att tillfälligt dö- jas om licenshavaren upptäcker felaktigheter i spelet eller för en enskild spelare.</i>	
§ 2	Ett spel som avaktiveras ska kunna spelas färdigt.	Överensstämmer
	Ett spel i flera steg som avaktiveras ska kunna spelas färdigt vid nästa inloggning	Ej tillämpligt
	Avbrutna spel	
§ 3	Ett avbrutet spel ska kunna spelas färdigt om inte något annat framgår av spelreglerna.	Överensstämmer
	Ett avbrutet spel ska tillsammans med gjord insats visas för en spelare när spelsystemet återansluts.	Överensstämmer
	Insats som avses i andra stycket ska hå llas åtskild och redovisas särskilt på spelarens spelkonto tills det spelats färdigt.	Överensstämmer
	<i>Allmänna råd:</i> <i>Ett spel kan anses avbrutet exempelvis om spelsystemet tappar anslutningen mot spelarens utrustning, spelsystemet eller spelarens utrustning startar om och onormal nedstäng- ning av spelsystem.</i> <i>Ett spel kan också anses avbrutet om en match inte kunnat spelas färdigt eller ett lopp ställts in.</i>	
§ 4	Om ett avbrutet spel inte spelas färdigt inom 90 dagar ska det avslutas. Det ska tydligt framgå av spelreglerna vad som händer med en spelares insats, om ett spel avslutas utan att det spelats färdigt.	Överensstämmer
	Felhantering	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
§ 5	För spel ska det finnas dokumenterade rutiner för hantering av fel och brister.	Överensstämmer
	Det ska tydligt framgå av spelreglerna vad som gäller gentemot spelaren vid fel och brister.	Överensstämmer
§ 6	Uppkomna fel och brister ska registreras och dokumenteras.	Överensstämmer
	Orsaker och lösningar på fel och brister i första stycket ska registreras och dokumenteras.	Överensstämmer
§ 7	Det ska säkerställas att ett avbrutet spel eller fel och brister i övrigt inte påverkar en spelares spelkonto eller spelsaldo negativt.	Överensstämmer
	För det fall en spelare inte kan spela färdigt ett spel på grund av fel eller brister ska det finnas en funktion som beräknar hur mycket som ska betalas till en spelare.	Överensstämmer
§ 8	Värdet av en vinstpott ska inte kunna påverkas av fel och brister.	Ej tillämpligt
Kapitel 8	Information som ett spelsystem ska kunna generera	Omfattas ej
Kapitel 9	Funktionskrav för licenshavaren gentemot spelare	Omfattas ej
Kapitel 10	Återbetalningsprocent	
§ 1	Vid spel med progressiv vinst ska återbetalningsprocentens miniminivå visas för spelaren.	Ej tillämpligt
§ 2	Spelsystemet ska ha en funktion för övervakning av återbetalningsprocenten på varje enskilt spel.	Omfattas ej
	Data som genereras enligt första stycket ska lagras och finnas tillgängligt för granskning.	Omfattas ej
Kapitel 11	Spelinstruktioner, vinstplan och vinstpott	
	Spelinstruktioner	
§ 1	Spelinstruktioner ska vara kompletta, tydliga och inte vilseledande. Allmänt råd: Spelinstruktioner får översättas till andra språk och ska då ha samma innehåll som de ursprungliga.	Överensstämmer
§ 2	Spelinstruktioner och spelregler ska finnas tillgängliga utan att en insats måste göras	Överensstämmer
§ 3	Spelinstruktioner ska finnas tillgängliga på samma typ av medium som det aktuella spelet.	Överensstämmer
	Spelinstruktioner ska finnas lättillgängliga. Allmänt råd: Om ett spel tillfälligt ändrar karaktär, under pågående spel bör spelinstruktionerna per automatik anpassas till ändringen.	Överensstämmer
	Vinstplan	
§ 4	Det ska finnas dokumenterade rutiner för att kvalitetssäkra att konfigurering av vinstplaner är korrekt.	Överensstämmer
	Det ska finnas dokumenterade rutiner för att säkerställa att beräkningarna av vinstplanerna är korrekta. Allmänt råd:	Överensstämmer

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
	Rutiner kan vara både automatiska och manuella.	
	Vinstpott	
§ 5	Det ska finnas spelregler för hur en spelare kan vinna en vinstpott.	Ej tillämpligt
	Det ska tydligt framgå hur en vinstpott är finansierad och fördelad.	Ej tillämpligt
§ 6	Det ska tydligt framgå av spelreglerna hur en vinstpott ska fördelas, om den vinnas av fler än en spelare.	Ej tillämpligt
§ 7	Det ska tydligt framgå av spelreglerna hur en licenshavare kan avbryta eller avsluta en vinstpott.	Ej tillämpligt
Kapitel 12	Onormalt spelande och spelfusk	Omfattas ej
Kapitel 13	Funktionalitetskrav för slumpalsgeneratorer	
§ 1	Resultat från en slumpalsgenerator ska vara slumpmässigt, statistiskt oberoende, ha korrekt standardavvikelse och ska vara korrekt sannolikhetsfördelat.	Omfattas ej
	Resultatet från slumpalsgenerators ska inte vara förutsägbart utan kännedom om använd algoritm, implementering och initialvärden. <i>Allmänt råd:</i> <i>Det finns flera statistiska tester som kan användas för att säkerställa resultatet av en slumpalsgenerator. DIEHARD- testpaketet (Marsaglia) och NIST-testpaketet (National Institute of Standards and Technology – Statistical Test Suit) är två tester som kan användas.</i>	Omfattas ej
§ 2	Det ska finnas en dokumenterad referens till etablerad och vedertagen algoritm och eventuell programkod samt omräkningsförfarande för slumpalsgenerator. <i>Allmänt råd:</i> <i>Den algoritm som slumpalsgenerators baseras på bör vara publicerad i någon internationellt erkänd publikation. De utfallstest som kan bli aktuella för genererade slumpal är till exempel X2-test (chi-två-test), autokorrelationstest, runs-test. Licenshavaren kan möjliggöra kontroll av att den fastställda vinstplanen genom att låta den ackrediterade testverksamheten eller Spelinspektionen granska program, tryckplåtar, loggar, kontrollistor eller annan dokumentation för vinstplanen.</i>	Omfattas ej
	Om slumpalsgenerators är inbyggd i programvaran, ska hela denna programkod, tillsammans med kommentarer och dokumentation, kunna redovisas.	Omfattas ej
§ 3	Slumpalsgenerators ska kunna klara fastställd maximal belastning.	Omfattas ej
§ 4	Funktioner som inte genererar utfall i spel men som beror på slumpmässiga element ska baseras på slumpalsgenerators resultat. <i>Allmänt råd:</i> <i>Sådana funktioner kan vara till exempel en slumpad spelrad eller placering vid ett pokerbord i en pokerturnering.</i>	Omfattas ej
§ 5	Beräkningar från en slumpalsgenerator ska ha korrekt standardavvikelse och ska vara korrekt sannolikhetsfördelade.	Omfattas ej
	Slumpalsgenerators utfall av nummer, symboler eller händelser ska korrespondera med de för aktuellt spel fastställda spelreglerna. <i>Allmänt råd:</i>	Överensstämmer

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
	<i>Om slumpalten görs om till exempelvis kort bör det finnas fyra ess, fyra kungar etc. i en normal kortlek om nu spelet an- vänder en normal kortlek.</i>	
§ 6	Slumptalsgeneratorns beräkningar ska överensstämma med registrerade händelser i spelsystemet.	Överensstämmer
§ 7	Om det enligt spelreglerna krävs att en sekvens av utfall från en slumptalsgenerator bestäms i förväg, är det endast tillåtet att skapa nya sekvenser om det framgår av spelreglerna.	Ej tillämpligt
§ 8	Om inget annat framgår av spelreglerna ska utfall av en slumptalsgenerator alltid vara oberoende av händelser i det aktuella spelet eller av tidigare spel.	Överensstämmer
	Dragningsutrustning utan slumptalsgenerator	
§ 9	Resultat från dragningsutrustning utan slumptalsgenerator ska vara slumpmässigt, statistiskt oberoende, ha korrekt standardavvikelse och vara korrekt sannolikhetsfördelat. <i>Allmänt råd: De utfallstest som kan bli aktuella för genererade slumpal är till exempel X2-test (chi-två-test), autokorrelationstest, runs- test.</i>	Ej tillämpligt
§ 10	Fristående dragningsutrustning utan slumptalsgeneratorer ska förvaras inlåst och med begränsad åtkomst.	Ej tillämpligt
	Dragningsutrustning live kasinospel	
§ 11	Dragningsutrustning i ett live kasinospel ska övervakas och spelas in.	Ej tillämpligt
	Av det inspelade materialet ska det framgå att spelreglerna följs.	Ej tillämpligt
	Inspelningen ska registrera datum och tid.	Ej tillämpligt
§ 12	Det ska finnas en fysisk behörighetskontroll till den lokal, som används för live kasinospel, med tillhörande utrymmen.	Ej tillämpligt
	Det ska minst finnas skild behörighetskontroll för personer med olika arbetstagarfunktioner. <i>Allmänt råd: Kortgivare, golvchef, föreståndare och övervakningspersonal är exempel på olika typer av arbetstagare som bör kategoriseras i olika behörighetsgrupper.</i>	Ej tillämpligt
Kapitel 14	Funktionalitetskrav när ombudsterminal används för insatser och kontroll	Omfattas ej
Kapitel 15	Funktionalitetskrav för onlinespel	
	Spelutförande	
§ 1	Spel med interaktiva val ska ha illustrationer som tydligt visar aktuella och möjliga insatser.	Överensstämmer
	Spel enligt första stycket ska tydligt visa möjlighet till ändring eller återställande av aktuell insats.	Överensstämmer
§ 2	Varje spelomgång ska vara minst tre sekunder.	Överensstämmer
	Första stycket gäller också för en autoplay-funktion	Ej tillämpligt
§ 3	En spelares deltagande i ett spel och de val som spelaren gör i spelsystemet baseras på frivillighet.	Överensstämmer
	En spelare ska ha skälig tid att överväga konsekvenserna av ett val.	Överensstämmer

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
	Upprepade val som görs av en spelare i spelsystemet ska inte kunna hamna i kö för att bli utförda. <i>Allmänt råd:</i> <i>Val som kan göras är till exempel köp, betala, "spin", "play", "hold", "draw", "double".</i>	Överensstämmer
	Visuell presentation	
§ 4	Spelets namn ska visas på samtliga sidor som hör till det aktuella spelet.	Överensstämmer
§ 5	Spelsystemet ska ha en funktion som kontinuerligt visar spelaren hur länge denne varit inloggad.	Överensstämmer
§ 6	Spelsystemet ska ha en funktion som kontinuerligt visar spelarens saldo för spelaren under hela inloggningstiden.	Överensstämmer
§ 7	Ett spels insats ska visas tydligt.	Överensstämmer
	Spelarens möjliga insats och faktiska insats samt vad som är minimiinsats och vad som är maxinsats ska visas tydligt.	Överensstämmer
	Spelsystemet ska ha en funktion som gör spelarens insats inklusive den totala insatsen i spelet väl synliga. <i>Allmänt råd:</i> <i>Exempel på när spelarens insats kan vara inkluderad i en total insats är när en spelare kan spela på flera händelser i kombi- nation.</i>	Överensstämmer
§ 8	En spelare ska informeras om förekomsten av faktorer utanför dennes kontroll som kan påverka det aktuella spelet och utfallet. <i>Allmänt råd:</i> <i>Faktorer som kan påverka en spelare är till exempel använd- ning av automatisering eller tilläggsapplikationer till automa- tisering.</i>	Omfattas ej
§ 9	Ett spelresultat ska vara synligt under skälig tid.	Överensstämmer
§ 10	Ett datorsimulerat automatspel ska tydligt visa eller illustrera vilka symboler som innebär vinst.	Överensstämmer
	Om olika kombinationer av symboler innebär vinst ska dessa tydligt visas eller illustreras.	Överensstämmer
§ 11	Om ett spel tillfälligt ändrar karaktär ska spelet tydligt visa aktuell status inför nästa spel.	Överensstämmer
§ 12	En symbol som används i ett spelsystem ska ha samma form och färg i hela det aktuella spelet.	Överensstämmer
§ 13	Antalet aktiva kortlekar samt vilka kort som ingår i aktuellt spel ska tydligt anges.	Ej tillämpligt
	Kortets framsida ska tydligt visa färg och valör.	Ej tillämpligt
	Av spelreglerna ska det tydligt framgå vid vilka tillfällen korten blandas. <i>Allmänt råd:</i> <i>I olika spel kan andra kort än spelkort ingå.</i>	Ej tillämpligt
§ 14	Om inte en traditionell tärning används i ett tärningsspel ska detta klargöras för spelaren. Det ska tydligt anges vilken tärningssida som vinner ett spel.	Ej tillämpligt

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
§ 15	Ett spelsystem ska ha en funktion som förhindrar att en spelare spelar mot sig själv.	Överensstämmer
	Ett spelsystem ska ha en funktion för att upptäcka och förhindra att en eller flera spelare använder samma spelutrustning samtidigt.	Ej tillämpligt
§ 16	Det aktuella vinstpottbeloppet ska vara synligt för deltagande spelare.	Ej tillämpligt
§ 17	En spelare ska informeras om en vunnen vinstpott utan dröjsmål.	Ej tillämpligt
	Efter det att en vinstpott vunnits ska samtliga spelare informeras om dess nya värde.	Ej tillämpligt
	Information enligt andra stycket ska också finnas tillgängligt för spelare som inte deltagit i den aktuella vinstpotten.	Ej tillämpligt
§ 18	Det ska tydligt framgå om en vinstpott inte är tillgänglig för en spelare.	Ej tillämpligt
	Det ska säkerställas att all information till spelarna är korrekt oavsett om en vinstpott är tillgänglig eller inte.	Ej tillämpligt

4.4 LIFS 2018:5 Kommersiellt onlinespel och vadhållning

Nedan anges de tillämpliga förordningarna samt vägledning för kommersiellt onlinespel och kommersiell onlinevadhållning.

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelse status
	Tillämpningsområde	
§ 1.	Dessa föreskrifter och allmänna råd gäller för den som har licens att tillhandahålla spel enligt i 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138).	Erkänns
	Uttryck i föreskrifterna	
§ 2.	De uttryck och benämningar som används i föreskrifterna har samma betydelse som i spellagen (2018:1138) och i spelförordningen (2018:1475).	Erkänns
	Kasinospel	
§ 3.	Följande kasinospel får omfattas av licens enligt 7 kap. 1 § spellagen (2018:1138) 1. roulette, 2. baccarat, 3. punto banco, 4. blackjack, 5. poker, och 6. tärningsspel.	Erkänns
	Spelkonto	
§ 4.	En spelare får bara ha ett spelkonto. Första stycket gäller inte om licenshavaren tillhandahåller spel med olika webbadresser. I sådant fall får en spelare inneha mer än ett spelkonto hos licenshavaren under förutsättning att licenshavaren 1. kan identifiera och fastställa spelarens separata spelkonton, 2. ser till att spelaren uteslås från alla spel hos licenshavaren om spelaren väljer att stänga av sig enligt 14 kap. 11 § spellagen (2018:1138), om inte spelaren aktivt väljer att avstängningen endast gäller visst eller vissa spel, och 3. kan beakta spelbeteende och transaktioner på spelarens samtliga separata spelkonton.	Omfattas ej
	Tillfälligt spelkonto	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
§ 5	En spelare ska inte kunna sätta in mer än 1/4 prisbasbelopp på ett tillfälligt spelkonto.	Omfattas ej
§ 6	En spelare som innehar ett tillfälligt spelkonto ska inom 15 dagar från registreringen uppmanas att komma in med dokumentation som styrker de uppgifter som lämnats vid registreringen. Ett tillfälligt spelkonto får inte användas för spel i mer än 30 dagar.	Omfattas ej
	Information till spelaren	
§ 7	Följande information ska utöver vad som framgår av 14 kap. 4 § spellagen (2018:1138) hållas lättillgänglig för spelare där licenshavaren erbjuder spel <ol style="list-style-type: none"> 1. licenshavarens namn, organisationsnummer, telefonnummer och epostadress, 2. licenstid, 3. vilka risker som kan vara förknippade med spel om pengar, 4. kontaktuppgifter till en från spelverksamheten oberoende hjälplinje för spelproblem som kan erbjuda hjälp utifrån svenska förhållanden, 5. att Spelinspektionen är licens- och tillsynsmyndighet, 6. insats eller motsvarande i aktuellt spel, och 7. eventuella övriga kostnader för deltagande i aktuellt spel. <p><i>Allmänt råd:</i> <i>En oberoende hjälplinje kan t.ex. vara Stödlinjen.</i></p>	Omfattas ej
§ 8	Den information som anges i 7 § 1 och 4 ska vara väl synlig på licenshavarens startsida, liksom Spelinspektionens logotyp med länk till myndighetens webbplats samt länk till användarvillkor.	Omfattas ej
§ 9	Om gällande användarvillkor ändras, och ändringen inte är obetydlig, ska spelaren informeras om ändringarna innan dessa börjar gälla. <p><i>Allmänt råd:</i> <i>Ändring som är obetydlig kan t.ex. avses ändringar som stav- fel.</i> <i>Information till spelaren om ändringar i användarvillkoren kan t.ex. ske genom att denne skriftligen får ta del av ändring- arna alternativt får godkänna de nya användarvillkoren i sam- band med inloggning.</i></p>	Omfattas ej
	5Särskilt om poker	
§ 10	Ett pågående pokerspel ska kunna ses av alla inloggade spelare. Första stycket gäller inte i de fall deltagande i pokerspel kräver särskild registrering. I sådant fall ska pågående pokerspel endast kunna ses av särskilt registrerade spelare.	Ej tillämpligt
§ 11	Licenshavaren ska ha bemanning i enlighet med 14 kap. 13 § spellagen (2018:1138) minst under den tid som det är möjligt för spelare att delta i pokerspelet.	Ej tillämpligt
	Information till spelombud	
§ 12	Spelombud ska ha kännedom om relevanta delar av spellagen (2018:1138), spelförordningen (2018:1475), föreskrifter, allmänna råd och villkor som licenshavaren omfattas av samt licenshavarens interna rutiner och riktlinjer som avser och är relevanta för spelombudsverksamheten. <p><i>Allmänt råd:</i> <i>Relevanta delar av spellagen, förordning och föreskrifter kan t.ex. vara att en spelare måste vara 18 år för att få spela, att det är förbjudet att lämna kredit för spel, var en spelare kan få in- formation och hjälp med självtest, självavstängning och andra problem kopplade till sitt spelande.</i></p>	Omfattas ej

4.5 LIFS 2018:2 Ansvarigt spelande

Nedan anges de tillämpliga förordningarna och tillämplig vägledning för ansvarsfullt spelande.

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämme atus
	Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om spelansvar;	
	Lotteriinspektionen föreskriver ¹ följande med stöd av 16 kap. 3 §, 8 § 4, 10 § 1–4, 7 och 11 § 1–2 spelförordningen (2018:1475) och beslutar följande allmänna råd.	Erkänns
	Tillämpningsområde	
§ 1	Dessa föreskrifter och allmänna råd gäller för den som har licens enligt spellagen (2018:1138) och innehåller bestämmelser om spelansvar.	Erkänns
	Uttryck i föreskrifterna	
§ 2	De uttryck och benämningar som används i föreskriften har samma betydelse som i spellagen (2018:1138) och spelförordningen (2018:1475).	Erkänns
	Undantag från kravet på handlingsplan	
§ 3	Den som har licens enligt 6 kap. 8 § eller 9 kap. 3 § spellagen (2018:1138) undantas från kravet på att upprätta en handlingsplan enligt 14 kap. 1 § spellagen	Erkänns
	Utbildning	
§ 4	Utbildning enligt 14 kap. 14 § spellagen (2018:1138) ska minst innehålla följande moment 1. relevant lagstiftning, 2. kännetecken och symptom på spelproblem, 3. förekomst av spelproblem och spelberoende i befolkningen, 4. relationen mellan spelproblem, spelberoende och annat beroende, 5. betydelsen av ansvarsfullhet vid utformning av spel, 6. effekten av spelproblem och spelberoende för spelare, anhöriga och samhälle, 7. identifiering av sårbara grupper, och 8. vilka befintliga stöd- och vårdformer för spelproblem och spelberoende som finns. För anställda som arbetar med omsorgsplikt ska utbildningens innehåll och frekvens särskilt anpassas efter personernas ansvarsområden. Innehållet i utbildning enligt första och andra styckena ska dokumenteras	Omfattas ej
§ 5	Utbildning enligt 4 § ska genomföras inom sex månader från det att anställningen eller uppdraget hos eller för licenshavaren påbörjades. Information enligt 4 § 1 ska tillhandahållas i samband med anställningens eller uppdragets start. Ledning och personal enligt 14 kap. 14 § spellagen (2018:1138) ska utbildas minst vart tredje år. Licenshavaren ska föra en förteckning över personer som genomgått utbildning och när utbildning skett.	Omfattas ej
§ 6	Den som enbart har licens enligt 6 kap. 8 § eller 9 kap. 3 § behöver inte uppfylla kravet på utbildning enligt 14 kap. 14 § spellagen (2018:1138).	Omfattas ej
	Skydd av spelarnas pengar	
§ 7	En kund ska i samband med att ett spelkonto öppnas särskilt godkänna villkor som rör det skydd spelarnas pengar har vid händelse av att licenshavaren hamnar på ekonomiskt obestånd. <i>Allmänt råd:</i> <i>Att särskilt godkänna villkor kan t.ex. ske genom att spelaren aktivt godkänner de nya användarvillkoren innan inloggning.</i>	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
	Gränser för insättningar, förluster och inloggningstid	
§ 8	Om förutsättningarna för en licenshavare att erbjuda en spelare att ha flera spelkonton är uppfyllda ska de av spelaren angivna gränserna enligt 11 kap. 3 och 4 §§ spelförordningen (2018:1475) gälla för samtliga spelkonton en spelare har hos licenshavaren.	Omfattas ej
	Om licenshavaren erbjuder en spelare att ha flera spelkonton ska licenshavaren informera spelaren om att gränserna i första stycket avser samtliga licenshavarens spel och förtydliga vilka spel som omfattas av licenshavarens licens.	Omfattas ej
	Spelarens insättningar hos licenshavaren ska visas ackumulerat på spelarens samtliga separata spelkonton.	Omfattas ej
§ 9	Vid spel på värdeautomater enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) på andra platser än på ett kasino och kommersiellt onlinespel enligt 7 kap. ska spelaren erbjudas möjligheten att begränsa sin inloggningstid per dag, vecka och månad.	Omfattas ej
	Om förutsättningarna för en licenshavare att erbjuda en spelare att ha flera spelkonton är uppfyllda och spelaren väljer att begränsa sin inloggningstid ska den gälla för samtliga spelkonton en spelare har hos licenshavaren.	Omfattas ej
	Om spelaren vill ändra en gräns enligt första stycket ska ändringen gälla omedelbart om ändringen avser en förkortning av inloggningstiden och tidigast efter 72 timmar från det att satt tidsgräns löpt ut om ändringen avser en förlängning.	Omfattas ej
	Självtest	
§ 10	Ett självtest ska vara konstruerat av en oberoende part. Ett självtest ska baseras på aktuell kunskap och forskning om problemspelande samt vara föremål för återkommande uppföljning. <i>Allmänt råd: Ett allmänt vedertaget självtest är Stöddlinjens självtest som licenshavaren kan länka till.</i>	Omfattas ej
§ 11	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska licenshavaren säkerställa att den som löser in ett värdebevis är densamme som den som står angiven på värdebeviset.	Omfattas ej
§ 12	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska spelaren få regelbundna, tydliga och varierade meddelanden om vinster och förluster samt information om hur länge spelaren varit inloggad. Meddelanden enligt första stycket ska visas så ofta och under så lång tid som behövs för att motverka överdrivet spelande. Meddelandet ska därefter bekräftas av spelaren och spelaren ska i samband med bekräftelsen ges möjlighet att välja att antingen avbryta eller fortsätta sitt spel.	Omfattas ej
	Information about Winnings, Losses and Logged-in Time	
§ 13	Vid onlinespel enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska spelaren få regelbundna, tydliga och varierade meddelanden om vinster och förluster samt information om hur länge spelaren varit inloggad. Meddelanden enligt första stycket ska visas så ofta och under så lång tid som behövs för att motverka överdrivet spelande. Meddelandet ska därefter bekräftas av spelaren och spelaren ska i samband med bekräftelsen ges möjlighet att välja att antingen avbryta eller fortsätta sitt spel.	Omfattas ej
§ 14	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska spelaren vid varje inloggning få tydlig information om licenshavarens spelansvarstjänster, spelarens egna begränsningar enligt 14	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
	kap. 7 § spellagen samt spelarens ackumulerade förluster för de senaste tolv månaderna.	
§ 15	Vid onlinespel enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska spelaren vid varje inloggning få tydlig information om licenshavarens spelansvarståtgärder, spelarens egna begränsningar enligt 14 kap. 7 § spellagen samt spelarens ackumulerade förluster för de senaste tolv månaderna.	Omfattas ej
§ 16	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska det finnas logotyper som länkar till självtest, begränsning av insättningar (spelbudget) och bestämmande av inloggningstid samt avstängning från spel. Logotyperna tillhandahålls av Spelinspektionen och ska vara placerade väl synliga i ett låst fält på värdeautomaternas skärmar	Omfattas ej
§ 17	Vid onlinespel enligt 6–8 kap. spellagen (2018:1138) ska det finnas logotyper som länkar till självtest, begränsning av insättningar (spelbudget) och bestämmande av inloggningstid samt avstängning från spel. Logotyperna tillhandahålls av Spelinspektionen och ska vara placerade i ett låst fält överst på licenshavarens samtliga webbplatser, mobilanpassade webbplatser, applikationer och liknande.	Omfattas ej
	Insatser	
§ 18	Insatser ska anges i svenska kronor.	Överensstämmer
	Utformning av spel	
§ 19	Ett spel får inte ge intryck av att spelaren genom egen inställning eller egna val kan påverka sin vinstchans om vinstchansen uteslutande beror på slumpen.	Överensstämmer
§ 20	Om licenshavaren erbjuder valmöjligheter som påverkar spelets utfall ska ett meddelande visas för spelaren i minst tre sekunder innan ett automatiskt val görs	Ej tillämpligt
	Information till Spelinspektionen	
§ 21	<p>Den som har licens att tillhandahålla spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § eller licens enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska för perioden 1 januari till 30 juni varje år och 1 juli till 31 december varje år rapportera följande uppgifter till Spelinspektionen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. antal registrerade spelare, 2. antal spelare som deltagit i spel om pengar, 3. antal spelare som har sänkt respektive höjt sin gräns i tid respektive pengar, 4. antal spelare som nått sin gräns i tid respektive pengar, 5. antal genomförda självtester, 6. antal personer som kontaktat licenshavaren gällande problemspelande, 7. antal spelkonton som avslutats av licenshavaren respektive spelaren, 8. antal avstängningar under 24 timmar, viss tid respektive tills vidare, 9. antal spelare som har kontaktats av licenshavaren vid misstänkt eller identifierat problemspelande, 10. antal av de kontaktade spelarna enligt 9 som minskade sitt spelande och hur mycket spelandet minskade i genomsnitt i procent, 11. antal av de kontaktade spelarna som enligt 9 valt att stänga av sig för spel, 12. andel av den totala nettoomsättningen som kommer från 5 procent av de spelare som har den högsta nettoomsättningen, 13. nettoomsättningen, i genomsnitt och som median, för spelare enligt 12 och 14. hur stor andel av spelare som kontaktats av licenshavaren som är spelare enligt 12. <p>Uppgifterna i första stycket 1, 2 och 8 ska rapporteras fördelat på kön och ålder med intervallerna 18–24 år, 25–44 år, 45–64 år och >65 år.</p>	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsest atus
§ 22	<p>Den som har licens att tillhandahålla spel på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska för perioden 1 januari till 30 juni varje år och 1 juli till 31 december varje år rapportera följande uppgifter till Spelinspektionen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. antal unika besökare, 2. antal avstängningar, viss tid respektive tills vidare, 3. antal personer med besöksrestriktioner, 4. antal personer som kontaktat licenshavaren gällande problemspelande, 5. antal spelare som har kontaktats av licenshavaren vid misstänkt eller identifierat problemspelande och 6. antal av de spelarna som kontaktats enligt 5 och därefter valt att stänga av sig för spel. <p>Uppgifterna i första stycket ska rapporteras fördelat på kön och ålder med intervallerna 20–24 år, 25–44 år, 45–64 år och >65 år.</p>	Omfattas ej
§ 23	<p>Rapporter enligt 21 och 22 §§ ska ges in till Spelinspektionen senast den 20:e efterföljande månad.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dessa föreskrifter och allmänna råd träder ikraft den 1 januari 2020 i fråga om 12, 14 och 16 §§ och i övrigt den 1 januari 2019. 2. Genom föreskriften upphävs Lotteriinspektionens föreskrifter (LIFS 2013:1) om spelkonsekvensanalys och Lotteriinspektionens föreskrifter (LIFS 2014:2) till skydd för sociala intressen avseende sådana lotterier som avses i 21 a § lotterilagen (1994:1000). 3. Lotteriinspektionens föreskrifter (LIFS 2014:2) till skydd för sociala intressen avseende sådana lotterier som avses i 21 a § lotterilagen gäller dock fortfarande för beslut som har meddelats med stöd av lotterilagen (1994:1000) före den 1 januari 2019. 	Omfattas ej

4.6 Återbetalning till spelaren

En informationssammanfattning av testresultaten ges nedan.

Game Name	Channels (game clients)	Simulation of games run	Återbetalning till spelaren (RTP%)	Single Market		
Steeplechase	Desktop och mobil	10 miljoner	Single Market: Win: 92% Single Market: EW: 87-97% Single Market: Sum of placed horses: 92% Single Market: Non-finishers: 92% Single Market: Winning number Odd/Even: 92% Forecast & Tricast Market: Forecast: 92% Forecast & Tricast Market: Tricast: 92%	Market	Field Size	RTP
				Win	16-24	92,0%
				EW	16-24	87-97%
				Sum of placed horses	16-24	92,0%
				Non-finishers	All	92,0%
				Winning Number Odd/Even	All	92,0%
				Forecast & Tricast Market		
				Forecast	16-24	92,0%
				Tricast	16-24	92,0%
Force 1	Desktop och mobil	10 miljoner	92.00%	Market	RTP	
				Winner		
				Driver on Podium		

Game Name	Channels (game clients)	Simulation of games run	Återbetalning till spelaren (RTP%)	Single Market		
				Points Finish	92.0%	
				Podium in Order		
				Podium in any Order		
				Podium Car Number		
				Double Podium Finish		
				Double points Finish		
				More points than Teammate		
				Lap 1 Leader		
				Winning Margin		
Greyhound Racing	Desktop och mobil	10 miljoner	92% (70.89% each way side bet)	WIN AND EACH WAY MARKET		
				Market	Field Size	RTP
				Win	6-8	92.0%
				EW	6	70.89%
				EW	8	70.89%
				FORECAST AND TRICAST MARKET		
				Market	Field Size	RTP
				Forecast	6-8	92.0%
				Tricast	6-8	92.0%
				Inside/Outside	6-8	92.0%
				Odd/Even	6-8	92.0%
Fantastic League	Desktop och mobil	10 miljoner	92.00%	Market	RTP	
				Match Result	92.0%	
				Correct Score		
				Total Score		
				Total Goals		
				Double Result		
				Yellow Card in Match		
				Penalty in Match		
				1 st Team to Score		
				Time of 1st Goal		
				1 st Goal scorer		
				Double Chance		
				Horse Racing		
Market	Field Size	RTP				
Win	12	92.0%				
EW	12	74.63%				

Game Name	Channels (game clients)	Simulation of games run	Återbetalning till spelaren (RTP%)	Single Market		
				FORECAST AND TRICAST MARKET		
				Forecast	12	92.0%
				Tricast	12	92.0%
Penalty Shootout	Desktop och mobil	10 miljoner	92.00%	Market	RTP	
				Match 3 way	92.0%	
				Correct Score		
				Total Goals		
				Total Saves		
				Correct Round Score		
				Double Chance		
				Triple Result		
				Sum of Shirts		
				Sum of Home Shirts		
				Sum of Away Shirts		
				First Penalty Taker		
				Last Penalty Taker		
				Penalty Outcomes		

5 Referens

1. SFS 2018:1138 Spellag, 14 Juni 2018,
2. SFS 2018:1475 SpelfoÅrordning, 5 Juli 2018,
3. LIFS 2018:8 Lotteriinspektionens foÅreskrifter och allmaÅanna raÅäd om tekniska krav samt ackreditering av organ foÅär den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet, 25 Juli 2018,
4. LIFS 2018:5 Lotteriinspektionens foÅreskrifter och allmaÅanna raÅäd om kommersiellt onlinespel och vadhaÅällning, 25 Juli 2018,
5. LIFS 2018:2 Lotteriinspektionens foÅreskrifter och allmaÅanna raÅäd om spelansvar, 25 Juli 2018.
6. RNG-rapport "246m-246-ppl-20-01 - pp_virtualsports_microsoftmg.pdf", ingen version, datum 17 Juli 2020
7. Spelbeskrivning "Game descriptions_MGA_Greyhound Racing.docx", ingen version, inget datum
8. Spelbeskrivning " Game descriptions_MGA_Horse Racing.docx ", ingen version, inget datum
9. Spelbeskrivning " Game descriptions_MGA_Penalty Shootout.docx ", ingen version, inget datum

Bilaga A: Hashes för kritiska komponenter

Följande haschar för kritiska komponenter för den testade produkten registreras

Game Name	Version	Critical Component	SHA-1 Hashes
Greyhounds	1.0.3	DREngine.dll	1225DA79A91BCD2E6F0FABB5F6FBDECCC95FDA27
		EngineClasses.dll	4D344A5F69B66E045BFE874094A78A85D20D9A4A
		CryptoRNG.dll	C16F86A8E838113911574EEA749868E89F025299
		Combinationclasses.dll	941D1844896526310C6C4B47FA9F6132E0D9CC88
Horse Racing	1.2.1	FHEngine.dll	D518441E88EBB021629C23C7F305D8ABB0C3B4A4
		EngineClasses.dll	4D344A5F69B66E045BFE874094A78A85D20D9A4A
		CryptoRNG.dll	C16F86A8E838113911574EEA749868E89F025299
		Combinationclasses.dll	941D1844896526310C6C4B47FA9F6132E0D9CC88
Penalty Shootout	1.2.0	PSOWoodwork.dll	56F8A672FDA81521D7D2E85D82336B3680FF4C60
		EngineClasses.dll	4D344A5F69B66E045BFE874094A78A85D20D9A4A
		CryptoRNG.dll	C16F86A8E838113911574EEA749868E89F025299
		Combinationclasses.dll	941D1844896526310C6C4B47FA9F6132E0D9CC88
Steeplechase	1.0.0	SCEngine.dll	7B9F26EB652A462815C3908C6EDFEE8E2FB3823F
		EngineClasses.dll	4D344A5F69B66E045BFE874094A78A85D20D9A4A
		CryptoRNG.dll	C16F86A8E838113911574EEA749868E89F025299
		Combinationclasses.dll	941D1844896526310C6C4B47FA9F6132E0D9CC88
Force 1	1.0.0	MREngine.dll	54F60CBD292ABB8971819BFC23DA7879CE52E8D7
		EngineClasses.dll	4D344A5F69B66E045BFE874094A78A85D20D9A4A
		CryptoRNG.dll	C16F86A8E838113911574EEA749868E89F025299
		Combinationclasses.dll	941D1844896526310C6C4B47FA9F6132E0D9CC88
Fantastic League	2.03.01	APPLICATION.CPP	7B53A830F241B80D5E58C28CCD13889DFDD9289D
		APPLICATION.H	917A4A7C14D1F1EAFCE4749CE1F83BF66D7D5133
		APPLICATION_PCH.CPP	4434187AEB64821A51F47C8A7FCBA320A6E65F98
		APPLICATION_THREAD.CPP	B344E2EE703801FA1F3A09B2A0D595B7DA752FA7
		APPLICATION_THREAD.H	FCEFBDA79E8CC08B30A7248F442CE2BDE0032EC6
		BET.CPP	D28933D61CB1A98A3A9C231287550600D7E3D7C1
		BET.H	29D2604390CAD46D1734D6C6E61000F71C77A574
		FOOTBALLMATCHRESULT.CPP	E55569785CD2292AC39263D8167F33832E6EE9BD
		FOOTBALLMATCHRESULT.H	E29C5535493A5034304C88D2AE5DFF44166C70CE
		FOOTBALLODDSHelper.CPP	AE12855AC66585CE9D95015CD245698BE4FBB58C
		FOOTBALLODDSHelper.H	2ACFDCA2EA636A69843708CED516F8F732129A3
		FOOTBALLODDSPROBABILITY.CPP	44963EA09C6EB81C5EEEB053E928143A06AF816C
		FOOTBALLODDSPROBABILITY.H	66CB56F05AA819C92200CA2837D4188508F07C0F
		GAMESERVER_DB_TABLE_INDEXES.SQL	5937422FBAF3E13C189D73344365D7D6D2F6E389
		MATCHRESULT.CPP	CCE07056AC6A6DC96DDEA53F7540E15106391387
		MATCHRESULT.H	B382DC5F7FD0C490EDAEEF67FC7685D6112CA116
		MSS_CREATE_SCHEMA.SQL	E3049391EFAE224C8FB8EF3DD41209D2D168B6D6
		MSS_INSERT_DATA.SQL	32E314626D5F69E3AD64BC1EE6191C2FDBFBEE4
		SEASONODDSPROBABILITY.CPP	DCBD8BABB3C5F8863ACCEA91CD166D8226693831
		SEASONODDSPROBABILITY.H	B52EE934A698D164971F6621AEE000FB1679B60A
		SEASONWEEK.CPP	89AE3C30B4D9C7C096397CD9EB3B87FB5D4E64AC
		SEASONWEEK.H	3350A77055E9C521A351932D9FB223458093FE4D
		SERVICE.CPP	3AB93B89014826401E3BE4B6AE9A11F95FEFE77F
		CryptoRNG.dll	C16F86A8E838113911574EEA749868E89F025299

Dokumentets slut