

Rapporto di certificazione Spaceman

Identificativo del Rapporto PPL-IT-230614-01-GC-R1

Laboratorio di certificazione



Gaming Associates Europe Ltd.

www.gamingassociates.com

- 178 Merton High Street,
London SW19 1AY,
United Kingdom.
- Office 7, 82 London Road
Leicester LE2 0QR
United Kingdom.
- 123, Melita Street
Valletta VLT 1123
Malta.

Supervisore

Aftab Rizvi

Firma

ISO/IEC 17025:2017

Laboratorio de pruebas acreditado por UKAS no. 9263

Data di rilascio del
Rapporto di certificazione

14 Giugno 2023

Rapporto predisposto per

Pragmatic Play Ltd
Block E, Falcon House, Main Street,
Sliema - SLM 1544
Malta

Conformità del Sistema

Conforme

Giurisdizione

Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, Italia

Normativa tecnica utilizzata
per le verifiche

Linee Guida per la certificazione delle piattaforme di gioco,
versione 2.1 del 01/01/2021

Gaming Associates

1. Notazioni

1.1 Riservatezza

Il presente documento, tutti i documenti ad esso collegati e le metodologie rappresentate nel presente documento e nei documenti collegati ("i documenti"), sono di proprietà di Gaming Associates Europe Ltd. (ga). Copia e distribuzione non autorizzate dei documenti, in qualsiasi forma, tramite qualsiasi mezzo, sono proibite.

Questo documento, i suoi temi e le sue idee sono strettamente confidenziali e non possono essere utilizzati in alcun modo diverso dallo scopo espresso, senza il permesso scritto dell'autore. I documenti sono per il cliente designato in questo rapporto, indicato anche come "il cliente" o "cliente", e la giurisdizione di gioco applicabile menzionata in questo documento.

I Documenti sono coperti da copyright.

1.2 Esonero da responsabilità

ga ha riferito su ciò che è stato scoperto durante il periodo di valutazione dei giochi del cliente in relazione all'ambito tecnico del test secondo i requisiti giurisdizionali applicabili. I risultati si basano sull'invio di materiale informativo da parte del cliente e l'accesso all'ambiente di test e ai test applicabili viene eseguito entro un periodo definito.

Intrinsecamente ci sono limitazioni nell'esecuzione di test di conformità all'interno di un ambiente di laboratorio e, di conseguenza, g ga ha fatto del suo meglio per garantire che venga eseguita una valutazione approfondita e che venga formulata una conclusione.

1.3 Controllo documenti

Versione	Descrizione	Data
V0.1	Bozza iniziale – ZGUL	2023-06-08
V0.2	Revisione ed aggiornamento – WKAS	2023-06-09
V0.3	QA - UVAS	2023-06-12
V1.0	Rilasciato a Pragmatic Play	2023-06-14

2. Riepilogo del prospetto

2.1 Introduzione

Pragmatic Play Ltd (Pragmatic Play) ha fatto richiesta di certificazione per i suoi giochi.

ga ha sottoposto a test questo giochi confrontandolo con le Linee Guida dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli (ADM) per la certificazione delle piattaforme di gioco, versione 2.1, 1 gennaio 2021. La valutazione ha avuto inizio in data 30 maggio 2023 e si è conclusa in data 07 Giugno 2023.

2.2 Ambito dei test

I giochi sono stati esaminati confrontandoli con i requisiti specifici elencati nei seguenti paragrafi delle Linee Guida dell'ADM per la certificazione delle piattaforme di gioco:

- ♣ Paragrafo 2.6 Requisiti di Gioco
- ♣ Appendice K: Altri giochi

2.3 Ambiente dei test

I test sono stati condotti in accesso remoto utilizzando l'ambiente di collaudo messo a disposizione da Pragmatic Play.

2.4 Conclusioni e raccomandazioni

Il gioco è conforme ai requisiti delle Linee guida dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli (ADM) per la certificazione delle piattaforme di gioco, versione 2.1, 1 gennaio 2021.

ga raccomanda che i giochi elencati nella sezione 3.1 Ambito dei test siano approvati per l'uso in piattaforme di gioco approvate da ADM.

3. Dettagli dei componenti hardware

Non pertinente.

Questo rapporto si riferisce alla verifica della conformità dei giochi e non prende in considerazione la valutazione di qualsiasi componente hardware.

4. Dettagli dei componenti software

4.1 Riepilogo del test

Nome del gioco: Spaceman	
Canali (client di gioco):	HTML5: supporta browser desktop e mobili
Codice del gioco	Non pertinente
Versione del gioco	1.60.22
Tipo di gioco:	Other Game
Deviazione standard	96.13
Ritorno al giocatore (RTP):	95,50%
Produttore:	Pragmatic Play Ltd
Titolare licenza:	Non pertinente
Jackpot:	No

Descrizione del gioco
<p>Spaceman è un gioco multiplayer online di tipo "Crash". Consiste in un moltiplicatore che cresce da 1,00x fino a un valore casuale predeterminato quando si arresta in modo anomalo. Il tuo obiettivo è incassare prima che si verifichi il crash per vincere la tua scommessa moltiplicata per il moltiplicatore corrente. Si prega di notare che Spaceman non è un gioco di abilità. La tua scelta non ha alcun impatto sul gioco se non decidere quando incassare. Il nostro simpatico personaggio spaziale si unirà a te nella tua ricerca.</p>

Hashes SHA-1 dei file critici del gioco	
Componente critic	SHA-1 Hashes
SpaceManRNGObject.class	d060b63b5707666ce67386eb89e95c311bfa2ebf
SpacemanSecondLevelRngConfiguration	868735fd0446e6f561c41aaa9328d1cfcc8bf23d
SpacemanFirstLevelRngConfiguration	8db017e2163384ef1a8aefceaccb72f4af5f8bc3
ResultCodeVO.class	f7ff44c528a4c6f22a90e936cc299c497045d6b3
BetCodeVO.class	1e0c535c5357f06538b84b936aa34670d86bb931

RNG Hashes	
Riferimento al rapporto: 330RN-400-PPL-22-02-330_1 - Random Number Generator.pdf	
Componente critic	SHA-1 Hashes
dh-rng-1.0.0.jar	B33E33DA96C37C0EB2D02B3FBBF439685FCDA876C

5. Dettagli dei test

I giochi sono stati sottoposti a verifica in rispetto ai requisiti dell'ADM illustrati nel paragrafo 2.2. Ambito del test del presente documento utilizzando scripts sviluppati personalmente. I test includevano:

- ♣ test di funzionalità.
- ♣ revisione del codice sorgente.
- ♣ emulazione delle combinazioni di pagamento dei giochi; e
- ♣ calcolo del ritorno al giocatore.

Gli esiti del test sono stati forniti nel paragrafo 6 Esiti dettagliati dei test confrontati con i requisiti ADM.

6. Esiti dettagliati dei test

La tabella seguente fornisce lo stato di conformità dei giochi rispetto ai requisiti ADM.

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
2.6 REQUISITI DI GIOCO		
2.6.1 [CORRETTEZZA DEL GIOCO]_{ACC}		
1. I giochi non devono essere progettati in modo tale da dare al giocatore la falsa impressione di avere maggiori probabilità di vittoria rappresentando in maniera irrealistica un evento	Conforme	Il progetto del gioco non fornisce al giocatore una falsa impressione di avere maggiori probabilità di vittoria rappresentando in modo irrealistico alcun evento.
2. Non sono ammessi i cosiddetti near-miss game, progettati per dare al giocatore l'impressione di aver sfiorato la vincita massima (più frequentemente di quanto le regole del gioco non permettano naturalmente) per indurlo a continuare a puntare.	Conforme	Non vi sono "near-miss games".
3. Nel caso dei giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, non sono ammessi i giochi progettati in modo tale da trarre in inganno il giocatore dando l'impressione di controllare il gioco grazie alla sua abilità, quando invece il risultato è del tutto casuale.	Conforme	Il gioco non dà al giocatore la falsa percezione di avere il controllo del gioco. I risultati del gioco sono basati su numeri casuali generati da un RNG (generatore di numeri casuali).
4. Ciascun gioco deve essere corredato dalle relative regole (comprendenti delle specifiche di utilizzo degli eventuali jackpot con particolare riferimento alla determinazione della percentuale di RTP al giocatore o alla determinazione del montepremi di gioco) e istruzioni di gioco. Tali regole ed istruzioni devono essere consultabili online.	Conforme	Le regole, così come le istruzioni di gioco e la percentuale RTP sono disponibili.
5. Le probabilità generali di vincita, nel caso dei giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, devono essere consultabili online.	Conforme	
6. Le regole di gioco non devono essere sleali o ingannevoli.	Conforme	Le regole di gioco non sono né sleali né ingannevoli.
7. Le regole di gioco non possono essere modificate nel corso di una sessione, a meno che non ne sia data effettiva notifica al giocatore.	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
8. Le regole di gioco non possono essere modificate nell'intervallo compreso tra l'effettuazione di una giocata e l'esito, nonché l'erogazione dell'eventuale vincita relativa.	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
9. I giochi devono funzionare ed interagire con il giocatore nel rigoroso rispetto delle regole pubblicate.	Conforme	Il gioco funziona ed interagisce con il giocatore nel rispetto delle regole pubblicate.
10. Non sono consentiti automatismi che eseguano puntate o sequenze di puntate in modo automatico senza esplicita azione di accettazione da parte del giocatore. In particolare, non è consentito che il sistema di gioco proponga o riproponga giocate precedenti in autonomia e che allo scadere di un tempo predefinito vengano acquisite dal sistema senza accettazione esplicita da parte del giocatore (es: ripetizione dell'ultima puntata).	Conforme	
11. Devono essere messe a disposizione dell'utente sessioni di gioco gratuite per apprendimento. Tali sessioni non devono differire in alcun aspetto e garantire lo stesso comportamento rispetto a quelle dove viene impiegato denaro. Dovranno in particolare utilizzare lo stesso RNG e la stessa logica di gioco nel	Conforme	

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
pieno rispetto delle regole pubblicate. In caso di giochi con Live Dealer, è ammessa l'offerta di sessioni per apprendimento attraverso simulazioni o giochi senza live dealer che garantiscano lo stesso comportamento.		
2.6.2 INAMMISSIBILITÀ DEL COMPORTAMENTO ADATTIVO NEI GIOCHI		
Il giocatore che utilizzi un gioco proposto come basato su un evento casuale deve avere uguali probabilità di ottenere qualunque combinazione possibile ad ogni partita (fatte salve le disposizioni delle regole di gioco). E' dunque inammissibile, nel caso dei giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, che il RTP sia manipolato dal sistema o manualmente per mantenerlo costante.	Conforme	I risultati dei giochi si basano su numeri casuali generati da un RNG.
2.6.3 INAMMISSIBILITÀ DEL GIOCO FORZATO		
La semplice selezione di un gioco dal menù non deve costringere il giocatore a partecipare al gioco stesso.	Conforme	Il giocatore non è costretto a partecipare ad un gioco semplicemente per il fatto di averlo selezionato.
Nel caso in cui l'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate introduca delle modifiche al meccanismo di selezione di un gioco dal menù, allora tale meccanismo deve essere verificato ed approvato nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.	Preso nota	
2.6.4 REQUISITI DELLA PARTITA		
1. Le seguenti informazioni devono essere visualizzate sulla schermata di gioco (la pagina web o ogni altra applicazione in cui si svolga effettivamente il gioco), ovvero risultare facilmente accessibili tramite un collegamento diretto:	Preso nota	
a) nome del gioco;	Conforme	Il nome del gioco è visualizzato sulla schermata di gioco.
b) istruzioni (e restrizioni) di gioco, ivi compresa l'indicazione di tutti i premi, le caratteristiche speciali e, nel caso dei giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, la tabella di pagamento;	Conforme	Vengono fornite le istruzioni e le restrizioni sul gioco.
c) saldo del conto di gioco aggiornato espresso in valuta;	Conforme	Il saldo del conto di gioco è visualizzato, espresso in valuta, sulla schermata di gioco.
d) giocata unitaria e totale.	Conforme	La giocata unitaria e totale sono visualizzate sulla schermata di gioco.
2. Nel caso in cui, a seguito dell'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate, le informazioni dettagliate ai punti a), b), c) e d) siano disponibili in più punti della piattaforma di gioco, tali informazioni devono essere riviste ed approvate nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.	Preso nota	
3. Qualora il gioco sia disponibile in varie lingue, si devono osservare i seguenti principi:	Preso nota	
a) tutte le versioni devono fornire lo stesso meccanismo di determinazione del montepremi o, nel caso di giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, tutte le versioni devono fornire lo stesso RTP;	Conforme	Ogni versione linguistica dello stesso gioco ha previsto lo stesso meccanismo di determinazione dei premi.
b) tutte le versioni devono risultare coerenti con le relative istruzioni (e restrizioni);	Conforme	
c) tutte le informazioni sul gioco devono essere fornite nella lingua italiana e corrette dal punto di vista	Conforme	Tutte le informazioni sul gioco sono fornite in italiano.

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
grammaticale e sintattico. Non è necessario effettuare una rigorosa traduzione qualora si utilizzino termini tecnici comunemente noti e mutuati da altre lingue (es: check, bet, ecc);		
d) le informazioni sul gioco devono essere fornite almeno in lingua Italiana;	Conforme	Tutte le informazioni sul gioco sono fornite in italiano.
e) nei giochi con Live Dealer, deve essere disponibile al giocatore, per ciascuna tipologia di gioco (roulette, black jack, ecc.), almeno una opzione in cui il dealer si esprime in lingua italiana. Sono ammesse deroghe a tale regola per un periodo massimo di 60 giorni consecutivi, al fine di consentire l'eventuale sperimentazione di nuovi giochi. La lingua attraverso la quale si esprime il dealer deve essere chiaramente visibile ai giocatori prima che questi accedano al gioco.	Non pertinente	Questo gioco non è associato a un croupier dal vivo.
f) le istruzioni (e restrizioni) di gioco devono presentare il medesimo contenuto in tutte le versioni, in modo tale che nessuna risulti avvantaggiata o svantaggiata.	Conforme	Questo gioco non è associato a un croupier dal vivo.
2.6.5 PROGETTAZIONE DEL GIOCO		
1. Tutte le funzioni critiche, ivi compresa, nel caso dei giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, la generazione del risultato di gioco e del relativo RTP, devono essere generate dal SGAD, indipendentemente dal dispositivo finale del giocatore.	Conforme	La generazione dei risultati di gioco sono indipendenti dal dispositivo finale del giocatore ed avviene nel SGAD.
2. Il risultato del gioco non deve essere influenzato dalla larghezza di banda, dall'utilizzo del link, bit error rate o da altre caratteristiche del canale di comunicazione tra il SGAD e il dispositivo del giocatore finale.	Conforme	I risultati del gioco non sono influenzati dalla larghezza di banda ecc.
3. Versioni differenti dello stesso gioco (dove a variare sono le regole e/o il comportamento nelle parti essenziali e non configurabili in alcun modo dal concessionario, come ad esempio la distribuzione delle carte, le tabelle di assegnazione delle vincite ecc) non sono permesse, sempre che queste versioni alternative non siano state esplicitamente approvate da ADM.	Non pertinente	Le regole di gioco e/o il comportamento del gioco non possono essere modificate dal concessionario.
4. La percentuale di RTP (%RTP) per ciascun gioco deve essere conforme ai seguenti requisiti minimi:	Preso nota	
a. per i giochi di abilità e di carte in forma di torneo, la %RTP deve essere non inferiore all'80% delle somme raccolte al netto dei jackpot;	Non pertinente	
b. per i giochi di sorte a quota fissa con vincite in denaro, la %RTP totale, inclusiva anche della %RTP delle fasi secondarie di gioco, deve essere non inferiore al 90% delle somme raccolte al netto dei jackpot;	Conforme	L'RTP% per questo gioco è: 95,50%
c. per i giochi di carte tra più giocatori in forma diversa dal torneo, la %RTP deve essere non inferiore al 90% delle somme raccolte al netto dei jackpot;	Non pertinente	
d. per i giochi di carte "in solitario", la %RTP di un giocatore che segue una strategia di gioco perfetta, deve essere non inferiore al 90% delle somme raccolte al netto dei jackpot.	Non pertinente	
e. [per il gioco del Bingo, la %RTP è almeno il 70% della raccolta]	Non pertinente	
5. La %RTP di ciascun gioco deve essere specificata dal concessionario nella documentazione di gioco.	Conforme	L'informazione sulla percentuale di ritorno al giocatore di questo gioco è fornita nella documentazione di gioco.
6. Laddove sia in palio un premio progressivo, la	Non pertinente	Per questo gioco non viene

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
%RTP calcolata deve contemplare fattori quali la %RTP del gioco di base, il valore di partenza progressivo, il tasso di incremento progressivo, eccetera.		offerto un premio progressivo.
7. Per i giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, la %RTP del gioco deve essere non solo teorica, ma anche dimostrabile e deve risultare simile alla %RTP dei giochi assimilabili proposti nelle sale da gioco tradizionali. Laddove il gioco non abbia un riscontro, ADM si riserva il diritto di non autorizzare il gioco qualora, a suo giudizio e in considerazione di tutte le circostanze, la %RTP non sia considerata equa e ragionevole.	Conforme	L'RTP% per questo gioco è: 95,50%
8. Per i giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo con una componente di abilità, la %RTP calcolata deve basarsi sulla cosiddetta "Strategia del giocatore perfetto" oppure sulla strategia ad essa più vicina. Tale strategia deve inoltre essere plausibilmente alla portata del giocatore per garantire condizioni eque.	Non pertinente	
9. Laddove la descrizione del gioco comprenda la simulazione di un dispositivo fisico che riproduce la vita reale, o il gioco debba necessariamente comprenderla, il comportamento della simulazione deve coincidere con quello previsto per il dispositivo fisico, ossia:	Non pertinente	Nessun dispositivo fisico reale è rappresentato.
a) la rappresentazione visiva della simulazione deve corrispondere alle caratteristiche del dispositivo fisico che riproduce la vita reale;		
b) le probabilità che si verifichi un qualunque evento devono essere le medesime nella simulazione e nel dispositivo fisico;		
c) laddove il gioco simuli vari dispositivi fisici che riproducono la vita reale, che di norma siano indipendenti l'uno dall'altro, ciascuna simulazione dovrà essere indipendente dall'altra;		
d) laddove il gioco simuli un dispositivo fisico che riproduce la vita reale che non memorizzi gli eventi precedenti, il comportamento delle simulazioni dovrà essere indipendente, ovvero svincolato da comportamenti precedenti, in modo tale da non risultare adattativo o prevedibile nella pratica.		
10. I giochi che non sono completamente indipendenti dalla storia della partita (ad es. metamorphic games) sono tenuti a:	Non pertinente	Questo gioco non è un gioco metamorfico.
a) mostrare chiaramente al giocatore quali regole si applicano a ciascuno stato del gioco;		
b) fornire al giocatore informazioni sufficienti ad indicargli lo stato aggiornato verso l'attivazione della metamorfosi successiva del gioco (ad esempio, dovranno essere indicati l'eventuale necessità di crediti di gioco, il numero di crediti di gioco mancanti o il numero totale per attivare la metamorfosi successiva, oltre al numero di crediti di gioco raccolti fino a quel momento);		
c) non adattare la probabilità di una metamorfosi in base alla storia dei premi ottenuti nelle partite precedenti (ad esempio il gioco non deve adattare il proprio RTP ai pagamenti precedenti);		
d) non essere concepiti in modo tale da risultare ingannevoli per il giocatore.		

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
Per metamorphic games si intende un gioco in cui il risultato può dipendere dalle partite svolte in precedenza, ad esempio il risultato cumulativo di una serie di giocate può attivare ulteriori giocate gratuite; giocate con caratteristiche specifiche o premi speciali (diversi dai jackpot). Nel corso delle giocate sono assegnati al giocatore dei gettoni/punti/crediti virtuali per successivi utilizzi. L'esito dei giochi metamorfici non è completamente indipendente della cronologia di gioco del giocatore.	Preso nota	
2.6.6 PARTITA		
1. Le partite che richiedono un pagamento in denaro (nei giochi con denaro reale) possono svolgersi soltanto durante una sessione di gioco (ossia dopo il login e prima del logout da parte del giocatore).	Conforme	La partita può essere giocata esclusivamente durante una sessione di gioco ed il giocatore deve effettuare un login per iniziare una sessione con il SGAD.
2. Nel caso di giochi a torneo ad interazione diretta o indiretta, è ammesso che l'azione attiva o passiva di logout di un giocatore non determini la conclusione della partecipazione al torneo di tale giocatore, in maniera tale da prevenire azioni di turbamento del normale svolgimento del gioco degli altri giocatori coinvolti. Il meccanismo di svolgimento del gioco dopo il logout del giocatore verrà valutato volta per volta dall'EVA.	Non pertinente	
3. Nel caso in cui l'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate introduca delle modifiche al meccanismo di svolgimento del gioco dopo il logout del giocatore, allora tale meccanismo deve essere rivisto ed approvato nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.	Preso nota	
4. Laddove si utilizzino link esterni per fornire informazioni sul gioco, conformemente alle indicazioni delle presenti Linee Guida, la partita non può iniziare qualora tali informazioni si rivelassero inaccessibili. La disponibilità di tali informazioni deve essere controllata (manualmente o automaticamente) almeno una volta al giorno:	Non pertinente	Il link alle informazioni sul gioco è nell'ambito di SGAD.
a) laddove venga individuato un link esterno non funzionante, riguardante soltanto informazioni specifiche sul gioco, il gioco o i giochi corrispondenti devono essere rimossi dalla rete (manualmente o automaticamente) nel caso in cui non sia possibile ripristinare detto link entro un'ora;		
b) laddove venga individuato un link non funzionante, riguardante l'intero sito Internet, tutti i giochi devono essere rimossi dalla rete (manualmente o automaticamente) se tale collegamento non viene ripristinato entro dodici ore.		
5. Qualora un malfunzionamento del SGAD impedisse di proseguire il gioco, tutte le giocate devono essere rimborsate ai giocatori, salvo le diverse modalità previste per determinate tipologie di giochi (ad esempio, giochi a torneo ad interazione diretta). Il rimborso integrale delle giocate è, comunque, a carico del concessionario.	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
6. Qualora il SGAD invitasse a partecipare a un determinato gioco, dovrà accettare tutte le puntate (conformemente alle regole) per quel gioco.	Conforme	Tutte le puntate legittime sono accettate dal gioco.
7. Il metodo con cui il giocatore seleziona e partecipa a un determinato gioco deve essere trasparente.	Conforme	Le procedure per selezionare e partecipare al gioco non sono

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
		ambigue.
8. Il SGAD deve fornire al giocatore informazioni chiare circa tutti i giochi disponibili in quel momento.	Conforme	Tutti i giochi disponibili possono essere visualizzate sul menu di gioco.
9. Nel caso di integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate, le informazioni circa tutti i giochi disponibili in quel momento sulla piattaforma di gioco devono essere riviste ed approvate nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
10. Il giocatore deve essere sempre informato sul gioco selezionato o in corso.	Conforme	Il nome del gioco appare sulla schermata di gioco per tutto il corso della partita.
11. Deve essere disponibile la funzione "riepiloga l'ultima partita", come replay visivo del gioco oppure come descrizione dettagliata non grafica della partita appena conclusasi. Deve essere indicato chiaramente che il replay del gioco si riferisce alla partita precedente, fornendo almeno le seguenti informazioni:	Preso nota	
a) data e ora della partita;	Conforme	La data e l'ora della partita sono fornite nella pagina del riepilogo delle partite.
b) codice identificativo della partita assegnato da ADM, comprensivo del timestamp;	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
c) la schermata relativa al risultato finale del gioco, graficamente o tramite un messaggio di testo;	Conforme	Viene visualizzata la posizione finale del gioco.
d) l'ammontare della giocata, ivi compresi, nel caso di giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, gli eventuali moltiplicatori (ad es. il numero di linee giocate e la cassa/crediti per linea);	Conforme	Viene fornito il totale della giocata.
e) l'ammontare relativo all'eventuale vincita dell'ultima partita (ivi compresi i jackpot progressivi);	Conforme	Viene fornito l'ammontare complessivo della vincita.
f) i risultati di qualunque fase intermedia del gioco, quali giocate o giochi bonus.	Non pertinente	Nessuna di queste fasi nel gioco.
Esclusivamente per i giochi di abilità pura non è richiesto che venga fornito anche il dettaglio del punto f).	Preso nota	
Nel caso in cui l'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate introduca delle modifiche alla funzione di "riepiloga l'ultima partita", allora tale funzione deve essere rivista ed approvata nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.	Preso nota	
2.6.7 DISATTIVAZIONE DEL GIOCO	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
1. Il SGAD deve fornire al concessionario un'opzione di disattivazione per ogni singola variante di gioco, tra quelle approvate da AAMS.		
2. Quando si disattiva una variante di gioco, tutti i giocatori che stanno utilizzando quella variante devono poter concludere la partita in corso. Una eccezione è costituita dalle varianti di giochi multifase (ad es. Blackjack, Poker eccetera) ancora in corso, laddove il colpo (come da definizione riportata nel Decreto Direttoriale Prot. n. 2011/666/Giochi/GAD) o la sessione di gioco (per i soli giochi a torneo) del		

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
giocatore si concluda prima che tutti i giocatori abbiano effettuato la propria scelta o sia trascorso un periodo di inattività di oltre trenta minuti, durante il quale il concessionario abbia compiuto ogni ragionevole azione per invitare il giocatore a concludere il gioco. Qualora la variante di un gioco multifase venga disattivata con queste modalità, il giocatore deve riceverne notifica al successivo login nel SGAD. In caso di disconnessione, al momento della riattivazione del gioco il giocatore deve completare la partita solo nel caso in cui seleziona lo stesso gioco.		
3. In seguito alla disattivazione, la variante del gioco non deve essere accessibile ai giocatori dopo il termine della partita in corso.		
4. Il SGAD deve fornire al concessionario gli audit trail completi al momento della disattivazione di una variante di gioco ancora in corso.		
5. Il SGAD deve inoltre fornire al concessionario un'opzione di disattivazione per l'intera gamma dei giochi offerti, nel pieno rispetto dei succitati requisiti.		
6. Il SGAD deve inoltre fornire al concessionario un'opzione di disattivazione per ogni singola sessione di gioco al suo interno, nel pieno rispetto dei succitati requisiti.		
Nel caso in cui l'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate introduca delle modifiche alla funzione di disattivazione del gioco, allora tale funzione deve essere verificata ed approvata nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.		
2.6.8 PARTITE NON CONCLUSE		
1. Durante l'assenza del giocatore, per i giochi di carte che non prevedono la presenza passiva al tavolo (es: scopa, briscola, ecc), la strategia di gioco sostitutiva del giocatore deve essere prevedibile e deve consentire il completamento del torneo. Al fine di agevolare la riconnessione del giocatore e la ripresa del gioco, il tempo impiegato dal sistema per effettuare un'azione in assenza del giocatore deve essere pari al tempo massimo consentito per effettuare l'azione in situazione normale	Non pertinente	
2. Nel caso di giochi a torneo a interazione diretta, il giocatore che non sia in grado di portare a termine una partita per uno dei seguenti motivi:	Non pertinente	
a) l'interruzione della comunicazione tra il SGAD e il dispositivo del giocatore;		
b) il riavvio del dispositivo del giocatore finale;		
c) una conclusione anomala dell'applicazione di gioco sul dispositivo del giocatore finale,		
d) è obbligato a continuare la sua partecipazione alla partita, qualora non si sia nel frattempo conclusa, al momento della riconnessione.		
3. Nel caso di giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo a giocatore singolo il SGAD deve obbligare il giocatore a completare una partita non conclusa prima che il giocatore possa effettuare una nuova partita allo stesso gioco.	Non pertinente	Se il giocatore viene disconnesso, tutte le puntate in corso verranno completate automaticamente e le vincite vengono pagate.
4. Al momento della riconnessione del giocatore, il SGAD deve proporre al giocatore di completare la partita non conclusa. Le partite non concluse possono essere dovute a:	Non pertinente	

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
a) l'interruzione della comunicazione tra il SGAD e il dispositivo del giocatore;		
b) il riavvio del SGAD;		
c) il riavvio del dispositivo del giocatore finale;		
d) una conclusione anomala dell'applicazione di gioco sul dispositivo del giocatore finale;		
e) l'interruzione momentanea del gioco da parte del giocatore che ha eseguito un link esterno per ottenere ulteriori informazioni sul gioco stesso.		
f) l'interruzione momentanea del gioco da parte del giocatore che ha eseguito un link esterno per ottenere ulteriori informazioni sul gioco stesso.		
5. I giochi a torneo ed i giochi multifase che sono stati disattivati dal SGAD possono essere conclusi subito dopo la disattivazione del gioco.	Non pertinente	
6. Le fasi di gioco associate a una partita non conclusa, che può essere continuata, devono essere mantenute dal SGAD fino al completamento del gioco. I conti di gioco dei giocatori devono riportare i fondi impegnati nelle partite non concluse	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
7. Nel caso di giochi con live dealer, giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo a giocatore singolo il giocatore che non sia in grado di portare a termine la mano corrente per uno dei seguenti motivi:	Non pertinente	
a) l'interruzione della comunicazione tra il SGAD e il dispositivo del giocatore;		
b) il riavvio del dispositivo del giocatore finale;		
c) una conclusione anomala dell'applicazione di gioco sul dispositivo del giocatore finale, deve poter continuare la sua partecipazione alla mano, qualora non si sia nel frattempo conclusa, al momento della riconnessione. In questo caso. Deve altresì essere prevista inattività o il sit-out per le eventuali mani successive.		
8. Durante l'assenza del giocatore, qualora non sia possibile effettuare il sit-out dal tavolo, deve essere gestita la presenza passiva del giocatore durante la mano in corso evitando di effettuare puntate o altre azioni con l'obiettivo di minimizzare l'esborso di denaro conseguente durante il periodo di disconnessione (es: passare la mano al gioco del poker dopo eventuali rilanci di altri giocatori). La strategia di gioco adottata deve essere chiaramente descritta nei regolamenti del gioco.	Non pertinente	
9. Nel caso in cui l'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate introduca delle modifiche al meccanismo di gestione delle partite non concluse, allora tale meccanismo deve essere rivisto ed approvato nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.	Preso nota	
2.6.9 ARTWORK DEL GIOCO (INFORMAZIONI VISUALIZZATE)		
Questa sezione verte su tutte le informazioni grafiche e sonore inviate al dispositivo del giocatore finale per notificarle al giocatore. Nel complesso, le informazioni pertinenti presentate al giocatore devono conformarsi ai seguenti requisiti.	Preso nota	
2.6.9.1 Istruzioni e informazioni		
1. Tutte le informazioni (visive, sonore, scritte o iconiche) fornite per mezzo della Piattaforma e dei	Conforme	Le informazioni fornite non sono offensive.

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
giochi non devono essere in alcuna maniera o forma oscene, illecite oppure offensive (ad es. contenuti pedopornografici oppure insulti religiosi o razziali).		
2. Tutte le informazioni fornite circa i giochi devono essere disponibili almeno in italiano e corrette dal punto di vista grammaticale e sintattico. Non è necessario effettuare una rigorosa traduzione qualora si utilizzino termini tecnici comunemente noti e mutuati da altre lingue (es: check, bet, ecc...). <i>Nota: è possibile visualizzare il logo o messaggi sul copyright, senza con ciò precludere la visualizzazione delle stesse informazioni in altre lingue.</i>	Conforme	Tutte le informazioni fornite sul sito web e le schermate di gioco sono disponibili in italiano e sono corrette.
3. Tutte le informazioni scritte fornite circa la Piattaforma e i giochi devono essere espone chiaramente e non devono risultare ingannevoli per il giocatore.	Conforme	Le informazioni fornite sui giochi sono chiaramente leggibili e non ingannevoli per il giocatore.
4. Tutte le informazioni fornite circa la Piattaforma di gioco e i giochi devono essere veritiere.	Conforme	Le informazioni fornite sui giochi sono vere.
5. Tutte le informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco devono essere chiaramente visibili ovvero gli strumenti per la loro visualizzazione devono essere facilmente rintracciabili, in qualunque momento.	Conforme	
6. Tutte le informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco devono essere visibili/disponibili al giocatore anche in assenza di untate/scommesse/acquisto di cartelle sul gioco.	Conforme	
7. Tutte le informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco devono essere di facile interpretazione, inequivocabili e sufficienti a illustrare tutte le regole di gioco.	Conforme	Le istruzioni sul gioco sono sufficienti ad illustrare le regole del gioco e non sono ambigue.
8. Le informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco devono essere sufficienti affinché il giocatore possa verificare la correttezza del premio assegnatogli.	Conforme	Le informazioni riguardanti le regole di gioco sono adeguate affinché il giocatore possa verificare la correttezza del premio assegnatogli.
9. Qualora si offrano premi assegnati casualmente, il valore massimo ottenibile con tali premi deve essere indicato nelle informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco.	Non pertinente	
10. Qualora il valore del premio assegnato casualmente dipenda dall'ammontare della puntata/scommessa/acquisto di cartelle, si dovrà specificarlo nelle informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco.	Non pertinente	
11. Il nome del gioco in corso deve essere chiaramente visibile al giocatore sulla schermata di gioco.	Conforme	Il nome del gioco è chiaramente visibile al giocatore sulla schermata di gioco.
12. Nel caso di giochi di sorte a quota fissa e giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo, la tabella dei pagamenti visualizzata nell'artwork di gioco dovrà corrispondere a quella adoperata nel trattato matematico, nonché a quella applicata nel software di gioco.	Conforme	Le informazioni sono fornite nelle regole del gioco.
13. Le funzioni di ciascun bottone contenuto nella Piattaforma e nei giochi devono essere indicate con chiarezza, preferibilmente sul bottone stesso.	Conforme	
14. [Per ciascun gioco della piattaforma devono essere facilmente accessibili e chiaramente visibili l'RTP teorico e quello rilevato durante l'esercizio relativo al mese precedente.] _{ACC}	Esula dall'ambito del test	Una verifica finale si renderà necessaria sulla piattaforma del titolare della licenza.
15. Nel caso in cui, anche a seguito dell'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate, le informazioni dettagliate	Preso nota	

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
in questo punto 2.6.9.1 siano disponibili in più punti della piattaforma di gioco, tali informazioni devono essere verificate ed approvate nuovamente dall'EVA prima che tali giochi possano essere offerti.		
2.6.9.2 [Visualizzazione della giocata]_{ACC}		
1. L'ammontare della giocata (e, ove possibile, il suo equivalente in crediti) dovrà essere chiaramente visibile sulla schermata di gioco ovvero facilmente rintracciabile.	Non pertinente	
2. Qualora il gioco utilizzi crediti di gioco, il numero di tali crediti registrato per ciascuna unità monetaria del gioco in corso dovrà essere visualizzato sulla schermata di gioco.	Non pertinente	
3. La grafica di gioco dovrà indicare la giocata massima e, nel caso di giochi a rulli, il numero di crediti giocabili per ciascuna linea e il numero di linee eventualmente disponibili. In alternativa, tali informazioni dovranno essere deducibili dall'aiuto/regole di gioco.	Conforme	Viene visualizzata la puntata massima.
4. La giocata minima, se non facilmente deducibile, dovrà essere agevolmente indicata al giocatore sulla schermata di gioco o nelle informazioni riguardanti l'aiuto/le regole di gioco.	Conforme	Viene visualizzata la puntata minima.
2.6.9.3 [Visualizzazione del risultato]_{ACC}		
1. La visualizzazione del risultato di un gioco non deve essere fuorviante o ingannevole per il giocatore (ad es. non deve indicare impropriamente una vittoria sfiorata, near-miss, conformemente al § 2.6.1 "Correttezza del gioco").	Conforme	I risultati del gioco sono visualizzati in modo chiaro.
2. Il risultato di qualunque gioco deve rimanere visualizzato per un periodo di tempo ragionevole.	Conforme	I risultati dei giochi rimangono visualizzati per un periodo di tempo ragionevole ed il giocatore ha la possibilità di vedere e comprendere il risultato.
3. La natura dei premi deve essere chiaramente indicata. Qualora le vincite siano in denaro e/o in altri crediti, è necessario specificarlo.	Conforme	La natura di tutti i premi è chiaramente indicata.
4. Qualora l'artwork di gioco contenga istruzioni che fissano una vincita massima, deve essere possibile vincere quella cifra con una sola partita (ivi compresi i bonus o altre opzioni di gioco). Ad esempio, se l'artwork di gioco fissa la vincita massima per partita a €2.000,00, deve essere effettivamente possibile vincere tale somma in una partita.	Non pertinente	
5. Nella misura in cui la gamma di giochi praticati lo consenta, la Piattaforma dovrebbe adottare un solo metodo di visualizzazione delle vincite, in modo tale da evitare qualunque confusione.	Non pertinente	
2.6.9.4 [Giochi multiutente]_{ACC}	Non pertinente	Il gioco non è un gioco multiplayer
1. Non sono ammessi i giochi multiutente (ad es. il Poker) il cui risultato possa essere influenzato da uno scambio di informazioni tra diversi giocatori (ad es. con una conversazione telefonica), salvo che non si istituiscano regole chiare, controlli o tecnologie che garantiscano un'adeguata gestione e minimizzazione delle possibilità per i giocatori di operare in maniera scorretta nel rispetto dei requisiti minimi espressi dalle presenti linee guida relativamente all'anticollusione, antifrode e antiriciclaggio.		
2. I giochi multiutente il cui risultato possa essere		

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
influenzato dall'uso di dispositivi del giocatore finale automatizzati o di sistemi computerizzati complementari (ad es. gli scacchi) devono informarne il giocatore affinché possa prendere una decisione informata rispetto alla partecipazione.		
3. Il SGAD deve garantire, per quanto possibile, la lealtà del giocatore in caso di interruzione della comunicazione con uno o più dispositivi del giocatore finale durante un gioco multiutente.		
4. Le regole di gioco devono contemplare i casi di interruzione della connessione tra il SGAD e il giocatore e spiegarne le conseguenze al giocatore.		
2.6.9.5 REQUISITI SPECIFICI PER GIOCO		
Le appendici alle presenti Linee Guida espongono nel dettaglio i requisiti specifici per ogni tipo o funzione di gioco. Si osservi che un gioco o una funzione di gioco devono attenersi soltanto ai requisiti applicabili a quel gioco o funzione di gioco.	Preso nota	
2.6.10 LIMITI GIOCABILI PER SESSIONE DI GIOCO (INTESA COME DA DEFINIZIONE DEL DECRETO)		
Per i giochi di abilità e di carte organizzati in forma di torneo il diritto di partecipazione, eventualmente comprensivo di successivi riacquisti, non può essere superiore a euro 250,00 (duecentocinquanta/00). Tale limite è da ritenersi relativo alla somma di diritto di ingresso e eventuali riacquisti intercorsi dalla richiesta del diritto di partecipazione fino al termine della sua validità.	Non pertinente	
Per i giochi di sorte a quota fissa e di carte organizzati in forma diversa dal torneo il diritto di partecipazione, eventualmente comprensivo di successivi riacquisti, non può essere superiore a euro 1000,00 (mille/00). Tale limite è da ritenersi relativo alla somma di diritto di ingresso e eventuali riacquisti intercorsi dalla richiesta del diritto di partecipazione fino al termine della sua validità.	Non pertinente	
[Per il gioco del Bingo il prezzo delle singole cartelle per ogni partita non può essere superiore ad euro 10,00.]BNG Nel caso in cui, anche a seguito dell'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate, il meccanismo di calcolo e applicazione dei suddetti limiti subisca una modifica, allora tale meccanismo deve essere verificato nuovamente dall'ODV ed approvato da ADM prima che tali giochi possano essere offerti	Preso nota	
2.6.11 REQUISITI SPECIFICI PER GIOCHI DI TIPO "MOBILE"		
Per gioco mobile si intende qualsiasi gioco fruibile solo su apparati mobile, aventi in linea generale schermi di dimensione inferiore a 7" (ES: applicazioni specifiche per dispositivi smartphone o equivalenti) o utilizzando tecnologia web multiplatforma pensata e ottimizzata esclusivamente per il suo utilizzo mediante apparati mobile. Nei giochi mobile è ragionevole che nella schermata ove viene condotto il gioco possano non essere presenti i link alle pagine di gioco responsabile e ai regolamenti del gioco. Qualora i link alle pagine di gioco responsabile e ai regolamenti del gioco non siano presenti, questi devono essere disponibili e chiaramente visibili nelle pagine immediatamente precedenti alle fasi di gioco. Un gioco che non presenti i link alle pagine di gioco responsabile e ai regolamenti del gioco nella pagine	Conforme	Il gioco può essere accessibile su dispositivi mobili.

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
dove si svolge l'attività di gioco deve essere necessariamente ed esclusivamente fruibile mediante apparato mobile.		
2.6.12 INFORMAZIONI SULLE SINGOLE GIOCATE		
Per ciascun gioco utilizzato, il SGAD dovrà memorizzare e creare copie di back-up di tutte le seguenti informazioni, oltre a essere in grado di richiamarle su richiesta tramite idonee funzionalità o procedure:	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
a) identificativo unico del giocatore;		
b) identificativo unico della giocata; nel caso di giochi di abilità o di carte organizzati in forma di torneo per giocata si intende l'azione di partecipazione al torneo stesso;		
c) orario di inizio del gioco secondo il SGAD;		
d) ammontare della giocata;		
e) eventuali contributi al jackpot progressivo;		
f) stato del gioco aggiornato (in corso/concluso) (nota: il SGAD dovrà memorizzare tutte le partite non concluse e il motivo del mancato completamento);		
g) risultato del gioco;		
h) eventuali vincite del jackpot progressivo;		
i) orario di conclusione del gioco secondo il SGAD;		
j) ammontare della vincita.		
Il SGAD dovrà memorizzare e creare copie di back-up di una lista di tutti i giochi ospitati dalla Piattaforma di gioco, ivi comprese le versioni approvate del gioco/della tabella dei pagamenti/vincite; tali informazioni potranno essere richiamate su richiesta per un periodo di tempo stabilito dal concessionario.		
Nel caso in cui a seguito dell'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate la lista dei giochi ospitati dalla piattaforma di gioco subisca una modifica, allora il presente requisito deve essere verificato nuovamente dall'ODV ed approvato da ADM prima che tali giochi possano essere offerti.		
2.6.13 INFORMAZIONI SUGLI EVENTI SIGNIFICATIVI		
Per gli eventi significativi, il SGAD dovrà memorizzare e creare copie di back-up di tutte le modifiche apportate dal concessionario ai parametri di gioco, oltre ad essere in grado di richiamarle su richiesta tramite una funzionalità automatica:	Preso nota	
a) modifiche apportate dal concessionario ai parametri di gioco;	Esula dall'ambito del test	Il titolare della licenza che opera su piattaforma approvata dall'ADM sarà responsabile per il rispetto di questo requisito.
b) modifiche apportate dal concessionario ai parametri del jackpot progressivo;	Non pertinente	
c) creazione di un nuovo jackpot progressivo;	Non pertinente	
d) vincite del jackpot progressivo;	Non pertinente	
e) chiusura del jackpot progressivo.	Non pertinente	
I sistemi computerizzati esterni (ad es. Jackpot controller) che influenzano il risultato del gioco o l'ammontare delle vincite dovranno registrare l'assegnazione della data e dell'orario degli eventi significativi qualora non siano trasferiti immediatamente al SGAD.	Non pertinente	Non vi sono sistemi di computer esterni che influenzano il risultato del gioco o l'ammontare delle vincite.

Linee Guida dell'ADM	Conformità del Sistema	Osservazioni
Il SGAD dovrà essere in grado di ricevere e memorizzare tutti gli eventi significativi dai sistemi computerizzati esterni che influenzano il risultato del gioco o l'ammontare delle vincite.	Non pertinente	Non vi sono sistemi di computer esterni che influenzano il risultato del gioco o l'ammontare delle vincite.
Il SGAD dovrà fornire uno strumento per visualizzare gli eventi significativi trasmessi da sistemi computerizzati esterni che influenzano il risultato del gioco o l'ammontare delle vincite, ivi compresa l'opzione di ricerca di determinati tipi d'evento.	Non pertinente	Non vi sono sistemi di computer esterni che influenzano il risultato del gioco o l'ammontare delle vincite.
[Nel caso in cui a seguito dell'integrazione di nuovi giochi certificati in piattaforme di gioco precedentemente certificate il meccanismo di memorizzazione delle modifiche apportate dal concessionario ai parametri di gioco venga variato, allora tale meccanismo deve essere verificato nuovamente dall'ODV ed approvato da ADM prima che tali giochi possano essere offerti.JACC,BNG	Preso nota	
APPENDICE A: REQUISITI DI GIOCO CON JACKPOT PROGRESSIVO	Non pertinente	Il gioco non è collegato al jackpot
APPENDICE B: REQUISITI PER L'OPZIONE GAMBLE	Non pertinente	Al gioco non viene offerta la funzione di gioco d'azzardo.
APPENDICE C: GIOCHI SLOT/A RULLI	Non pertinente	Questo gioco non è un gioco di tipo slot.
APPENDICE D: REQUISITI GIOCO DELLA ROULETTE	Non pertinente	
APPENDICE E: REQUISITI GIOCHI CON I DADI	Non pertinente	
APPENDICE F: REQUISITI GIOCHI DI CARTE GENERICI	Non pertinente	
APPENDICE G: REQUISITI POKER A UN GIOCATORE	Non pertinente	
APPENDICE H: REQUISITI POKER A PIÙ GIOCATORI	Non pertinente	
APPENDICE I: REQUISITI BLACKJACK	Non pertinente	
APPENDICE J: GIOCHI CON LIVE DEALER	Non pertinente	
APPENDICE K: ALTRI GIOCHI		
Questa sezione verte sui giochi che non ricadono nelle categorie sopra illustrate:	Preso nota	
1. le opzioni iniziali di selezione del giocatore dovranno essere descritte.	Conforme	
2. Le opzioni di selezioni del giocatore dovranno essere visualizzate chiaramente sulla schermata dopo l'inizio del gioco.	Conforme	
3. L'ammontare della vincita per ciascuna puntata e la vincita totale dovranno essere visualizzati sulla schermata.	Conforme	
APPENDICE L: SKILL GAMES PURI	Non pertinente	
APPENDICE M: BETTING EXCHANGE	Non pertinente	
APPENDICE N: REQUISITI DEL GIOCO DEL BINGO	Non pertinente	

7. Dichiarazione di conformità

ga ha verificato attraverso la revisione del codice, i test di funzionalità, l'emulazione e il calcolo del ritorno al giocatore che i giochi, elencati nella sezione 4.1 Riepilogo dei test, sono conformi alle Linee guida ADM per la certificazione delle piattaforme di gioco.

ga raccomanda che i giochi, elencati nella sezione 4.1 Riepilogo dei test, siano approvati per l'uso su piattaforme di gioco approvate da ADM.



Aftab Rizvi
aftab.rizvi@gamingassociates.com
2023-06-14