

Certifieringsrapport

Pragmatic Play Ltd Spelet Revisionsrapport
Spaceman

Rapport-ID

PPL-SE-230614-01-GC-R1

Certifieringslaboratorium



Chef

Usman Vaseer

Underskrift

ISO/IEC 17025
ISO/IEC 17020UKAS ackrediterat testlaboratorium och
inspektionsorgan nr 9263

Datum för testning

30 Maj 2023 to 07 Juni 2023

Certifieringsrapportens
utfärdandedatum

14 Juni 2023

Rapport framtagen för

Pragmatic Play Ltd (Pragmatic Play)
Block E, Falcon House, Main Street,
Sliema - SLM 1544
Malta

Jurisdiktion

Spelinspektionen
Konungariket SverigeTekniska standarder som
använts för testning

SFS 2018:1138 Spellag, 14 Juni 2018.
SFS 2018:1475 Spelförordning, 5 Juli 2018.
SIFS 2022:3 Lotteriinspektionens föreskrifter och
allmänna råd om tekniska krav samt ackreditering
av organ för den som ska kontrollera, prova och
certifiera spelverksamhet, 16 December 2022.
LIFS 2018:5 Lotteriinspektionens föreskrifter och
allmänna råd om kommersiellt onlinespel och
vadhållning, 25 July 2018.
LIFS 2018:2 Lotteriinspektionens föreskrifter och
allmänna råd om spelansvar, 25 Juli 2018.

Gaming Associates

1 Notationer

1.1 Konfidentialitet

Detta dokument, alla relaterade dokument, samt de metoder som beskrivs i detta dokument och relaterade dokument ("dokumenten") tillhör Gaming Associates Europe Limited (nedan kallat Gaming Associates eller **ga**). Obehörig kopiering och spridning av dokumenten, genom alla medel och på alla medier, är förbjuden.

Detta dokument och dess teman och idéer är strikt konfidentiella och får, utan skriftligt tillstånd av författaren, inte användas på något annat sätt än för dess uttryckliga ändamål. Dokumenten är till för den avsedda kund som anges i denna rapport, och som även kallas "kunden" eller "kund", samt den tillämpliga speljurisdiktion som anges i detta dokument.

Dokumentet är skyddade av upphovsrätten.

1.2 Friskrivning

ga har rapporterat om det som upptäckts under bedömningsperioden för kundens spel med avseende på testningens tekniska omfattning i enlighet med tillämpliga rättsliga krav. Resultaten är baserade på kundens inlämnande av informationsmaterial, tillgång till testmiljön, och den tillämpliga testningen genomförs inom en begränsad period.

Det finns av naturen begränsningar när man genomför överensstämmelsetester i en laboratoriemiljö och **ga** har därför gjort sitt bästa för att säkerställa att en grundlig bedömning genomförs och slutsats anges.

2 Administration

2.1 Innehåll

1	Notationer	2
1.1	Konfidentialitet	2
1.2	Friskrivning	2
2	Administration	3
2.1	Innehåll	3
2.2	Version	3
3	Sammanfattning	4
3.1	Inledning	4
3.2	Testningens omfattning	4
3.3	Testsammanfattning	4
3.4	Slutsats och rekommendationer	4
4	Testresultat	5
4.1	SFS 2018:1138 Spellag	5
4.2	SFS 2018:1475 Spelförordning	7
4.3	SIFS 2022:3 Tekniska Krav	9
4.4	LIFS 2018:5 Kommersiellt onlinespel och vadhållning	15
4.5	LIFS 2018:2 Ansvarigt spelande	16
4.6	Återbetalning till spelaren	20
5	Referens	21
Bilaga A: Hashes för kritiska komponenter		22
Dokumentets slut		22

2.2 Version

Version	Beskrivning	Datum
V0.1	Ursprungligt utkast – ZGUL	2023-06-08
V0.2	Granska och uppdaterad – WKAS	2023-06-09
V0.3	Kvalitetssäkring – UVAS	2023-06-12
V1.0	Slutrapport - Pragmatic Play	2023-06-14

3 Sammanfattning

3.1 Inledning

Pragmatic Play Ltd (Pragmatic Play) har begärt att Gaming Associates (**ga**) för att testa spel (er) i omfattning mot de tillämpliga kraven från Swedish Gaming Authority (SGA) som regleras av Spelinspektionen.

Denna rapport presenterar resultaten av den testning som utförts av **ga** med avseende på testningens tekniska omfattning i enlighet med tillämpliga rättsliga krav. Hashes för spelet förtecknas i [Bilaga A: Hashes för kritiska komponenter](#).

3.2 Testningens omfattning

Pragmatic Play har gett följande spel (er) att bli testat mot följande spelrelaterade krav i SGA (Spelinspektionens) tekniska standarder:

- ♣ SFS 2018:1138 Spellag, 14 Juni 2018,
- ♣ SFS 2018:1475 Spelförordning, 5 Juli 2018,
- ♣ SIFS 2022:3 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om tekniska krav samt ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet, 16 December 2022,
- ♣ LIFS 2018:5 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om kommersiellt onlinespel och vadhållning, 25 Juli 2018,
- ♣ LIFS 2018:2 Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om spelansvar, 25 Juli 2018.

Spe(er) som ska testas:

- Spaceman

Denna överensstämmelsebedömning utfördes mot spelrelaterade krav och inkluderar inte en bedömning av tekniska standarder som är specifika för plattformen, finansiell rapportering eller slumpalsgeneratorn eftersom dessa faller utanför denna bedömning.

3.3 Testsammanfattning

En informationssammanfattning av testresultaten ges nedan.

Nr.	Spelets namn	Speltyp	Kanaler (spelklienter)	Spelversion version / Programversions-ID	Återbetalning till spelaren (RTP%)	Faktisk återbetalning till spelaren (beräknat från simulerade spelresultat)
1.	Spaceman	annat spel	Skrivbord och mobil	V1.60.22	95,50%	95,50%

*** Ingen jackpot är tillgänglig för något av spelen**

3.4 Slutsats och rekommendationer

Med förbehåll för testningens omfattning och på grundval av den testning som utförts av **ga** för Pragmatic Play på spel(er) som tillhandahålls, har man kommit fram till att det inlämnade spel(er) uppfyller de tillämpliga tekniska standarderna i jurisdiktionen Sverige så som dessa regleras av Swedish Gaming Authority (Spelinspektionen).

4 Testresultat

Detta avsnitt sammanfattar resultaten av de tester som utförts på spel(er). Tabellerna i följande underavsnitt visar bedömningen av spel(er) överensstämmelsestatus mot de tillämpliga kraven i de tekniska standarderna i jurisdiktionen Sverige så som dessa regleras av SGA (Spelinspektionen).

De olika värden som används i tabellerna nedan i kolumnen "Överensstämmelsestatus" beskrivs på följande sätt:

- Överensstämmer:** Testresultaten överensstämmer med kravet.
- Erkänns:** Kravet är endast ett uttalande eller information.
- Ej tillämpligt:** Kravet är inte tillämpligt för den aktuella produkttestningen.
- Omfattas ej:** Kravet bedöms inte på detta stadium på grund av testningens nuvarande omfattning eller en begränsning i testmiljön.

4.1 SFS 2018:1138 Spellag

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
Kapitel 1	Lagens tillämpningsområde	Erkänns
Kapitel 2	Uttryck i lagen	Erkänns
Kapitel 3	Krav på spelverksamhet	Erkänns
Kapitel 4	Licensgivning	Omfattas ej
Kapitel 5	Spel som är förbehållet staten	Omfattas ej
Kapitel 6	Spel för allmännyttiga ändamål	Omfattas ej
Kapitel 7	Kommersiellt onlinespel	Erkänns
Kapitel 8	Vadhållning	Omfattas ej
Kapitel 9	Landbaserat kommersiellt spel	Omfattas ej
Kapitel 10	Spel på fartyg i internationell trafik	Omfattas ej
Kapitel 11	Licenshavares samarbetspartner	Omfattas ej
Kapitel 12	Registrering av spelare	Omfattas ej
Kapitel 13	Spelkonton	Omfattas ej
Kapitel 14	Spelansvar	
	Omsorgsplikt	
§ 1	En licenshavare ska säkerställa att sociala och hälsomässiga hänsyn iakttas i spelverksamheten för att skydda spelare mot överdrivet spelande och hjälpa dem att minska sitt spelande när det finns anledning till det (omsorgsplikt). I omsorgsplikten ingår att motverka överdrivet spelande genom fortlöpande kontroll av spelbeteende. Licenshavare ska i en handlingsplan redovisa hur omsorgsplikten ska fullgöras	Omfattas ej
	Åldersgräns	
§ 2	Licenspliktigt spel får inte tillhandahållas någon som är under 18 år.	Omfattas ej
	Den som är under 20 år får inte ges tillträde till ett kasino.	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 3	Spel ska tillhandahållas på ett sådant sätt att det går att kontrollera spelarens ålder. Åldersgränsen för ett spel ska tydligt anges på platser där spelet tillhandahålls.	Omfattas ej
	Informationsskyldighet	
§ 4	En licenshavare ska hålla all relevant information om spelet, inklusive spelets vinstmöjligheter och regler, lättillgänglig för spelare och myndigheter.	Överensstämmer
	Denna information ska vara på svenska.	Överensstämmer
	Utformning av spel	
§ 5	Det är inte tillåtet att särskilt utforma eller programmera spel så att spelaren får intryck av att vara nära att vinna när så inte är fallet.	Överensstämmer
	En licenshavare får inte tillhandahålla gratisspel, provspel och liknande spel som har ett annat slumpmässigt utfall än motsvarande spel med insatser.	Överensstämmer
	Insatser och vissa gränser	
§ 6	Vid spel ska spelaren aktivt ange och bekräfta sin insats.	Överensstämmer
§ 7	Vid onlinespel ska spelaren ange en övre gräns för sina insättningar. Vid spel på värdeautomater enligt 5 kap. 7 och 8 §§ ska i stället en förlustgräns anges.	Omfattas ej
	Kreditförbud	
§ 8	Det är inte tillåtet för en licenshavare eller ett spelombud att erbjuda eller lämna kredit för insatser i spelet. Spelmyndigheten får för ett visst lotteri medge undantag från förbudet i första stycket, om <ol style="list-style-type: none"> 1. lotteriet tillhandahålls med licens enligt 6 kap., 2. krediten avser köp av lotter för en viss tid, och 3. det sammanlagda kreditbeloppet uppgår till högst 1/40 prisbasbelopp. 	Omfattas ej
	Bonuserbudanden	
§ 9	En licenshavare får endast vid det första tillfället då en spelare spelar på något av licenshavarens spel erbjuda eller lämna bonus.	Omfattas ej
	Självtest	
§ 10	En licenshavare ska erbjuda ett verktyg online för att spelaren ska kunna bedöma sitt spelbeteende.	Omfattas ej
	Självavstängning	
§ 11	En licenshavare enligt 5–8 kap. ska ge registrerade spelare möjlighet att stänga av sig från spel under en viss tid eller tills vidare. En avstängning tills vidare får inte hävas förrän efter tolv månader.	Omfattas ej
	En licenshavare som tillhandahåller kasinospel online, onlinebingo och datorsimulerat automatspel ska på sin webbplats även ge spelaren en möjlighet att omedelbart stänga av sig från sådant spel i 24 timmar.	Omfattas ej
§ 12	En spelare ska genom en anmälan till spelmyndigheten kunna stänga av sig från allt spel som kräver registrering enligt 12 kap. 1 §. Avstängningen ska gälla hos alla licenshavare under en viss tid eller tills vidare. En avstängning tills vidare får inte hävas förrän efter tolv månader.	Omfattas ej
	Spelmyndigheten ska föra ett register över spelare som är avstängda från spel enligt första stycket	Omfattas ej
	Kundtjänst	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 13	En licenshavare ska ha rutiner och bemanning för hantering av klagomål och andra frågor om de spel som tillhandahålls.	Omfattas ej
	Utbildning	
§ 14	En licenshavare ska kontinuerligt utbilda sin ledning och sådan personal, såväl egen som vid anlitade företag, som arbetar med produktutveckling, marknadsföring, spelövervakning, försäljning och kundtjänst.	Omfattas ej
	Utbildningen ska skapa medvetenhet om och förståelse för riskerna med spel och för vilka faktorer som påverkar en spelares spelbeteende.	Omfattas ej
	Särskilda bestämmelser för anställda	
§ 15	En licenshavare ska ha regler som anger vilka anställda och uppdragstagare som inte får delta i licenshavarens spel och säkerställa att dessa inte deltar i spelen.	Omfattas ej
	Kontrollrutiner	
§ 16	En licenshavare ska ha rutiner för att upptäcka och motverka gärningar som omfattas av regleringen om spelfusk i 19 kap. 4 § samt överträdelser av användarvillkor och spelregler.	Omfattas ej
	Licenshavaren ska även möjliggöra för spelare att omedelbart kunna underrätta licenshavaren om sådana förhållanden som anges i första stycket.	Omfattas ej
	En licenshavare får till Polismyndigheten eller åklagare lämna uppgifter som kan tyda på brott i samband med spel.	Omfattas ej
Kapitel 15	Marknadsföring	Omfattas ej
Kapitel 16	Tekniska krav	Omfattas ej
Kapitel 17	Behandling av personuppgifter	Omfattas ej
Kapitel 18	Tillsyn och andra åtgärder	Omfattas ej
Kapitel 19	Straff och sanktioner	Omfattas ej
Kapitel 20	Avgifter och överklagande	Omfattas ej
Kapitel 21	Bemyndiganden	Omfattas ej

4.2 SFS 2018:1475 Spelförordning

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
Kapitel 1	Tillämpningsområde och uttryck i förordningen	Erkänns
Kapitel 2	Licensgivning och registrering av spel	Omfattas ej
Kapitel 3	Spel som är förbehållet staten	Omfattas ej
Kapitel 4	Spel för allmännyttiga ändamål	Omfattas ej
Kapitel 5	Kommersiellt onlinespel	Erkänns
Kapitel 6	Vadhållning	Erkänns
Kapitel 7	Landbaserat kommersiellt spel	Omfattas ej
Kapitel 8	Spel på fartyg i internationell trafik	Omfattas ej
Kapitel 9	Licenshavares samarbetspartner	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
Kapitel 10	Spelkonton	Omfattas ej
Kapitel 11	Spelansvar	
	Omsorgsplikt	
§ 1	Licenshavaren ska ha fastställda rutiner för kontakt med spelare i de fall problemspelande har identifierats eller misstänks.	Omfattas ej
§ 2	Licenshavaren ska dokumentera varje spelansvarsåtgärd som vidtas.	Omfattas ej
	Gränser för insättningar, förluster och inloggningstid	
§ 3	Gränserna för insättningar och förluster enligt 14 kap. 7 § spellagen (2018:1138) ska anges per dag, vecka och månad. Om spelaren vill sänka en gräns enligt första stycket ska ändringen gälla omedelbart. Om ändringen avser en höjning ska ändringen gälla tidigast efter 72 timmar.	Omfattas ej
§ 4	Vid onlinespel enligt 5–8 kap. spellagen (2018:1138) och vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § samma lag, ska spelaren ange om inloggningstiden ska begränsas. Om spelaren väljer att begränsa sin inloggningstid ska spelaren även ange hur lång denna tid ska vara.	Omfattas ej
§ 5	Licenshavaren ska säkerställa att angivna gränser enligt 3 och 4 §§ inte kan överskridas. Om en spelare höjer en gräns eller anger en högre gräns för insättningar än 10 000 kr per månad, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt enligt 14 kap. 1 § spellagen (2018:1138).	Omfattas ej
	Bonuserbudanden	
§ 6	En licenshavare som erbjuder en spelare en bonus enligt 14 kap. 9 § spellagen (2018:1138) ska på ett klart och tydligt sätt i samband med att erbjudandet lämnas, och när erbjudandet utnyttjas av spelaren, informera spelaren om de villkor och regler som gäller för erbjudandet. Utbetalning av en bonus ska göras så snart det är möjligt efter det att villkoren har uppfyllts. En bonus till en enskild spelare får inte erbjudas på andra villkor än de som under samma förutsättningar erbjuds andra spelare som spelar samma spel. En spelare ska ha minst 60 dagar på sig att uppfylla eventuella villkor som har knutits till en utbetalning av en bonus.	Omfattas ej
	Självtest	
§ 7	Ett självtest enligt 14 kap. 10 § spellagen (2018:1138) ska placeras väl synligt och alltid vara möjligt att göra på samtliga sidor på webbplatsen där spelaren kan spela eller där det finns uppgifter om spelkontot eller information om spelansvar.	Omfattas ej
	Självavstängning	
§ 8	En licenshavare ska informera spelaren om möjligheten till självavstängning enligt 14 kap. 12 § spellagen (2018:1138). Licenshavaren ska på sin webbplats även tillhandahålla en länk till den sida på Spelinspektionens webbplats där anmälan om självavstängning kan göras.	Omfattas ej
§ 9	Vid registrering av en spelare ska licenshavaren kontrollera om spelaren är avstängd från spel enligt 14 kap. 12 § spellagen (2018:1138). Om kontrollen visar att spelaren har stängt av sig från spel, ska licenshavaren neka spelaren registrering.	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	En sådan kontroll ska även göras varje gång spelaren loggar in i spelsystemet. Om kontrollen visar att spelaren har stängt av sig från spel, ska licenshavaren neka spelaren tillträde till spelet.	
§ 10	Om en licenshavare får kännedom om att en spelare är avstängd från spel tills vidare, ska licenshavaren omedelbart avsluta spelkontot.	Omfattas ej
§ 11	Funktionen för självavstängning enligt 14 kap. 11 § andra stycket spellagen (2018:1138) ska vara väl synlig och åtkomlig från samtliga sidor på webbplatsen där spelaren kan spela eller där det finns uppgifter om spelkontot eller information om spelansvar.	Omfattas ej
§ 12	En anmälan enligt 14 kap. 12 § första stycket spellagen (2018:1138) ska vara personlig och innehålla en uttrycklig begäran om avstängning.	Omfattas ej
Kapitel 12	Behandling av personuppgifter	Omfattas ej
Kapitel 13	Tillsyn och andra åtgärder	Omfattas ej
Kapitel 14	Samverkan	Omfattas ej
Kapitel 15	Avgifter	Omfattas ej

4.3 SIFS 2022:3 Tekniska Krav

Nedan anges förordningarna och riktlinjerna om de tekniska kraven och ackrediteringen av organisationer för inspektion, testning och certifiering av leverantörer av speltjänster.

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
Kapitel 1	Tillämpningsområde	Erkänns
Kapitel 2	Kontroll, provning och certifiering	Erkänns
Kapitel 3	Ackrediterade organ	Erkänns
Kapitel 4	Licenshavarens informationssäkerhet	Omfattas ej
Kapitel 5	Licenshavarens risk- och sårbarhetsarbete	Omfattas ej
Kapitel 6	Licenshavarens systemändringar	Omfattas ej
Kapitel 7	Funktioner för licenshavarens administration av spel	
	Aktivering och avaktivering av spel	
§ 1	Licenshavare ska utan dröjsmål kunna aktivera eller avaktivera varje spel eller dess spelare; antingen ett eller flera spel eller spelare var för sig eller alla på en gång.	Omfattas ej
	Åtgärder enligt första stycket ska registreras och dokumenteras. Allmänt råd Ett spel kan till exempel avaktiveras genom att tillfälligt döl- jas om licenshavaren upptäcker felaktigheter i spelet eller för en enskild spelare.	Omfattas ej
§ 2	Ett spel som avaktiveras ska kunna spelas färdigt.	Omfattas ej
	Ett spel i flera steg som avaktiveras ska kunna spelas färdigt vid nästa inloggning	Omfattas ej
	Avbrutna spel	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 3	Ett avbrutet spel ska kunna spelas färdigt om inte något annat framgår av spelreglerna.	Överensstämmer
	Ett avbrutet spel ska tillsammans med gjord insats visas för en spelare när spelsystemet återansluts.	Överensstämmer
	<p>Insats som avses i andra stycket ska hållas åtskild och redovisas särskilt på spelarens spelkonto tills det spelats färdigt.</p> <p>Allmänna råd:</p> <p>Ett spel kan anses avbrutet exempelvis om spelsystemet tappar anslutningen mot spelarens utrustning, spelsystemet eller spelarens utrustning startar om och onormal nedstängning av spelsystem.</p> <p>Ett spel kan också anses avbrutet om en match inte kunnat spelas färdigt eller ett lopp ställts in.</p>	Överensstämmer
§ 4	Om ett avbrutet spel inte spelas färdigt inom 90 dagar ska det avslutas. Det ska tydligt framgå av spelreglerna vad som händer med en spelares insats, om ett spel avslutas utan att det spelats färdigt.	Omfattas ej
	Felhantering	
§ 5	För spel ska det finnas dokumenterade rutiner för hantering av fel och brister.	Omfattas ej
	Det ska tydligt framgå av spelreglerna vad som gäller gentemot spelaren vid fel och brister.	Omfattas ej
§ 6	Uppkomna fel och brister ska registreras och dokumenteras.	Omfattas ej
	Orsaker och lösningar på fel och brister i första stycket ska registreras och dokumenteras.	Omfattas ej
§ 7	Det ska säkerställas att ett avbrutet spel eller fel och brister i övrigt inte påverkar en spelares spelkonto eller spelsaldo negativt.	Omfattas ej
	För det fall en spelare inte kan spela färdigt ett spel på grund av fel eller brister ska det finnas en funktion som beräknar hur mycket som ska betalas till en spelare.	Omfattas ej
§ 8	Värdet av en vinstpott ska inte kunna påverkas av fel och brister.	Ej tillämpligt
Kapitel 8	Information som ett spelsystem ska kunna generera	Omfattas ej
Kapitel 9	Funktionskrav för licenshavaren gentemot spelare	Omfattas ej
Kapitel 10	Återbetalningsprocent	
§ 1	Vid spel med progressiv vinst ska återbetalningsprocentens minimivär visas för spelaren.	Ej tillämpligt
§ 2	Spelsystemet ska ha en funktion för övervakning av återbetalningsprocenten på varje enskilt spel.	Omfattas ej
	Data som genereras enligt första stycket ska lagras och finnas tillgängligt för granskning.	Omfattas ej
Kapitel 11	Spelinstruktioner, vinstplan och vinstpott	
	Spelinstruktioner	
§ 1	Spelinstruktioner ska vara kompletta, tydliga och inte vilseledande.	Överensstämmer

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	Allmänt råd: Spelinstruktioner får översättas till andra språk och ska då ha samma innehåll som de ursprungliga.	
§ 2	Spelinstruktioner och spelregler ska finnas tillgängliga utan att en insats måste göras	Överensstämmer
§ 3	Spelinstruktioner ska finnas tillgängliga på samma typ av medium som det aktuella spelet.	Överensstämmer
	Spelinstruktioner ska finnas lättillgängliga. Allmänt råd: Om ett spel tillfälligt ändrar karaktär, under pågående spel bör spelinstruktionerna per automatik anpassas till ändringen.	Överensstämmer
	Vinstplan	
§ 4	Det ska finnas dokumenterade rutiner för att kvalitetssäkra att konfigurerings av vinstplaner är korrekt.	Överensstämmer
	Det ska finnas dokumenterade rutiner för att säkerställa att beräkningarna av vinstplanerna är korrekta. Allmänt råd: Rutiner kan vara både automatiska och manuella.	Överensstämmer
	Vinstpott	
§ 5	Det ska finnas spelregler för hur en spelare kan vinna en vinstpott.	Ej tillämpligt
	Det ska tydligt framgå hur en vinstpott är finansierad och fördelad.	Ej tillämpligt
§ 6	Det ska tydligt framgå av spelreglerna hur en vinstpott ska fördelas, om den vinnas av fler än en spelare.	Ej tillämpligt
§ 7	Det ska tydligt framgå av spelreglerna hur en licenshavare kan avbryta eller avsluta en vinstpott.	Ej tillämpligt
Kapitel 12	Onormalt spelande och spelfusk	Omfattas ej
Kapitel 13	Funktionalitetskrav för slumpalsgeneratorer	
§ 1	Resultat från en slumpalsgenerator ska vara slumpmässigt, statistiskt oberoende, ha korrekt standardavvikelse och ska vara korrekt sannolikhetsfördelat.	Omfattas ej
	Resultatet från slumpalsgeneratoren ska inte vara förutsägbart utan kännedom om använd algoritm, implementering och initialvärden. Allmänt råd: Det finns flera statistiska tester som kan användas för att säkerställa resultatet av en slumpalsgenerator. DIEHARD- testpaketet (Marsaglia) och NIST-testpaketet (National Institute of Standards and Technology – Statistical Test Suit) är två tester som kan användas.	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 2	<p>Det ska finnas en dokumenterad referens till etablerad och vedertagen algoritm och eventuell programkod samt omräkningsförfarande för slumpalsgenerator. Om slumpalsgeneratorm är inbyggd i programvaran, ska hela denna programkod, tillsammans med kommentarer och dokumentation, kunna redovisas.</p> <p>Allmänt råd:</p> <p>Den algoritm som slumpalsgeneratorm baseras på bör vara publicerad i någon internationellt erkänd publikation. De utfallstest som kan bli aktuella för genererade slumptal är till exempel X2-test (chi-två-test), autokorrelationstest, runs-test. Licenshavaren kan möjliggöra kontroll av att den fastställda vinstplanen genom att låta den ackrediterade testverksamheten eller Spelinspektionen granska program, tryckplåtar, loggar, kontrollistor eller annan dokumentation för vinstplanen.</p> <p>Om slumpalsgeneratorm är inbyggd i programvaran, ska hela denna programkod, tillsammans med kommentarer och dokumentation, kunna redovisas.</p>	Omfattas ej
§ 3	Slumptalsgeneratorm ska kunna klara fastställd maximal belastning.	Omfattas ej
§ 4	<p>Funktioner som inte genererar utfall i spel men som beror på slumpmässiga element ska baseras på slumptalsgeneratorms resultat.</p> <p>Allmänt råd:</p> <p>Sådana funktioner kan vara till exempel en slumpad spelrad eller placering vid ett pokerbord i en pokerturning.</p>	Omfattas ej
§ 5	Beräkningar från en slumptalsgenerator ska ha korrekt standardavvikelse och ska vara korrekt sannolikhetsfördelade.	Omfattas ej
	<p>Slumptalsgeneratorms utfall av nummer, symboler eller händelser ska korrespondera med de för aktuellt spel fastställda spelreglerna.</p> <p>Allmänt råd:</p> <p>Om slumpalen görs om till exempelvis kort bör det finnas fyra ess, fyra kungar etc. i en normal kortlek om nu spelet an- vänder en normal kortlek.</p>	Överensstämmer
§ 6	Slumptalsgeneratorms beräkningar ska överensstämma med registrerade händelser i spelsystemet.	Överensstämmer
§ 7	Om det enligt spelreglerna krävs att en sekvens av utfall från en slumptalsgenerator bestäms i förväg, är det endast tillåtet att skapa nya sekvenser om det framgår av spelreglerna.	Ej tillämpligt
§ 8	Om inget annat framgår av spelreglerna ska utfall av en slumptalsgenerator alltid vara oberoende av händelser i det aktuella spelet eller av tidigare spel.	Överensstämmer
	Dragningsutrustning utan slumptalsgenerator	
§ 9	<p>Resultat från dragningsutrustning utan slumptalsgenerator ska vara slumpmässigt, statistiskt oberoende, ha korrekt standardavvikelse och vara korrekt sannolikhetsfördelat.</p> <p>Allmänt råd:</p> <p>De utfallstest som kan bli aktuella för genererade slumptal är till exempel X2-test (chi-två-test), autokorrelationstest, runs- test.</p>	Ej tillämpligt

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 10	Fristående dragningsutrustning utan slumpaltsgeneratorer ska förvaras inlåst och med begränsad åtkomst.	Ej tillämpligt
	Dragningsutrustning live kasinospel	
§ 11	Dragningsutrustning i ett live kasinospel ska övervakas och spelas in.	Ej tillämpligt
	Av det inspelade materialet ska det framgå att spelreglerna följs.	Ej tillämpligt
	Inspelningen ska registrera datum och tid.	Ej tillämpligt
§ 12	Det ska finnas en fysisk behörighetskontroll till den lokal, som används för live kasinospel, med tillhörande utrymmen.	Ej tillämpligt
	<i>Det ska minst finnas skild behörighetskontroll för personer med olika arbetstagarfunktioner.</i>	Ej tillämpligt
	Allmänt råd: Kortgivare, golvchef, föreståndare och övervakningspersonal är exempel på olika typer av arbetstagare som bör kategoriseras i olika behörighetsgrupper.	
Kapitel 14	Funktionalitetskrav när ombudsterminal används för insatser och kontroll	Omfattas ej
Kapitel 15	Funktionalitetskrav för onlinespel	
	Spelutförande	
§ 1	Spel med interaktiva val ska ha illustrationer som tydligt visar aktuella och möjliga insatser.	Överensstämmer
	Spel enligt första stycket ska tydligt visa möjlighet till ändring eller återställande av aktuell insats.	Överensstämmer
§ 2	Varje spelomgång ska vara minst tre sekunder.	Överensstämmer
	Första stycket gäller också för en autoplay-funktion	Överensstämmer
§ 3	En spelares deltagande i ett spel och de val som spelaren gör i spelsystemet baseras på frivillighet.	Överensstämmer
	En spelare ska ha skälig tid att överväga konsekvenserna av ett val.	Överensstämmer
	Upprepade val som görs av en spelare i spelsystemet ska inte kunna hamna i kö för att bli utförda. Allmänt råd: Val som kan göras är till exempel köp, betala, "spin", "play", "hold", "draw", "double".	Överensstämmer
	Visuell presentation	
§ 4	Spelets namn ska visas på samtliga sidor som hör till det aktuella spelet.	Överensstämmer
§ 5	Spelsystemet ska ha en funktion som kontinuerligt visar spelaren hur länge denne varit inloggad.	Ej tillämpligt
§ 6	Spelsystemet ska ha en funktion som kontinuerligt visar spelarens saldo för spelaren under hela inloggningstiden.	Överensstämmer
§ 7	Ett spels insats ska visas tydligt.	Överensstämmer
	Spelarens möjliga insats och faktiska insats samt vad som är minimiinsats och vad som är maxinsats ska visas tydligt.	Överensstämmer

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	<p>Spelsystemet ska ha en funktion som gör spelarens insats inklusive den totala insatsen i spelet väl synliga.</p> <p>Allmänt råd: Exempel på när spelarens insats kan vara inkluderad i en total insats är när en spelare kan spela på flera händelser i kombi- nation.</p>	Överensstämmer
§ 8	<p>En spelare ska informeras om förekomsten av faktorer utanför dennes kontroll som kan påverka det aktuella spelet och utfallet.</p> <p>Allmänt råd: Faktorer som kan påverka en spelare är till exempel använd- ning av automatisering eller tilläggsapplikationer till automa- tisering.</p>	Omfattas ej
§ 9	Ett spelresultat ska vara synligt under skälig tid.	Överensstämmer
§ 10	Ett datorsimulerat automatspel ska tydligt visa eller illustrera vilka symboler som innebär vinst.	Överensstämmer
	Om olika kombinationer av symboler innebär vinst ska dessa tydligt visas eller illustreras.	Överensstämmer
§ 11	Om ett spel tillfälligt ändrar karaktär ska spelet tydligt visa aktuell status inför nästa spel.	Ej tillämpligt
§ 12	En symbol som används i ett spelsystem ska ha samma form och färg i hela det aktuella spelet.	Överensstämmer
§ 13	Antalet aktiva kortlekar samt vilka kort som ingår i aktuellt spel ska tydligt anges.	Ej tillämpligt
	Kortets framsida ska tydligt visa färg och valör.	Ej tillämpligt
	Av spelreglerna ska det tydligt framgå vid vilka tillfällen korten blandas.	Ej tillämpligt
	<p>Allmänt råd: I olika spel kan andra kort än spelkort ingå.</p>	
§ 14	<p>Om inte en traditionell tärning används i ett tärningsspel ska detta klargöras för spelaren.</p> <p>Det ska tydligt anges vilken tärningssida som vinner ett spel.</p>	Ej tillämpligt
§ 15	Ett spelsystem ska ha en funktion som förhindrar att en spelare spelar mot sig själv.	Överensstämmer
	Ett spelsystem ska ha en funktion för att upptäcka och förhindra att en eller flera spelare använder samma spelutrustning samtidigt.	Ej tillämpligt
§ 16	Det aktuella vinstpottbeloppet ska vara synligt för deltagande spelare.	Ej tillämpligt
§ 17	En spelare ska informeras om en vunnen vinstpott utan dröjsmål.	Ej tillämpligt
	Efter det att en vinstpott vunnits ska samtliga spelare informeras om dess nya värde.	Ej tillämpligt
	Information enligt andra stycket ska också finnas tillgängligt för spelare som inte deltagit i den aktuella vinstpotten.	Ej tillämpligt
§ 18	Det ska tydligt framgå om en vinstpott inte är tillgänglig för en spelare.	Ej tillämpligt

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	Det ska säkerställas att all information till spelarna är korrekt oavsett om en vinstpott är tillgänglig eller inte.	Ej tillämpligt

4.4 LIFS 2018:5 Kommerciellt onlinespel och vadhållning

Nedan anges de tillämpliga förordningarna samt vägledning för kommersiellt onlinespel och kommersiell onlinevadhållning.

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	Tillämpningsområde	
§ 1.	Dessa föreskrifter och allmänna råd gäller för den som har licens att tillhandahålla spel enligt i 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138).	Erkänns
	Uttryck i föreskrifterna	
§ 2.	De uttryck och benämningar som används i föreskrifterna har samma betydelse som i spellagen (2018:1138) och i spelförordningen (2018:1475).	Erkänns
	Kasinospel	
§ 3.	Följande kasinospel får omfattas av licens enligt 7 kap. 1 § spellagen (2018:1138) 1. roulette, 2. baccarat, 3. punto banco, 4. blackjack, 5. poker, och 6. tärningsspel.	Erkänns
	Spelkonto	
§ 4.	En spelare får bara ha ett spelkonto. Första stycket gäller inte om licenshavaren tillhandahåller spel med olika webbadresser. I sådant fall får en spelare inneha mer än ett spelkonto hos licenshavaren under förutsättning att licenshavaren 1. kan identifiera och fastställa spelarens separata spelkonton, 2. ser till att spelaren utesluts från alla spel hos licenshavaren om spelaren väljer att stänga av sig enligt 14 kap. 11 § spellagen (2018:1138), om inte spelaren aktivt väljer att avstängningen endast gäller visst eller vissa spel, och 3. kan beakta spelbeteende och transaktioner på spelarens samtliga separata spelkonton.	Omfattas ej
	Tillfälligt spelkonto	
§ 5	En spelare ska inte kunna sätta in mer än 1/4 prisbasbelopp på ett tillfälligt spelkonto.	Omfattas ej
§ 6	En spelare som innehar ett tillfälligt spelkonto ska inom 15 dagar från registreringen uppmanas att komma in med dokumentation som styrker de uppgifter som lämnats vid registreringen. Ett tillfälligt spelkonto får inte användas för spel i mer än 30 dagar.	Omfattas ej
	Information till spelaren	

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 7	<p>Följande information ska utöver vad som framgår av 14 kap. 4 § spellagen (2018:1138) hållas lättillgänglig för spelare där licenshavaren erbjuder spel</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. licenshavarens namn, organisationsnummer, telefonnummer och epostadress, 2. licenstid, 3. vilka risker som kan vara förknippade med spel om pengar, 4. kontaktuppgifter till en från spelverksamheten oberoende hjälplinje för spelproblem som kan erbjuda hjälp utifrån svenska förhållanden, 5. att Spelinspektionen är licens- och tillsynsmyndighet, 6. insats eller motsvarande i aktuellt spel, och 7. eventuella övriga kostnader för deltagande i aktuellt spel. <p>Allmänt råd: En oberoende hjälplinje kan t.ex. vara Stödlinjen.</p>	Omfattas ej
§ 8	Den information som anges i 7 § 1 och 4 ska vara väl synlig på licenshavarens startsida, liksom Spelinspektionens logotyp med länk till myndighetens webbplats samt länk till användarvillkor.	Omfattas ej
§ 9	<p>Om gällande användarvillkor ändras, och ändringen inte är obetydlig, ska spelaren informeras om ändringarna innan dessa börjar gälla.</p> <p>Allmänt råd: Ändring som är obetydlig kan t.ex. avses ändringar som stav- fel. Information till spelaren om ändringar i användarvillkoren kan t.ex. ske genom att denne skriftligen får ta del av ändring- arna alternativt får godkänna de nya användarvillkoren i sam- band med inloggning.</p>	Omfattas ej
	5Särskilt om poker	
§ 10	Ett pågående pokerspel ska kunna ses av alla inloggade spelare. Första stycket gäller inte i de fall deltagande i pokerspel kräver särskild registrering. I sådant fall ska pågående pokerspel endast kunna ses av särskilt registrerade spelare.	Ej tillämpligt
§ 11	Licenshavaren ska ha bemanning i enlighet med 14 kap. 13 § spellagen (2018:1138) minst under den tid som det är möjligt för spelare att delta i pokerspelet.	Ej tillämpligt
	Information till spelombud	
§ 12	<p>Spelombud ska ha kännedom om relevanta delar av spellagen (2018:1138), spelförordningen (2018:1475), föreskrifter, allmänna råd och villkor som licenshavaren omfattas av samt licenshavarens interna rutiner och riktlinjer som avser och är relevanta för spelombudsverksamheten.</p> <p>Allmänt råd: Relevanta delar av spellagen, förordning och föreskrifter kan t.ex. vara att en spelare måste vara 18 år för att få spela, att det är förbjudet att lämna kredit för spel, var en spelare kan få in- formation och hjälp med självtest, självavstängning och andra problem kopplade till sitt spelande.</p>	Omfattas ej

4.5 LIFS 2018:2 Ansvarigt spelande

Nedan anges de tillämpliga förordningarna och tillämplig vägledning för ansvarsfullt spelande.

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	Lotteriinspektionens föreskrifter och allmänna råd om spelansvar;	
	Lotteriinspektionen föreskriver ¹ följande med stöd av 16 kap. 3 §, 8 § 4, 10 § 1–4, 7 och 11 § 1–2 spelförordningen (2018:1475) och beslutar följande allmänna råd.	Erkänns
	Tillämpningsområde	
§ 1	Dessa föreskrifter och allmänna råd gäller för den som har licens enligt spellagen (2018:1138) och innehåller bestämmelser om spelansvar.	Erkänns
	Uttryck i föreskrifterna	
§ 2	De uttryck och benämningar som används i föreskriften har samma betydelse som i spellagen (2018:1138) och spelförordningen (2018:1475).	Erkänns
	Undantag från kravet på handlingsplan	
§ 3	Den som har licens enligt 6 kap. 8 § eller 9 kap. 3 § spellagen (2018:1138) undantas från kravet på att upprätta en handlingsplan enligt 14 kap. 1 § spellagen	Erkänns
	Utbildning	
§ 4	Utbildning enligt 14 kap. 14 § spellagen (2018:1138) ska minst innehålla följande moment 1. relevant lagstiftning, 2. kännetecken och symptom på spelproblem, 3. förekomst av spelproblem och spelberoende i befolkningen, 4. relationen mellan spelproblem, spelberoende och annat beroende, 5. betydelsen av ansvarsfullhet vid utformning av spel, 6. effekten av spelproblem och spelberoende för spelare, anhöriga och samhälle, 7. identifiering av sårbara grupper, och 8. vilka befintliga stöd- och vårdformer för spelproblem och spelberoende som finns. För anställda som arbetar med omsorgsplikt ska utbildningens innehåll och frekvens särskilt anpassas efter personernas ansvarsområden. Innehållet i utbildning enligt första och andra styckena ska dokumenteras	Omfattas ej
§ 5	Utbildning enligt 4 § ska genomföras inom sex månader från det att anställningen eller uppdraget hos eller för licenshavaren påbörjades. Information enligt 4 § 1 ska tillhandahållas i samband med anställningens eller uppdragets start. Ledning och personal enligt 14 kap. 14 § spellagen (2018:1138) ska utbildas minst vart tredje år. Licenshavaren ska föra en förteckning över personer som genomgått utbildning och när utbildning skett.	Omfattas ej
§ 6	Den som enbart har licens enligt 6 kap. 8 § eller 9 kap. 3 § behöver inte uppfylla kravet på utbildning enligt 14 kap. 14 § spellagen (2018:1138).	Omfattas ej
	Skydd av spelarnas pengar	
§ 7	En kund ska i samband med att ett spelkonto öppnas särskilt godkänna villkor som rör det skydd spelarnas pengar har vid händelse av att licenshavaren hamnar på ekonomiskt obestånd. Allmänt råd: Att särskilt godkänna villkor kan t.ex. ske genom att spelaren aktivt godkänner de nya användarvillkoren innan inloggning.	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	Gränser för insättningar, förluster och inloggningstid	
§ 8	Om förutsättningarna för en licenshavare att erbjuda en spelare att ha flera spelkonton är uppfyllda ska de av spelaren angivna gränserna enligt 11 kap. 3 och 4 §§ spelförordningen (2018:1475) gälla för samtliga spelkonton en spelare har hos licenshavaren.	Omfattas ej
	Om licenshavaren erbjuder en spelare att ha flera spelkonton ska licenshavaren informera spelaren om att gränserna i första stycket avser samtliga licenshavarens spel och förtydliga vilka spel som omfattas av licenshavarens licens.	Omfattas ej
	Spelarens insättningar hos licenshavaren ska visas ackumulerat på spelarens samtliga separata spelkonton.	Omfattas ej
§ 9	Vid spel på värdeautomater enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) på andra platser än på ett kasino och kommersiellt onlinespel enligt 7 kap. ska spelaren erbjudas möjligheten att begränsa sin inloggningstid per dag, vecka och månad.	Omfattas ej
	Om förutsättningarna för en licenshavare att erbjuda en spelare att ha flera spelkonton är uppfyllda och spelaren väljer att begränsa sin inloggningstid ska den gälla för samtliga spelkonton en spelare har hos licenshavaren.	Omfattas ej
	Om spelaren vill ändra en gräns enligt första stycket ska ändringen gälla omedelbart om ändringen avser en förkortning av inloggningstiden och tidigast efter 72 timmar från det att satt tidsgräns löpt ut om ändringen avser en förlängning.	Omfattas ej
	Självtest	
§ 10	Ett självtest ska vara konstruerat av en oberoende part. Ett självtest ska baseras på aktuell kunskap och forskning om problemspelande samt vara föremål för återkommande uppföljning. Allmänt råd: Ett allmänt vedertaget självtest är Stödlinjens självtest som licenshavaren kan länka till.	Omfattas ej
	Information om vinster, förluster och inloggningstid	
§ 11	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska licenshavaren säkerställa att den som löser in ett värdebevis är densamme som den som står angiven på värdebeviset.	Omfattas ej
§ 12	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska spelaren få regelbundna, tydliga och varierade meddelanden om vinster och förluster samt information om hur länge spelaren varit inloggad. Meddelanden enligt första stycket ska visas så ofta och under så lång tid som behövs för att motverka överdrivet spelande. Meddelandet ska därefter bekräftas av spelaren och spelaren ska i samband med bekräftelsen ges möjlighet att välja att antingen avbryta eller fortsätta sitt spel.	Omfattas ej
§ 13	Vid onlinespel enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska spelaren få regelbundna, tydliga och varierade meddelanden om vinster och förluster samt information om hur länge spelaren varit inloggad. Meddelanden enligt första stycket ska visas så ofta och under så lång tid som behövs för att motverka överdrivet spelande. Meddelandet ska därefter bekräftas av spelaren och spelaren ska i samband med bekräftelsen ges möjlighet att välja att antingen avbryta eller fortsätta sitt spel.	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
§ 14	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska spelaren vid varje inloggning få tydlig information om licenshavarens spelansvarsåtgärder, spelarens egna begränsningar enligt 14 kap. 7 § spellagen samt spelarens ackumulerade förluster för de senaste tolv månaderna.	Omfattas ej
§ 15	Vid onlinespel enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska spelaren vid varje inloggning få tydlig information om licenshavarens spelansvarsåtgärder, spelarens egna begränsningar enligt 14 kap. 7 § spellagen samt spelarens ackumulerade förluster för de senaste tolv månaderna.	Omfattas ej
§ 16	Vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska det finnas logotyper som länkar till självtest, begränsning av insättningar (spelbudget) och bestämmande av inloggningstid samt avstängning från spel. Logotyperna tillhandahålls av Spelinspektionen och ska vara placerade väl synliga i ett låst fält på värdeautomaternas skärmar	Omfattas ej
§ 17	Vid onlinespel enligt 6–8 kap. spellagen (2018:1138) ska det finnas logotyper som länkar till självtest, begränsning av insättningar (spelbudget) och bestämmande av inloggningstid samt avstängning från spel. Logotyperna tillhandahålls av Spelinspektionen och ska vara placerade i ett låst fält överst på licenshavarens samtliga webbplatser, mobilanpassade webbplatser, applikationer och liknande.	Omfattas ej
	Insatser	
§ 18	Insatser ska anges i svenska kronor.	Överensstämmer
	Utformning av spel	
§ 19	Ett spel får inte ge intryck av att spelaren genom egen inställning eller egna val kan påverka sin vinstchans om vinstchansen uteslutande beror på slumpen.	Överensstämmer
§ 20	Om licenshavaren erbjuder valmöjligheter som påverkar spelets utfall ska ett meddelande visas för spelaren i minst tre sekunder innan ett automatiskt val görs	Ej tillämpligt
	Information till Spelinspektionen	
§ 21	Den som har licens att tillhandahålla spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § eller licens enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska för perioden 1 januari till 30 juni varje år och 1 juli till 31 december varje år rapportera följande uppgifter till Spelinspektionen 1. antal registrerade spelare, 2. antal spelare som deltagit i spel om pengar, 3. antal spelare som har sänkt respektive höjt sin gräns i tid respektive pengar, 4. antal spelare som nått sin gräns i tid respektive pengar, 5. antal genomförda självtester, 6. antal personer som kontaktat licenshavaren gällande problemspelande, 7. antal spelkonton som avslutats av licenshavaren respektive spelaren, 8. antal avstängningar under 24 timmar, viss tid respektive tills vidare, 9. antal spelare som har kontaktats av licenshavaren vid misstänkt eller identifierat problemspelande, 10. antal av de kontaktade spelarna enligt 9 som minskade sitt spelande och hur mycket spelandet minskade i genomsnitt i procent, 11. antal av de kontaktade spelarna som enligt 9 valt att stänga av sig för spel,	Omfattas ej

SGA Krav nr.	Spelinspektionen (SGA) Krav	Överensstämmelsestatus
	<p>12. andel av den totala nettoomsättningen som kommer från 5 procent av de spelare som har den högsta nettoomsättningen,</p> <p>13. nettoomsättningen, i genomsnitt och som median, för spelare enligt 12 och</p> <p>14. hur stor andel av spelare som kontaktats av licenshavaren som är spelare enligt 12.</p> <p>Uppgifterna i första stycket 1, 2 och 8 ska rapporteras fördelat på kön och ålder med intervallerna 18–24 år, 25–44 år, 45–64 år och >65 år.</p>	
§ 22	<p>Den som har licens att tillhandahålla spel på ett kasino enligt 5 kap. 1 § spellagen (2018:1138) ska för perioden 1 januari till 30 juni varje år och 1 juli till 31 december varje år rapportera följande uppgifter till Spelinspektionen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. antal unika besökare, 2. antal avstängningar, viss tid respektive tills vidare, 3. antal personer med besöksrestriktioner, 4. antal personer som kontaktat licenshavaren gällande problemspelande, 5. antal spelare som har kontaktats av licenshavaren vid misstänkt eller identifierat problemspelande och 6. antal av de spelarna som kontaktats enligt 5 och därefter valt att stänga av sig för spel. <p>Uppgifterna i första stycket ska rapporteras fördelat på kön och ålder med intervallerna 20–24 år, 25–44 år, 45–64 år och >65 år.</p>	Omfattas ej
§ 23	<p>Rapporter enligt 21 och 22 §§ ska ges in till Spelinspektionen senast den 20:e efterföljande månad.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dessa föreskrifter och allmänna råd träder ikraft den 1 januari 2020 i fråga om 12, 14 och 16 §§ och i övrigt den 1 januari 2019. 2. Genom föreskriften upphävs Lotteriinspektionens föreskrifter (LIFS 2013:1) om spelkonsekvensanalys och Lotteriinspektionens föreskrifter (LIFS 2014:2) till skydd för sociala intressen avseende sådana lotterier som avses i 21 a § lotterilagen (1994:1000). 3. Lotteriinspektionens föreskrifter (LIFS 2014:2) till skydd för sociala intressen avseende sådana lotterier som avses i 21 a § lotterilagen gäller dock fortfarande för beslut som har meddelats med stöd av lotterilagen (1994:1000) före den 1 januari 2019. 	Omfattas ej

4.6 Återbetalning till spelaren

En informationssammanfattning av testresultaten ges nedan.

Nr.	Spelets namn	Simulering av spelkörning	Återbetalning till spelaren (RTP%)	Faktisk återbetalning till spelaren (beräknat från simulerade spelresultat)
1.	Spaceman	100 million	95,50%	95,50%

5 Referens

1. *SFS 2018:1138 Spellag, 14 Juni 2018,*
2. *SFS 2018:1475 SpelfoÅrordning, 5 Juli 2018,*
3. *SIFS 2022:3 Lotteriinspektionens foÅreskrifter och allmaÅanna raÅäd om tekniska krav samt ackreditering av organ foÅär den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet, 16 December 2022,*
4. *LIFS 2018:5 Lotteriinspektionens foÅreskrifter och allmaÅanna raÅäd om kommersiellt onlinespel och vadhaÅällning, 25 Juli 2018,*
5. *LIFS 2018:2 Lotteriinspektionens foÅreskrifter och allmaÅanna raÅäd om spelansvar, 25 Juli 2018.*
6. *RNG-rapport " 556RN-400-PPL-22-02-556_1 - Random Number Generator - Swedish" version 2.0, datum 24/01/2023.*
7. *Spelbeskrivning "Spaceman Game Help_EN_1.5.pdf ", version 1.5, datum 22/09/2021.*

Bilaga A: Hashes för kritiska komponenter

Följande haschar för kritiska komponenter för den testade produkten registreras

namn	RTP	Kritiska komponenter	Haschvärde
Spaceman	95,50%	SpaceManRNGObject.class	d060b63b5707666ce67386eb89e95c311bfa2ebf
		SpacemanSecondLevelRngConfiguration	868735fd0446e6f561c41aaa9328d1cfcc8bf23d
		SpacemanFirstLevelRngConfiguration	8db017e2163384ef1a8aefceacbb72f4af5f8bc3
		ResultCodeVO.class	f7ff44c528a4c6f22a90e936cc299c497045d6b3
		BetCodeVO.class	1e0c535c5357f06538b84b936aa34670d86bb931
RNG		dh-mg-1.0.0.jar	B33E33DA96C37C0EB2D02B3FBF439685FCDA876C

Dokumentets slut