

Raport de Certificare	Raport de Evaluare a Conformității Pragmatic Play - Diamond Dazzle
Identificare Raport	PPL-NL-221209-01-GC-R1
Laborator de Certificare	<div><ul style="list-style-type: none"><li>•178 Merton High Street, London, UK, SW19 1AY.</li><li>•Office 7, 82 London Road Leicester, UK, LE2 0QR</li><li>•Hamngatan 27, Stockholm, Sweden</li></ul><p><b>Gaming Associates Europe Ltd.</b> <a href="http://www.gamingassociates.com">www.gamingassociates.com</a></p></div>
Supraveghetor	Usman Vaseer
Semnătură	
ISO / IEC 17025 ISO / IEC 17020	Laborator de testare și organism de inspecție acreditat UKAS Nr. 9263
Datele de testare	de la 14 noiembrie 2022 până la 02 decembrie 2022
Data emiterii Raportului de Certificare	09 decembrie 2022
Raport întocmit pentru	Pragmatic Play Ltd (Pragmatic Play) Block E, Falcon House, Main Street, Sliema - SLM 1544 Malta
Jurisdicție	Autoritatea Olandeză pentru Jocuri de Noroc (Ksa: Kansspelautoriteit) Olanda
Standardul Tehnic folosit pentru testare	Schema de Evaluare a Sistemului de Jocuri de Noroc la Distanță (Schema de evaluare a conformității) Versiunea 2.0

Gaming Associates

## 1 Notății

### 1.1 Confidențialitate

Acest document, toate documentele conexe și metodologiile incluse în acest document și documentele aferente ("documentele") sunt proprietatea Gaming Associates Europe Limited (denumită în continuare Gaming Associates sau **ga**). Copierea și distribuirea neautorizată a documentelor, sub orice formă, pe orice suport, sunt interzise.

Acest document, temele și ideile sale sunt strict confidențiale și nu pot fi utilizate în alt mod decât scopul său exprimat fără permisiunea scrisă a autorului. Documentele sunt destinate pentru clientul vizat numit în acest raport, denumit și „clientul” sau „client”, și pentru jurisdicția aplicabilă pentru jocurile de noroc menționată în acest document.

Documentele sunt protejate de legea dreptului de autor.

### 1.2 Declinarea responsabilității

**ga** a raportat asupra celor descoperit pe parcursul perioadei de evaluare a jocului (-lor) clientului, legat de domeniul tehnic al testării, conform cerințelor jurisdicționale aplicabile. Rezultatele se bazează pe transmiterea de către client a materialului informativ, accesul la mediul de testare, iar testarea aplicabilă este efectuată într-o perioadă determinată.

În mod inerent, există limitări în efectuarea testelor de conformitate într-un mediu de laborator și, în consecință, **ga** a întreprins toate eforturile pentru a se asigura că se efectuează o evaluare amănunțită și se emite concluzia.

## 2 Administrare

### 2.1 Cuprins

<b>1</b>	<b>Notății.....</b>	<b>2</b>
1.1	Confidențialitate.....	2
1.2	Declinarea responsabilității.....	2
<b>2</b>	<b>Administrare.....</b>	<b>3</b>
2.1	Cuprins.....	3
2.2	Versiune.....	3
<b>3</b>	<b>Rezumat.....</b>	<b>4</b>
3.1	Introducere.....	4
3.2	Domeniul de aplicare a evaluării.....	4
3.3	Plan de evaluare.....	4
3.4	Rezumatul testului.....	4
3.5	Concluzii și recomandări.....	4
<b>4</b>	<b>Rezultatele testelor.....</b>	<b>5</b>
4.1	Cadrul de evaluare.....	5
4.2	Câștigul Jucătorului (RTP).....	16
<b>5</b>	<b>Referințe.....</b>	<b>17</b>
<b>Anexa A: Hash-uri ale Componentelor Critice.....</b>		<b>18</b>
<b>Anexa B: Planul de Evaluare a Jocului.....</b>		<b>19</b>
<b>Finalul documentului.....</b>		<b>21</b>

### 2.2 Versiune

Versiune	Descriere	Data
V0.1	Draft Inițial - MARB	05-12-2022
V0.2	Revizuit & Actualizat - WKAS	06-12-2022
V0.3	QA-UVAS	07-12-2022
V1.0	Emis pentru Pragmatic Play	09-12-2022

### 3 Rezumat

#### 3.1 Introducere

Pragmatic Play Ltd (Pragmatic Play) a solicitat Gaming Associates (**ga**) să testeze jocul Diamond Dazzle, conform cerințelor Autorității Olandeze pentru Jocuri de Noroc (KSA: Kansspelautoriteit), Schema de Evaluare a Sistemului de Jocuri de Noroc la Distanță (Schema de evaluare a conformității), versiunea 2.0.

Acest raport prezintă rezultatele testelor efectuate de **ga** pentru jocul Diamond Dazzle conform cerințelor KSA. Hash-urile jocului sunt enumerate în Anexa A : a acestui raport.

#### 3.2 Domeniul de aplicare a evaluării

Jocul Diamond Dazzle al Pragmatic Play a fost testat în conformitate cu următoarele cerințe ale schemei de evaluare a conformității Ksa:

##### Cadrul de evaluare

- 3.2 Tranzacții de plată
- 3.9 Tehnologia jocurilor de noroc
- 3.10 Prevenirea dependenței

#### 3.3 Plan de evaluare

Planul de evaluare a jocului, inclusiv informații precum metodele de evaluare utilizate, activitățile de evaluare efectuate și constatările, este furnizat în Anexa B : Planul de Evaluare a Jocului.

#### 3.4 Rezumatul testului

Mai jos regăsiți un rezumat al informațiilor despre joc.

Nume joc	Tip joc	Canale (clienți joc)	Jackpot	Versiune joc	Câștigul Procentual al Jucătorului (RTP%)
Diamond Dazzle	Joc Bingo	Desktop și Mobil	Da	1.8216.23.1	70,00%

#### 3.5 Concluzii și recomandări

Jocul Diamond Dazzle al Pragmatic Play respectă cerințele Schemei de Evaluare a Sistemului de Jocuri de Noroc la Distanță KSA (Schema de evaluare a conformității).

**ga** recomandă ca Diamond Dazzle să fie aprobat pentru utilizare în sistemele de producție ale platformei aprobate de Ksa.

## 4 Rezultatele Testelor

Această secțiune rezumă rezultatele testelor efectuate pentru jocul Diamond Dazzle al Pragmatic Play. Tabelele din următoarele sub-secțiuni furnizează starea de conformitate a jocului în raport cu cerințele Ksa în funcție de domeniul de aplicare a testării. Valorile diferite utilizate în coloana stare conformitate sunt descrise după cum urmează:

**Conform:** Jocul respectă cerința.

**În așteptare:** Cerința nu a putut fi verificată la momentul evaluării jocului.

**Confirmat:** Cerința este doar o declarație sau o informație.

**N / A:** Cerința nu este aplicabilă jocului.

**În afara domeniului de aplicare:** Cerința nu poate fi evaluată în această etapă din cauza domeniului actual de testare sau a limitării mediului de testare.

### 4.1 Cadrul de evaluare

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<b>3.2 Tranzacții de plată</b>	
<b>3 - Secțiune număr Decret: B4.25.1</b> <b>ID NL: KS.02.01_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că toate tranzacțiile de plată dintre licențiat și jucător sunt efectuate exclusiv prin intermediul contului de jocuri de noroc.	N / A
<b>4 - Secțiune număr Decret: B4.25.2</b> <b>ID NL: KS.02.02_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul permite exclusiv utilizarea instrumentelor de plată pentru tranzacțiile de plată care:	N / A
a. au fost emise de o instituție de credit înregistrată într-un stat membru și care deține o licență menționată la articolul 8 din Directiva 2013/36/UE sau de un furnizor de servicii de plată înregistrat într-un stat membru cu o licență menționată la articolul 11 din Directiva (UE) 2015/2366;	N / A
b. poate fi urmărit în mod clar până la jucător.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că jucătorul nu își poate credita contul de jocuri de noroc cu bani dintr-un alt cont de plată până când contul său de jocuri de noroc nu a fost mai întâi creditat, cu condiția instrumentului de plată în cauză. În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că jucătorul nu își poate credita contul de jocuri de noroc cu bani dintr-un alt cont de plăți până când contul său de jocuri de noroc nu a fost creditat mai întâi, cu condiția ca instrumentul de plată în cauză să fi fost emis de o instituție de credit licențiată sau de un furnizor de servicii de plată. (adică jucătorii nu pot folosi instrumente de plată anonime).	Confirmat
Notă: standardele de evaluare de la punctele a, și b din prezentul standard se aplică și celuilalt cont de plăți.	
<b>Notă explicativă:</b> „Contul de jocuri de noroc trebuie să fie conectat la un cont de plată la o bancă sau la un furnizor de servicii de plată (contul curent). Aceasta rezultă din definiția contului de jocuri de noroc din Secțiunea 1.1. Identitatea titularului contului va fi confirmată și verificată de către banca sau furnizorul de servicii de plată relevant atunci când acel cont a fost deschis. Plata contului curent în contul de jocuri de noroc (Secțiunea 4.27(1)) confirmă că jucătorul este și titularul contului curent. În principiu, banii care trebuie plătiți la plasarea pariurilor sau a jocurilor de noroc în activități de jocuri de noroc licențiate trebuie să provină din acel cont curent, unde câștigurile obținute vor fi plătite în mod similar, astfel încât să poată fi puse la dispoziție jucătorului. În urma creditării inițiale a contului de jocuri de noroc, jucătorul poate credita contul de jocuri de noroc și cu bani dintr-un alt cont de plăți. Procedând astfel, jucătorul poate utiliza orice instrument de plată acceptat de licențiat, cu condiția ca acesta să fi fost emis de o instituție de credit licențiată sau de un furnizor de servicii de plată și să nu fie un instrument de plată anonim (sub-secțiunea a doua). Cerințele din secțiunea 1a și b din standard trebuie respectate în ceea ce privește creditul dintr-un alt cont de plăți conform celei de-a doua secțiuni a standardului. Jucătorul ar trebui să poată fi urmărit înapoi la conturile pentru care s-a identificat cu instituția de plată relevantă.	Confirmat

<b>Cerința Ksa</b>	<b>Starea de conformitate</b>
<b>5 - Secțiune număr Decret: B4.27.1</b> <b>ID NL: KS.02.03_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că, cu excepția corecțiilor, licențiatul va credita contul de jocuri de noroc al unui jucător doar cu bani care:	
a. provin din contul curent al jucătorului respectiv sau dintr-un alt cont de plată la o instituție de credit sau un furnizor de servicii de plată și poate fi urmărit în mod clar și fără ambiguitate până la jucătorul în cauză; și	N / A
b. sunt rezultați din câștiguri; sau	N / A
c. sunt rezultați din creditele de joc gratuit (bonus) acordate jucătorului în cauză.	N / A
<b>6 - Secțiune număr Decret: B4.27.2</b> <b>ID NL: KS.02.04_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul nu creditează contul de jocuri de noroc al jucătorului cu bani dacă:	
a. aceasta ar trebui să depășească una sau mai multe limite maxime stabilite de jucător în conformitate cu Secțiunea 4.14;	N / A
b. posibilitatea de a plasa pariuri sau jocuri de noroc a fost suspendată	N / A
<b>7 - Secțiune număr Decret: B4.28.2</b> <b>ID NL: KS.02.05_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> Confirmați că proiectarea nu permite titularului licenței să permită unui jucător să plaseze pariuri sau să joace în cazul în care soldul (inclusiv orice credit pentru jocuri de noroc) din contul său de jocuri de noroc nu îi permite să facă acest lucru. Exclueți faptul că jucătorii pot avea un sold negativ pe contul lor de jocuri de noroc.	Conform
<b>8 - Secțiune număr Decret: B4.29.2</b> <b>ID NL: KS.02.06_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul va debita contul de jocuri de noroc al unui jucător în favoarea contului curent al jucătorului numai după ce acel cont de jocuri de noroc a fost creditat cu bani din acel cont curent, contul de plăți trebuind să îndeplinească criteriile relevante. (non-anonim). În cazul în care jucătorul schimbă conturile curente (bancare), cele de mai sus se vor aplica de asemenea (în Secțiunea 4.25 din Ordinul Consiliului).	N / A
<b>9 - Secțiune număr Decret: B4.29.3-4</b> <b>ID NL: KS.02.07_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul va debita contul de jocuri de noroc doar în favoarea contului curent, cu excepția cazului în care organizarea de încredere, responsabilă și verificabilă a activităților de pariuri și jocuri de noroc licențiate se opune unei astfel de tranzacții:	
a. la însuși cererea jucătorului;	N / A
b. în cazul în care soldul din contul de jocuri de noroc al jucătorului depășește maximum specificat de jucător pe profilul său;	N / A
c. în cazul în care înregistrarea jucătorului este reziliată la cererea acestuia în conformitate cu Secțiunea 4.17, sub a.	N / A
Confirmați că procedurile menționate mai sus nu sunt efectuate atâta timp cât un jucător este suspendat de la plasarea de pariuri sau jocuri de noroc pe platformă deoarece titularul de licență are motive să creadă că jucătorul nu îndeplinește sau a încetat să îndeplinească condițiile de înregistrare.	N / A
<b>10 - Număr regulament Decret: R4.11</b> <b>ID NL: KS.02.08_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că titularul licenței înregistrează în mod sistematic următoarele informații ca parte a procesului său de înregistrare cu privire la fiecare tranzacție efectuată către sau dintr-un cont de jocuri de noroc:	
a. identitatea jucătorului al cărui cont de jocuri de noroc este debitat sau creditat;	N / A
b. data și ora tranzacției;	N / A
c. suma debitată sau creditată prin tranzacție;	N / A

Cerința Ksa	Starea de conformitate
d. natura tranzacției; aceasta trebuie să aibă loc pe baza identificatorilor unici, clar identificabili, cum ar fi depunerea, plata, câștigurile, creditul bonus și alți identificatori suficient de recunoscuți, astfel încât acești identificatori să permită altora să reconstruiască cursul unui joc;	N / A
e. natura instrumentului de plată utilizat pentru tranzacție;	N / A
f. numărul de cont sau un alt identificator unic pentru contul de plată care a fost debitat sau creditat prin tranzacție;	N / A
g. numărul de cont sau un alt identificator unic pentru instrumentul de plată utilizat pentru tranzacție.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că sistemul de jocuri de noroc prevede generarea de rapoarte ale tranzacției către sau de la un cont de jocuri de noroc.	N / A
Confirmați că titularul de licență înregistrează următoarele informații în Controledatabank pentru fiecare cont de jocuri de noroc, acolo unde este cazul:	N / A
a. orice sumă care nu este debitată în favoarea contului curent al jucătorului, în condițiile în care organizarea de încredere, responsabilă și verificabilă a activităților de pariuri și jocuri de noroc licențiate a rezistat unei astfel de tranzacții;	N / A
b. data și ora oricărei cereri de creditare a contului de jocuri de noroc pe care titularul licenței a respins-o din cauza utilizării unui instrument de plată care nu este conform (cu Secțiunea 4.27(1), titlul și sub a, din Decret).	N / A
<b>11 - Secțiune număr Decret: B4.31.1</b> <b>ID NL: KS.02.09_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> Confirmați că proiectarea asigură că titularul licenței oferă jucătorului acces la informații generale privind modul în care și condițiile în care au loc tranzacțiile de plată cu jucătorul în zona accesibilă publicului a interfeței de pariuri și jocuri de noroc și pe interfața jucătorului.	N / A
<b>12 - Secțiune număr Decret: B4.31.2</b> <b>ID NL: KS.02.10_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> Confirmați că designul asigură că licențiatul oferă jucătorului acces la informațiile necesare referitoare la contul său de jocuri de noroc și la modificările aduse contului de jocuri de noroc pe fiecare pagină sau ecran al interfeței jucătorului. Aceste informații vor include în orice caz:	
a. soldul curent al contului de jocuri de noroc;	Conform
b. soldul de deschidere al contului de jocuri de noroc la cea mai recentă conectare;	N / A
c. miza totală de la cea mai recentă autentificare;	Conform
d. profiturile totale și pierderile totale de la cea mai recentă autentificare și	N / A
e. o prezentare generală a tuturor tranzacțiilor din contul de jocuri de noroc pentru o perioadă de cel puțin ultimele 90 de zile	N / A
<b>13 - Secțiune număr Decret: B4.31.4</b> <b>ID NL: KS.02.11_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea, confirmați că licențiatul va oferi, la cererea jucătorului, o imagine de ansamblu asupra tranzacțiilor din contul de jocuri de noroc care acoperă o perioadă de cel puțin ultimele 12 luni.	N / A
<b>3.9 Tehnologia jocurilor de noroc</b>	
<b>54 - Număr regulament Decret: R3.11</b> <b>ID NL: KS.09.01_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea, confirmați că titularul de licență identifică, analizează și evaluează potențialele riscuri de integritate și include întotdeauna următoarele aspecte în considerațiile sale:	
a. caracteristicile relevante ale jucătorilor;	N / A
b. tranzacțiile de plată și instrumentele de plată autorizate de licențiat și utilizate de jucători;	N / A
c. locația geografică a jucătorilor;	N / A
d. comportamentul jucătorilor, inclusiv cel puțin comportamentul lor de jocuri de noroc.	N / A

<b>Cerința Ksa</b>	<b>Starea de conformitate</b>
<b>Notă explicativă</b> Locația geografică din care se conectează jucătorii poate prezenta un risc de integritate. Astfel de riscuri pot include jucători care se conectează la contul lor de jocuri de noroc olandez din străinătate, în special dacă acest lucru are loc din țări care fac obiectul sancțiunilor. Un alt exemplu de risc de integritate este dacă se încearcă să se autentifice simultan sau la intervale scurte din diferite locații sau încercări de a se conecta la același cont de jocuri de noroc, în special dacă există distanțe fizice mari între aceste locații. Acesta poate fi un semn că cineva încearcă să se conecteze sub un alt nume sau că se încearcă să obțină acces neautorizat la un cont de jocuri de noroc. În cazul în care probabilitatea de coluziune, astfel cum se menționează în cele de mai sus, este mai mare, dacă jucătorii sunt înregistrați la aceeași adresă, acest lucru va fi valabil și în cazul în care mai mulți jucători plasează pariuri sau jocuri de noroc în același joc de noroc din aceeași locație..	Confirmat
<b>55 - Număr regulament Decret: R3.2.2</b> <b>ID NL: KS.09.02_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea, implementarea și funcționarea, stabiliți că titularul de licență s-a asigurat că sistemul de joc este configurat astfel încât jucătorii să nu poată paria sau juca de noroc împotriva lor înșiși. În acest scop, sistemul de jocuri trebuie, printre altele, să împiedice mai mulți jucători să folosească același dispozitiv simultan. Deținătorilor de licențe nu le este permis să permită jucătorilor să creeze mai mult de un cont de jocuri de noroc.	N / A
<b>56 - Număr regulament Decret: R3.4.1</b> <b>ID NL: KS.09.03_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea, stabiliți că deținătorul de licență folosește doar nume pentru jocurile oferite care se potrivesc cu tipurile de joc care se joacă efectiv (poker, ruletă, pariuri etc.)	Conform
<b>57 - Număr regulament Decret: R3.6</b> <b>ID NL: KS.09.04_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea, stabiliți că deținătorul licenței va acorda doar premii fără bani persoanelor care le-au câștigat efectiv și că deținătorul licenței nu va face acest lucru până când nu a confirmat și verificat în mod fiabil identitatea jucătorului și contul curent, așa cum este specificat în standardele de mai sus.	N / A
Premiile fără bani trebuie să fie, de asemenea, documentate astfel încât să poată fi urmărite până la persoana jucătorului.	N / A
<b>58 - Număr regulament Decret: R3.7</b> <b>ID NL: KS.09.05_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că dispozitivele nu pot începe automat să participe la activități de pariuri sau jocuri de noroc fără aportul jucătorului.	Conform
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că un jucător nu va începe să participe la un joc până când nu apasă un buton real sau virtual pentru a-și confirma miza.	Conform
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că jocurile împotriva licențiatului nu includ nicio formă de miză automată.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că așa-numita funcționalitate de redare automată poate fi utilizată numai după începerea unui joc în care este jucat un alt jucător în același timp.	N / A

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<p><b>Note explicative despre mize și redare automată:</b>  Miza într-un joc poate lua și forma unor mize care nu pot fi încasate, cum ar fi „rotiri gratuite”, „puncte bonus”, „cumpărări bonus” sau similare.  Principiul cheie în acest caz este că introducerea unei alegeri este rezultatul direct al unei acțiuni întreprinse de jucător. Dacă un jucător nu folosește facilitatea pusă la dispoziție, sistemul de joc poate introduce și înregistra o alegere - în conformitate cu regulile de joc aplicabile. Făcând acest lucru, va rămâne necesar ca jucătorul să plaseze el însuși miza. Ca atare, redarea automată pentru plasarea mizei nu este permisă.  Există diferite tipuri de redare automată. Unele jocuri de cazinou au un buton de redare automată (tradițională), care plasează automat mize atâta timp cât rămâne suficient credit pentru jocuri. Sesiunea de redare automată se încheie apăsând încă o dată acest buton. Într-o altă variantă, jucătorii pot specifica numărul de jocuri consecutive pentru care doresc să plaseze mize automate, cu condiția să existe un credit de joc suficient. Alte jocuri de cazinou folosesc o cale indirectă, jucătorii nu indică cât de mult din creditul lor de joc doresc să folosească automat, cumpărând în schimb un număr de „rotiri gratuite” sau „rotiri bonus”. Învârțirile sunt apoi jucate automat în succesiune în timpul unei sesiuni care nu poate fi oprită mai devreme. Acesta din urmă poate fi denumit și „cumpărare”, „cumpărare rotiri” și „funcție de cumpărare”. Menținerea apăsată a butoanelor de pe tastatură pentru a continua jocul poate fi, de asemenea, privită ca un tip de redare automată. Fiecare dintre aceste cazuri permite unui jucător să joace jocuri consecutive, fără a fi nevoie să efectueze vreo acțiune afirmativă între ele pentru a începe jocul următor. Astfel de tipuri de redare automată nu sunt permise în jocurile de cazinou împotriva titularului licenței.  Se poate întâmpla ca, atunci când participă la activități de jocuri de noroc licențiate, jucătorul să nu intre sau să nu poată introduce o alegere care să influențeze cursul jocului, de exemplu, dacă jucătorul a luat o pauză. Acesta este motivul pentru care jocurile de cazinou în care jucătorii joacă unui împotriva altora, cum ar fi pokerul, au o funcționalitate de redare automată, care intră în alegerea necesară pentru a continua cursul jocului.</p>	<p align="center">Confirmat</p>
<p><b>59 - Număr regulament Decret: R3.9</b>  <b>ID NL: KS.09.06_2.0</b></p>	
<p><b>Standard de evaluare</b>  În ceea ce privește proiectarea, stabiliți că funcția de redare automată funcționează în conformitate cu regulile jocului, așa cum sunt comunicate jucătorului. Cel puțin, stabiliți că sunt abordate corectitudinea funcției și oportunitatea alegerilor.</p>	<p align="center">N / A</p>
<p>În ceea ce privește proiectarea, stabiliți că un jucător nu poate miza pur și simplu bani pe ceva folosind funcția de redare automată, cu excepția cazului în care acest lucru este necesar pentru desfășurarea jocului, în conformitate cu reguli care trebuie să fie ușor de înțeles de către jucători (ex. blind-uri în un joc de poker).</p>	<p align="center">N / A</p>
<p><b>Notă explicativă despre redarea automată:</b>  Principiul cheie în acest caz este că introducerea unei alegeri este rezultatul direct al unei acțiuni întreprinse de jucător. Dacă un jucător nu folosește facilitatea pusă la dispoziție, sistemul de joc poate introduce și înregistra o alegere - în conformitate cu regulile de joc aplicabile. În acest context, trebuie să fie totuși necesar ca jucătorul să efectueze o acțiune pentru a plasa pariul. Prin urmare, jocul automat pentru pariuri nu este permis.  Se poate întâmpla ca, atunci când participă la activități de jocuri de noroc licențiate, jucătorul să nu intre sau să nu poată introduce o alegere care să influențeze cursul jocului, de exemplu, dacă jucătorul a luat o pauză. Acesta este motivul pentru care jocurile de cazinou în care jucătorii joacă unul împotriva celuilalt, cum ar fi pokerul, au o funcționalitate de redare automată care intră în alegerea necesară pentru a continua desfășurarea jocului.</p>	<p align="center">Confirmat</p>
<p><b>60 - Număr regulament Decret: R3.9a</b>  <b>ID NL: KS.09.07_2.0</b></p>	<p align="center">N / A</p>
<p><b>Standard de evaluare</b>  În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că sistemul de joc a fost configurat în așa fel încât fair-play-ul să fie garantat în orice moment în jocurile de cazinou live, prin următoarele cerințe tehnice:</p>	
<p>a. Jucătorul poate participa la acele jocuri de cazinou printr-un link video direct. b. Legătura video directă și, după caz, alte conexiuni de comunicare și mijloace de comunicare:  i. au fost suficient protejate împotriva defecțiunilor;  ii. sunt protejate împotriva accesului ilegal, utilizării și manipulării neautorizate; c. progresul jocurilor de cazinou live și comportamentul jucătorilor la jocurile de noroc este analizat și înregistrat pe baza supravegherii video și a raportării video;</p>	
<p>d. analiza și înregistrarea, menționate la c., vor avea în orice caz ca scop identificarea și combaterea fraudei și abuzului, precum și a riscurilor de dependență de jocurile de noroc;</p>	
<p>e. Pentru organizarea jocurilor de cazinou live va fi folosit doar personalul care are calificările necesare și care a primit instruire fie intern, fie extern sau care a participat la un curs de formare.</p>	

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<b>61 - Număr regulament Decret: R3.3</b> <b>ID NL: KS.09.08 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că sistemul de joc permite jucătorului să termine un joc întrerupt de defecțiuni. În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că sistemul de joc oferă informații jucătorului despre starea unui joc întrerupt de defecțiuni.	Conform
<b>62 - Număr regulament Decret: R3.5</b> <b>ID NL: KS.09.09 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, înainte de începerea jocului, sistemul de joc oferă jucătorului informații despre pariurile posibile și pariurile selectate de jucător.	Conform
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că jucătorul oferă valoarea mizei sale în bani (o monedă) înainte de începerea jocului.	Conform
<b>Notă explicativă:</b> Atunci când organizează jocuri de noroc la distanță, deținătorul licenței este liber să indice mizele jucătorilor în alte unități decât moneda, cum ar fi reprezentarea în puncte sau diferite tipuri de jetoane. Titularul de licență va informa jucătorul cu privire la utilizarea altor unități decât moneda înainte de a participa la activitățile de jocuri de noroc. Deținătorul de licență trebuie, de asemenea, să ofere jucătorului un mijloc prin care jucătorului îi este clar în timpul jocului ce sumă de bani pariază sau ce sumă de bani este necesară ca miză. Aceasta ar putea include un instrument de calcul. Acest lucru face mai ușor pentru jucător să își monitorizeze propriile limite financiare sau de altă natură, să își ajusteze comportamentul de joc în consecință sau chiar să decidă să nu mai participe.	Confirmat
<b>63 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.2.3 și R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.10 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, cu excepția pariurilor efective și a plății efective a premiilor, jocurile de practică sunt aceleași cu activitățile de jocuri de noroc oferite de titularul licenței.	Conform
<b>64 - Număr regulament Decret: R3.2a.1</b> <b>ID NL: KS.09.11 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că Generatorul de Numere Aleatorii aplicat este potrivit pentru forma de jocuri de noroc pentru care este utilizat Generatorul de Numere Aleatorii.	Conform
<b>Notă explicativă:</b> Generatorul de Numere Aleatorii trebuie să fie adecvat pentru a fi utilizat pentru părți aleatorii ale activităților de jocuri de noroc. Rezultatele aspectelor aleatorii ale activităților de jocuri de noroc sunt direct legate de extragerea prin intermediul unui Generator de Numere Aleatorii.	
<b>65 - Număr regulament Decret: R3.2a.3</b> <b>ID NL: KS.09.12 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, pentru jocurile de cazinou, fiecare Generator de Numere Aleatorii, cu un set de date de cel puțin 1.000.000 de rezultate, trece cu succes unul dintre testele de mai jos:	Conform
• Testul DIEHARD (Marsaglia);	
• NIST (Institutul Național de Standarde și Tehnologie) sau TESTU01.	
Pentru generatoarele mecanice de numere aleatorii, cum ar fi kettles-urile de ruletă, este posibil să se limiteze setul de date la un minimum de 1000 de ori rezultatele posibile. Notă explicativă: când se utilizează un zar fizic care are 6 rezultate posibile, setul de date minim este $6 * 1000 = 6000$ .	
<b>66 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.13 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că fiecare Generator de Numere Aleatorii este echipat cu o metodă adecvată de însămânțare și reinsămânțare, astfel încât să fie evitată predictibilitatea rezultatelor.	Conform
<b>67 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.14 2.0</b>	

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, cu excepția caracterului aleatoriu al altor jucători, rezultatul tuturor părților întâmplătoare ale activităților de jocuri de noroc se bazează pe Generatorul de Numere Aleatorii. <b>Excepție:</b> atunci când se utilizează un mecanism aleatoriu fără înlocuire, rezultatul pieselor aleatorii poate fi previzibil într-o anumită măsură. <b>Exemple:</b> o a doua extragere dintr-un teanc real sau virtual de cărți fără ca prima carte extrasă să fie pusă înapoi sau o extragere de bingo virtual fără ca prima extragere să fie înlocuită.	Conform
<b>68 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.15_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că fiecare rezultat al Generatorului de Numere Aleatorii și rezultatul la care a condus în jocuri de noroc este înregistrat.	Conform
<b>69 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.16_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că rezultatul oricărui joc este determinat doar de întâmplare și de alegerea sau alegerile făcute de jucător în cadrul jocului.	Conform
<b>70 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.17_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că jocurile de noroc pot funcționa în același mod, independent de mijloacele folosite de jucători.	Conform
<b>71 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.18_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că șansele de câștig sau pierdere așteptate de jucător să corespundă cotelor generate și prezentate de activitățile de jocuri de noroc.	Conform
<b>Notă explicativă:</b> Construcțiile precum „aproape ratate” sau construcții similare în care situațiile de „aproape ați câștigat” sunt prezentate în mod deliberat, nu sunt permise. De exemplu, activitățile de jocuri de noroc în care este simulat un obiect fizic (de ex. zaruri, roți de ruletă, mașini cu fructe) vor trebui să ofere rezultate corecte, care sunt în conformitate cu așteptările cu privire la un obiect fizic.	Confirmat
<b>72 - Număr regulament Decret: R3.2.1</b> <b>ID NL: KS.09.19_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, acolo unde este prezent, jackpot-ul este legat de rezultatul unui joc al activităților de jocuri de noroc și că jackpot-ul face parte din programul de premii al activităților de jocuri de noroc.	Conform
<b>73 - Număr regulament Decret: R3.3</b> <b>ID NL: KS.09.20_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că rata de plată prezentată este rata de plată teoretică. <b>Notă explicativă:</b> Rata de plată teoretică trebuie să corespundă ratei de plată. Mai jos este un exemplu cu un pariu de un euro. <b>Exemple:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opțiunea 1 = 0 euro (25% șansă);</li> <li>• Opțiunea 2 = 0 euro (25% șansă);</li> <li>• Opțiunea 3 = 1 euro (25% șansă);</li> <li>• Opțiunea 4 = 2 euro (25% șansă).</li> <li>• Rata teoretică de plată = 75%.</li> </ul>	Conform
<b>74 - Număr regulament Decret: R3.2.2</b> <b>ID NL: KS.09.21_2.0</b>	

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că identitatea participanților la jocuri de noroc este cunoscută de titularul licenței.	N / A
<b>75 - Număr regulament Decret: R3.2.2</b> <b>ID NL: KS.09.22_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, în activitățile de jocuri de noroc de la jucător la jucător, sistemul de jocuri analizează continuu jucătorii colaboratori sau complotiști în timp real.	N / A
<b>76 - Număr regulament Decret: R3.2.2</b> <b>ID NL: KS.09.23_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că există facilități tehnice pentru a recunoaște, analiza și înregistra circumstanțele suspecte.	N / A
<b>77 - Număr regulament Decret: R3.2.2</b> <b>ID NL: KS.09.24_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, în activitățile de jocuri de noroc de la jucător la jucător, participanții sunt înregistrați per joc.	N / A
<b>78 - Număr regulament Decret: R3.3</b> <b>ID NL: KS.09.25_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că orice abateri dintr-un Generator mecanic de Numere Aleatorii sunt înregistrate.	N / A
<b>79 - Număr regulament Decret: R3.8</b> <b>ID NL: KS.09.26_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că sistemul de joc va accepta pariul și participarea jucătorului numai dacă rezultatul jocului imediat precedent este cert.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că sistemul de joc oferă jucătorului suficientă oportunitate de a influența evoluția ulterioară a jocului.	Conform
<b>Notă explicativă:</b> Acceptarea mizei și participarea vor urma doar dacă rezultatul jocului precedent este cunoscut. În legătură cu ultima miză pentru acel joc, rezultatul trebuie să fie o victorie, egalitate sau înfrângere clară. Miza într-un joc poate avea, de asemenea, o formă care nu poate fi încasată, cum ar fi „rotiri gratuite”, „puncte bonus”, „cumpărări bonus” sau similare. O oportunitate suficientă înseamnă că trebuie să existe suficient timp pentru a absorbi informații și a face o alegere.	Confirmat
<b>80 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.27_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că regulile jocului și procentul de plată prezentate pentru joc nu se modifică în timpul jocului.	Conform
<b>81 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.28_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că fiecare joc are o explicație cât mai cuprinzătoare a jocului, inclusiv instrucțiuni despre cum să jucați.	Conform
<b>82 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.29_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile aferente nu dau naștere la înșelăciune sau neînțelegeri.	Conform

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<b>83 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.30_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile aferente sunt afișate folosind instrumentul folosit de jucător pentru jocuri de noroc.	Conform
<b>84 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34, B4.38 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.31_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile însoțitoare sunt în orice caz întocmite în limba olandeză.	Conform
<b>85 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34, B4.38 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.32_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile corespunzătoare sunt setate implicit la olandeză.	Conform
<b>Notă explicativă:</b> Jucătorul trebuie să poată schimba setarea implicită după înregistrare.	Confirmat
<b>86 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.33_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile de joc disponibile și instrucțiunile aferente sunt aceleași în toate limbile.	Conform
<b>87 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.34_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile aferente sunt disponibile înainte ca jucătorul să plaseze pariul.	Conform
<b>88 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.36_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile corespunzătoare sunt disponibile și în timpul jocului.	Conform
<b>89 - Decretul și Regulamentele privind Jocurile de Noroc la Distanță: B4.34 și R3.4</b> <b>ID NL: KS.09.37_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că explicațiile jocului și instrucțiunile însoțitoare conțin informații despre rata teoretică de plată a activităților de jocuri de noroc.	Conform
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, acolo unde este cazul, procentul de plată este afișat pentru diferite strategii de joc ale jucătorului.	
<b>3.10 Prevenirea dependenței</b>	
<b>90 - Număr regulament Decret: R4.3</b> <b>ID NL: KS.10.01_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că titularul de licență va înregistra cel puțin următoarele informații în legătură cu fiecare jucător per sesiune de jocuri de noroc a jucătorului:	N / A
a. un identificator unic al sesiunii de jocuri de noroc, astfel încât această sesiune de jocuri de noroc să poată fi distinsă de alte sesiuni de jocuri de noroc;	
b. data și ora de începere a sesiunii de jocuri de noroc;	
c. durata sesiunii de jocuri de noroc.	
<b>91 - Reglementări privind Jocurile de Noroc la Distanță: B9</b> <b>ID NL: KS.10.02_2.0</b>	

Cerința Ksa	Starea de conformitate
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că, după conectare, jucătorul obține acces la interfața jucătorului în sensul Secțiunii 1.1 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că informațiile necesare, astfel cum sunt prevăzute în Secțiunea 8(1) din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță, sunt accesibile jucătorului prin interfața de jocuri de noroc și interfața jucătorului.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că informațiile necesare, astfel cum sunt prevăzute în Secțiunea 8(2) din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță, sunt accesibile jucătorului prin interfața jucătorului.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că jucătorul are opțiunea de a-și schimba contul de jocuri de noroc în sensul Secțiunii 1.1 din Decretul privind jocurile de noroc la distanță prin interfața jucătorului.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că fiecare parte accesibilă a interfeței jucătorului conține următoarele informații:	
• cât este ceasul în Olanda;	
• timpul scurs de când jucătorul s-a conectat;	
• soldul jucătorului în contul său de jocuri de noroc.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, stabiliți că următoarele informații sunt afișate pe pagina de destinație a interfeței jucătorului:	
• data și ora penultimei înregistrări a jucătorului, așa cum este menționat în Secțiunea 1.1 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță.	
<b>92 - Secțiune număr Decret: B13</b> <b>DK NL: KS.10.03 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul înregistrează cel puțin următoarele informații cu privire la fiecare participant la activitățile de pariuri și jocuri de noroc oferite pe platforma sa:	N / A
a. indicatori interni și externi (inclusiv o frecvență ridicată sau în creștere a jocurilor de noroc; sesiuni de jocuri de noroc lungi sau din ce în ce mai lungi; tratament sau limbaj neadecvat față de alte persoane; mize sau comportamente de pariuri diferite de mizele sau pariurile pe care jucătorul le-a făcut anterior; expresii de frustrare sau disconfort; ore neregulate de joc) care indică o participare excesivă la activitățile de pariuri și jocuri de noroc ale titularului de licență sau o potențială dependență de jocuri de noroc; și	
b. măsurile pe care le-a luat pentru a respecta Secțiunea 18 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că titularul licenței înregistrează de la distanță cât de des se conectează jucătorii pentru a obține acces la interfața jucătorului în sensul secțiunii 1.1 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că titularul licenței înregistrează informațiile de mai sus într-un mod care să permită detectarea din timp a participării excesive la activitățile de pariuri și jocuri de noroc organizate de titularul licenței sau a unei potențiale dependențe de jocuri de noroc.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul înregistrează informațiile de mai sus astfel încât să poată fi urmărite până la datele jucătorului.	N / A
<b>93 - Secțiune număr Decret: B14, B15</b> <b>ID NL: KS.10.04 2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că licențiatul înregistrează cel puțin următoarele informații cu privire la fiecare participant la activitățile de pariuri și jocuri de noroc oferite pe platforma sa:	N / A
a. înregistrarea, menționată în Secțiunea 1.1 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță și încetarea acesteia;	
b. autentificarea, menționată în Secțiunea 1.1 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță;	
c. vârsta jucătorului, în măsura în care jucătorul are vârsta sub 24 de ani;	
d. durata participării la activități de pariuri și jocuri de noroc;	
e. frecvența participării la activități de pariuri și jocuri de noroc;	
f. activitățile de pariuri și jocuri de noroc la care participă jucătorul;	
g. limitele comportamentului de jocuri de noroc, menționate în Secțiunea 4.14(1) din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță;	
h. modificări ale limitelor comportamentului la jocurile de noroc;	

**STRICT CONFIDENȚIAL**

Cerința Ksa	Starea de conformitate
i. orice depășire a limitelor comportamentului la jocurile de noroc;	
j. mizele și rezultatele jocurilor de noroc;	
k. tranzacțiile de plată cu jucătorul;	
l. modificările contului de jocuri de noroc, menționate în Secțiunea 1.1 din Decretul privind jocurile de noroc la distanță;	
m. suspendarea capacității de a plasa pariuri sau pariuri.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că titularul de licență analizează datele menționate mai sus și identifică semne care pot indica un joc excesiv de jocuri de noroc și o potențială dependență de jocuri de noroc într-un stadiu incipient.	
<b>94 - Secțiune număr Decret și număr Regulamente Decret: B18 + R18, B19 ID NL: KS.10.05_2.0</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că, dacă analiza la care se face referire în Secțiunea 15 din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță indică jocurile de noroc excesive sau o potențială dependență de jocuri de noroc, titularul licenței va lua măsurile adecvate pentru a preveni jocurile de noroc excesive și dependența de jocurile de noroc la maximum din capacitatea sa.	N / A
Cel puțin, deținătorul licenței de organizare a activităților de pariuri și jocuri de noroc la distanță trebuie să implementeze astfel de măsuri dacă jucătorul depășește o limită în sensul Secțiunii 4.14(2)(a) sau (b) din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că, în cazul unei suspiciuni rezonabile de pariere excesivă și de jocuri de noroc sau dependență de jocuri de noroc, titularul licenței va iniția un dialog personal cu jucătorul, în care:	N / A
a. va face jucătorul conștient de comportamentul său de joc și de dezvoltarea acestuia, dacă este posibil, și de pericolele dependenței de jocuri de noroc;	
b. va oferi jucătorului consiliere cu privire la facilitățile care vizează limitarea activităților sale de pariuri și jocuri de noroc și cu privire la asistența disponibilă de la instituțiile de tratare a dependenței și încurajează jucătorul să utilizeze aceste facilități;	
c. va investiga dacă jucătorul are potențialul de a-și face rău lui însuși sau familiei sale ca urmare a parierii excesive și a jocurilor de noroc sau a dependenței de jocuri de noroc;	
d. va sfătui jucătorul să folosească o facilitate care îi permite să obțină o perspectivă ușoară asupra comportamentului lor de jocuri de noroc;	
e. acesta va recomanda jucătorului să utilizeze opțiunea de a avea acces la activitățile de pariuri și jocuri de noroc oferite de licențiat pe platforma sa limitată în conformitate cu o perioadă maximă de timp per vizită sau sesiune de conectare care urmează să fie stabilită de către jucător sau în timpul sloturilor stabilite de jucătorul relevant;	
f. va restricționa accesul jucătorului la activitățile de pariuri și jocuri de noroc oferite de titularul licenței pe platforma sa la o perioadă maximă de timp per sesiune de conectare sau în anumite intervale de timp fără acordul jucătorului;	
g. va sfătui jucătorul să folosească opțiunea de a se exclude de la participarea la activitățile de pariuri și jocuri de noroc oferite de titularul licenței pe platforma sa pentru o perioadă de timp determinată sau nedeterminată;	
h. va exclude jucătorul de la participarea la activități de pariuri și jocuri de noroc oferite de titularul licenței pe platforma sa fără acordul acestuia pentru o perioadă de timp determinată sau nedeterminată.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că atunci când titularul de licență efectuează investigația menționată la sub-secțiunea 18.2(c), acesta va lua în considerare cel puțin impactul pe care îl au jocurile de noroc ale jucătorului asupra situației sale financiare, vieții de familie, sănătății și statutului profesional.	N / A
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că, în plus față de măsurile de intervenție prescrise în conformitate cu Secțiunea 18(1) din Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță, se aplică următoarele măsuri de intervenție:	N / A
a. să trimită jucătorului mesaje prin interfața jucătorului pentru a-i face conștient de comportamentul lor privind jocurile de noroc într-o manieră suficient de eficientă;	
b. să sfătuiască jucătorul să folosească opțiunea de a se exclude de la participarea la una sau mai multe activități de pariuri și jocuri de noroc sau tipuri similare de jocuri oferite de titularul licenței pe platforma sa pentru o perioadă determinată de timp sau la anumite ore;	
c. să excludă jucătorul de la participarea la activități de pariuri și jocuri de noroc sau la tipuri similare de jocuri oferite de titularul licenței pe platforma sa pentru o perioadă determinată de timp sau la anumite ore.	
În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că măsura de intervenție prescrisă în conformitate cu Secțiunea 18 alineatul (1) este cel puțin adaptată pentru:	N / A
a. vârsta jucătorului;	

Cerința Ksa	Starea de conformitate
b. comportamentul de joc manifestat;	
c. indicatorii care indică pariuri și jocuri de noroc excesive sau riscuri de dependență de jocuri de noroc;	
d. răspunsul jucătorului la măsurile anterioare de intervenție, în măsura în care au fost luate astfel de măsuri.	
1. Atunci când alege să aplice o măsură de intervenție sau aplicarea simultană sau succesivă a unor măsuri de intervenție multiple, titularul licenței ia în considerare necesitatea, eficacitatea și proporționalitatea acestor măsuri.	N / A
2. Licențiatul care oferă activități de pariuri și jocuri de noroc online trebuie, în orice caz, să pună în aplicare măsura de intervenție menționată la Secțiunea 18(2)(a), într-un moment în care jucătorul depășește o limită în sensul Secțiunii 4.14(2) (a) sau (b) sau Decretul privind Jocurile de Noroc la Distanță.	N / A
3. Titularul de licență furnizează o prezentare clară și inteligibilă a motivelor fiecărei măsuri de intervenție atunci când aplică astfel de măsuri.	N / A
<b>95 - Număr regulament Decret: R15</b> <b>DK NL: KS.10.06_2.0.</b>	
<b>Standard de evaluare</b> În ceea ce privește proiectarea și implementarea, confirmați că titularul de licență va folosi în mod regulat interfața jucătorului pentru a reaminti jucătorilor restricțiile pe care ei înșiși le-au impus asupra propriului comportament de jocuri de noroc, fie prin intermediul unor ferestre pop-up, fie prin intermediul unui alt tip de mesaj la fel de eficient ori de câte ori jucătorul se conectează sau iese din activitățile de pariuri și jocuri de noroc online organizate de titularul licenței și ori de câte ori trece la un alt joc.	N / A
<b>Notă explicativă:</b> Mesajele eficiente înseamnă, în orice caz, că licențiatul trebuie să-i reamintească regulat jucătorului limitele pe care le-au stabilit în ceea ce privește propriul comportament de jocuri de noroc. Această secțiune prevede că licențiatul trebuie, în orice caz, să trimită mesaje jucătorului prin interfața jucătorului, fie prin intermediul ferestrelor pop-up, fie prin intermediul unui alt tip de mesaj, la fel de eficient, ori de câte ori jucătorul se conectează sau iese din pariurile și jocurile de noroc online organizate de licențiat și ori de câte ori trece la un alt joc, de exemplu, atunci când un jucător trece de la o sesiune de blackjack la aparatele slot virtuale. Acest lucru va face jucătorul conștient în mod repetat de comportamentul său de joc și de limitele de joc preconizate în momentele în care acest lucru nu împiedică în mod nejustificat experiența sa de joc. În caz contrar, acest lucru ar putea duce la pierderea efectului util al pop-up-ului.	Confirmat

## 4.2 Câștigul jucătorului

Clientul a furnizat un tratat Matematic al jocului, care a inclus calculul RTP-ului teoretic. **ga** a efectuat calcule independente și a confirmat RTP-ul teoretic furnizat în tratatul matematic și publicat în regulile jocului. Nu s-au constatat probleme.

Numele Jocului	Simularea jocurilor rulate	Câștigul Jucătorului (RTP%)	RTP real (calculat din rezultatele jocului simulat)
Diamond Dazzle	01 milioane	70,00%	70,00%

## 5 Referințe

1. Autoritatea Olandeză pentru Jocuri de Noroc (Ksa: Kansspelautoriteit) Schema de evaluare a Conformității Jocurilor de Noroc la Distanță (Schema de evaluare a conformității), Versiunea 2.0.
2. Raport RNG “609RN-330-PPL-21-01-609\_1 - Random Number Generator, version 2.0.pdf” fără versiune, data 15-09-2021.
3. Simulare Joc “Simulation for GA (bingo90, rtp70) with jp.xls”, fără versiune, fără dată.
4. Descriere Joc “Pragmatic Play Bingo - Diamond Dazzle v1 (1) (1).pptx”, fără versiune, fără dată.

**Anexa A: Hash-uri ale Componentelor Critice**

Sunt înregistrate următoarele hash-uri ale componentelor critice pentru produsul testat.

Nume Joc	Nume Fișier	Amprentă SHA-1
Diamond Dazzle	bingo-jackpot-logic-1.2.jar	e0b2108733adf8e8e75006ae6dc730e573f66b78
	bingo-core-logic-1.2.4.4.jar	337e872421be41bf3a91d08f6999320669a3705d
RNG	RNG.jar	b33e33da96c37c0eb2d02b3fbf439685fcda876c

**Anexa B: Planul de evaluare a jocului**

Planul de evaluare pentru evaluarea jocurilor online este descris mai jos:

PLAN DE EVALUARE A JOCULUI ONLINE				
<b>Element de evaluare:</b> Joc online	<b>Nume joc:</b> Diamond Dazzle			
<b>Tip de joc:</b> Joc de bingo	<b>Canale (clienți de joc):</b> Desktop și mobil			
<b>Jackpot:</b> Da	<b>Versiune joc:</b> N / A			
<b>Jurisdicție:</b> Olanda	<b>Standard tehnic:</b> Schema de Evaluare a Sistemului de Jocuri de Noroc la Distanță (Schema de evaluare a conformității), versiunea 2.0.			
<b>Evaluator/i:</b> Muhammad Arbaz Shahid, Wajahat Kashan				
<b>Mediul de testare și metoda de acces:</b> Furnizat de client și accesat de la distanță de la IP-urile noastre de pe lista albă				
<b>Proceduri de testare pentru toate cerințele Ksa legate de joc:</b> Proceduri de testare din Olanda v1.0				
<b>MATRICE DE EVALUARE</b>				
<b>Cerințe Ksa</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
<b>Cadrul de evaluare</b>				
<b>Regulamentele 3 până la 13 - Tranzacții de plată</b>	x		x	
<b>Regulamentele 54 până la 63 - Tehnologia jocurilor de noroc</b>	x		x	
<b>Regulamentele 64 până la 68 - Cerințe RNG</b>		x	x	x
<b>Regulamentele 68 până la 89 - Tehnologia jocurilor de noroc (cerințe de joc, cum ar fi regulile jocului, grafica, funcționalitatea jocului, câștigul jucătorului, înregistrarea informațiilor despre joc și jackpot-ul)</b>	x	x	x	x
<b>Regulamentele 90 până la 95 - Prevenirea dependenței</b>	x		x	
<b>Elemente de joc</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
Regulile jocului	x	x	x	

PLAN DE EVALUARE A JOCULUI ONLINE				
Grafică	x			
Funcționalitatea jocului	x	x	x	
Câștigul jucătorului		x	x	x
Informații despre joc	x		x	
Jackpot	x	x	x	
<b>COD:</b> <b>A:</b> Testare funcțională <b>B:</b> Revizuire cod sursă <b>C:</b> Revizuire documentație <b>D:</b> Calculare / Simulare				
<b>Metode de evaluare:</b>		<b>Instrumentele de evaluare necesare pentru fiecare metodă</b>		
1. Testare funcțională 2. Revizuire cod sursă 3. Revizuire documentație 4. Calculare / Simulare		1. Mediul de testare, procedurile de testare 2. Codul sursă al jocului 3. Trimiterea jocului, inclusiv specificații, matematici, reguli, fișiere de ajutor 4. Matematici de joc, simulator de joc		
<b>Locul sau Contextul pentru evaluare (la fața locului / la distanță):</b> Efectuat de la distanță				
<b>Materiale / resurse / orice documente necesare evaluării:</b> 1. Mediul de testare 2. Documentație (reguli de joc, fișiere de ajutor, matematici) 3. Codul sursă al jocului 4. Simulator de joc pentru calculul RTP-ului real 5. Construire supravegheată (la distanță) pentru a verifica codul sursă și binare utilizate pentru joc și pentru a obține hash-uri pentru verificări viitoare				
<b>Aranjamente speciale pentru evaluare:</b> 1. Mediul de testare și simulatorul furnizat de client 2. Sesiune la distanță pentru construirea supravegheată				
<b>Rezultatul evaluării:</b> <b>CONFORM</b>				
<b>Non-conformități (furnizați un rezumat și o referință la detalii):</b> Niciuna				

**PLAN DE EVALUARE A JOCULUI ONLINE**

**Rapoarte generate pentru această evaluare:**

1. Raport de Evaluare a Conformității Jocului
2. Rezumatul Raportului de Evaluare

**Finalul documentului**