

Raport de Certificare	Raport de Evaluare a Conformității Jocului Pragmatic Play - Bingo 50
Identificare Raport	PPL-NL-210526-04-GC-R1
Laborator de Certificare	<div><p><b>Gaming Associates Europe Ltd</b> <a href="http://www.gamingassociates.eu">www.gamingassociates.eu</a></p></div> <div><p>178 Merton High Street London SW19 1AY United Kingdom Office 1, 82 London Road Leicester LE2 0QR United Kingdom 123, Melita Street Valletta VLT 1123 Malta</p></div>
Autoritatea de supraveghere	Usman Vaseer
Semnătură	
UKAS ISO / IEC 17025 și ISO / IEC 17020 Acreditare nr.:	9263
Datele de testare	de la 10 mai 2021 până la 14 mai 2021
Data emiterii Raportului de Certificare	26 mai 2021
Raport întocmit pentru	Pragmatic Play Ltd 144 Tower Road, Sliema - SLM 1604 Malta
Jurisdicție	Autoritatea Olandeză pentru Jocuri de Noroc (Ksa: Kansspelautoriteit)
Standardul Tehnic folosit pentru testare	Schema de Evaluare a Conformității pentru Jocuri de Noroc la Distanță, versiune 1.3, martie 2021

## 1 Notății

### 1.1 Confidențialitate

Acest document, toate documentele asociate și metodologiile incluse în acest document și documentele aferente ("documentele") sunt proprietatea Gaming Associates Europe Limited (**ga**). Copierea și distribuirea neautorizată a documentelor prin orice mijloace, pe orice suport este interzisă.

Acest document, temele și ideile sale sunt strict confidențiale și nu pot fi folosite în niciun alt mod decât scopul său exprimat, fără permisiunea scrisă a autorului. Documentul este destinat Pragmatic Play Ltd și Autorității Olandeze pentru Jocuri de Noroc (Ksa: Kansspelautoriteit) pentru a aviza starea de conformitate a jocului Pragmatică Play, Bingo 50, în conformitate cu Standardele Tehnice Olandeze.

Documentele sunt protejate de legea dreptului de autor.

### 1.2 Declinarea responsabilității

**ga** a raportat asupra celor observate în urma evaluării jocului Bingo 50.

## 2 Administrare

### 2.1 Cuprins

<b>1 Notatii.....</b>	<b>2</b>
1.1 Confidențialitate.....	2
1.2 Declinarea responsabilității.....	2
<b>2 Administrare.....</b>	<b>3</b>
2.1 Cuprins.....	3
2.2 Versiune.....	3
<b>3 Rezumat.....</b>	<b>4</b>
3.1 Introducere.....	4
3.2 Domeniul de aplicare a testării.....	4
3.3 Plan de evaluare.....	4
3.4 Rezumatul testului.....	4
3.5 Concluzii și recomandări.....	4
<b>4 Rezultatele testelor.....</b>	<b>5</b>
4.1 Secțiunea 3.2.3 - Sistemul de management al calității.....	5
4.2 Secțiunea 3.2.4 - Tehnologia jocurilor de noroc.....	5
4.3 Secțiunea 3.2.5 - Prevenirea dependenței.....	7
4.4 Câștigul Jucătorului.....	8
<b>5 Referințe.....</b>	<b>9</b>
<b>Anexa A: Hash-uri SHA1 ale jocului.....</b>	<b>10</b>
<b>Anexa B: Planul de evaluare a jocului.....</b>	<b>11</b>
<b>Finalul documentului.....</b>	<b>13</b>

### 2.2 Versiune

Versiune	Descriere	Data
V0.1	Draft Inițial - MSID	17.05.2021
V0.2	Revizuit & Actualizat - WKAS	18.05.2021
V0.3	QA-UVAS	20.05.2021
V1.0	Emis pentru Pragmatic Play	26.05.2021

### 3 Rezumat

#### 3.1 Introducere

Pragmatic Play Ltd (Pragmatic Play) a solicitat Gaming Associates (**ga**) să testeze jocul Bingo 50, conform cerințelor Autorității Olandeze pentru Jocuri de Noroc (Ksa: Kansspelautoriteit) schemei de evaluare a conformității pentru Jocuri de Noroc la Distanță, versiunea 1.3, martie 2021.

Acest raport prezintă rezultatele testelor efectuate de **ga** pentru jocul Bingo 50 conform cerințelor Ksa. Hash-urile jocului sunt enumerate în anexa A a acestui raport.

#### 3.2 Domeniul de aplicare a testării

Jocul Bingo 50 al Pragmatic Play a fost testat în conformitate cu următoarele cerințe ale schemei de evaluare a conformității Ksa:

- ♣ Secțiunea 3.2.3 - Sistem de management al calității
- ♣ Secțiunea 3.2.4 - Tehnologia jocurilor de noroc
- ♣ Secțiunea 3.2.5 - Prevenirea dependenței

#### 3.3 Plan de evaluare

Planul de evaluare a jocului, inclusiv informații, cum ar fi metodele de evaluare utilizate, activitățile de evaluare efectuate și constatările, este furnizat în Anexa B.

#### 3.4 Rezumatul testului

Mai jos regăsiți un rezumat al informațiilor despre joc.

Nume joc	Tip joc	Canale (clienți joc)	Jackpot	Versiune joc	Câștigul Procentual al Jucătorului (RTP%)
Bingo 50	Joc de loterie	Desktop și Mobil	Nu	N / A	70,00%

#### 3.5 Concluzii și recomandări

Jocul Pragmatic Play, Bingo 50, respectă cerințele schemei de evaluare a conformității Ksa Jocuri de Noroc la Distanță.

**ga** recomandă ca Bingo 50 să fie aprobat pentru utilizare în sistemele de producție a platformei aprobate de Ksa.

## 4 Rezultatele Testelor

Această secțiune rezumă rezultatele testelor efectuate pentru jocul Bingo 50 al Pragmatic Play. Tabelele din următoarele sub-secțiuni furnizează starea de conformitate a jocului în raport cu cerințele Ksa conform domeniului de aplicare a testării. Diferite valori utilizate în coloana privind starea de conformitate sunt descrise după cum urmează:

**Conform:** Jocul îndeplinește cerința.

**În așteptare:** Cerința nu a putut fi verificată în momentul evaluării jocului.

**Recunoscut:** Cerința este doar o declarație sau o informație.

**N / A:** Cerința nu este aplicabilă jocului.

**În afara domeniului de aplicare:** Cerința nu poate fi evaluată în această etapă din pricina domeniului actual de testare sau a limitării mediului de testare.

### 4.1 Secțiunea 3.2.3 - Sistemul de management al calității

Cerințe Ksa	Stare conformitate
<b>92 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 6.1.2.1, SCP.02.03.EN.1.1 6.1.2.2, SCP.02.03.EN.1.1 5.1.2.5)</b>	
1. Sistemul de jocuri de noroc va permite clientului să finalizeze orice joc incomplet.	N / A
2. Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că toate jocurile incomplete sunt contabilizate și că clientul cunoaște starea acestor jocuri și miza sa.	N / A
5.1.2.5 Regulile trebuie să abordeze modul în care sunt tratate întreruperile jocurilor în desfășurare.	Conform
<b>93 - Decret număr Regulament: R3.5 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 4.2.22)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc va afișa în mod clar miza posibilă a clientului, miza reală și, dacă este relevant, o conversie din moneda pariului (într-un mod care face mai ușoară deducerea ratei de schimb).	Conform
<b>94 - Decret număr Regulament: R3.5 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 4.2.2.1)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc va afișa în mod clar valoarea pariului sau moneda jocului.	Conform

### 4.2 Secțiunea 3.2.4 - Tehnologia jocurilor de noroc

Regulamentele 95 și 97-114 din această secțiune se referă la RNG care a fost evaluat separat și a fost emis un raport separat („RN-330-PPL-21-01-609 - PragmaticPlay RNG.pdf”, data emiterii 30 aprilie 2021 ”).

Cerințe Ksa	Stare conformitate
<b>Regulamentele 95 și 97-114 - Cerințe RNG</b>	Conform
<b>96 - Decret număr Secțiune și Decret număr Regulament: B4.2.3, R3.2.1. (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.2.2.1)</b>	
Jocurile fără miză (jocuri gratuite, jocuri de distracție, jocuri de probă etc.) vor prezenta șansa de a câștiga într-un mod corect și echilibrat, astfel încât să nu creeze impresia că șansa de a câștiga este mai mare decât în jocurile cu miză.	Conform
<b>115 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK NL: SCP.01.03.EN.1.1 3.2.1.1)</b>	
Jocurile vor fi independente de caracteristicile echipamentului și / sau canalului de comunicare al clientului.	Conform
<b>116 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK NL: SCP.01.03.EN.1.1 3.2.3.1)</b>	
Jocurile vor oferi clienților așteptări corecte cu privire la șansele lor de a câștiga, prezentând corect toate rezultatele și / sau evenimentele pe care se bazează jocurile. Indicații: concepte precum „nearmiss” nu sunt considerate a fi corecte în acest sens.	Conform
<b>117 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (117 - Decret număr Regulament : R3.2.1)</b>	
Jocurile vor da o impresie corectă dacă un client este capabil să afecteze rezultatul. Indicații: Jocurile care oferă clienților impresia că dețin controlul asupra rezultatului jocului atunci când nu e real (adică rezultatul este complet aleatoriu), nu sunt permise.	Conform
<b>118 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.2.33)</b>	

**STRICT CONFIDENȚIAL**

Cerințe Ksa	Stare conformitate
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că toate jocurile prezentate ca fiind bazate pe rezultate aleatorii au de fapt aceeași șansă probabilă de a produce o combinație dată de fiecare dată când se joacă jocul. Indicații: câștigul jucătorului nu trebuie să fie manipulat de sistem sau de interferențe manuale pentru a menține un RTP constant către jucător. Indicații: jocurile nu au voie să se adapteze la comportamentul jucătorului	Conform
<b>119 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.2.34)</b>	
Jocurile care implică simularea unui obiect fizic (zaruri, rulete etc.) vor oferi rezultate adevărate și corecte în conformitate cu așteptările acestui obiect fizic. Indicații: dacă un joc este prezentat ca o simulare directă sau indirectă a unui obiect fizic, simularea trebuie să fie identică cu comportamentul așteptat al obiectului fizic.	N / A
<b>120 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK NL: SCP.01.03.EN.1.1 3.3.3.1)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că fondurile efective transferate către un jackpot corespund celor stabilite în regulile care guvernează jackpotul în cauză. Indicații: dacă există o sumă maximă pentru un jackpot, toate contribuțiile ulterioare după ce acest maxim a fost atins vor fi creditate într-un alt grup (a se vedea mai jos pentru detalii).	N / A
<b>121 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.3.32)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că câștigul jucătorului corespunde cu ceea ce clientul a fost condus să se aștepte, indiferent de miza unității de joc.	N / A
<b>122 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.3.33)</b>	
Dacă este necesară o miză minimă pentru ca un client să declanșeze un jackpot, jocul de bază (ex. Jackpot) va avea câștigul jucătorului declarat.	N / A
<b>123 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.3.34)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că toți clienții care contribuie la un jackpot au șansa de a câștiga jackpotul în timp ce joacă jocul în cauză.	N / A
<b>124 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.01.03.EN.1.1 3.3.3.5)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că șansa probabilă de a câștiga jackpot-ul este liniar proporțională cu contribuția clientului la jackpot.	N / A
<b>125 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK NL: SCP.02.03.EN.1.1 5.2.1.1)</b>	
Simbolurile de joc aplicate în jocurile de cazino live vor fi înregistrate automat de „tehnologia studio”.	N / A
<b>126 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.2.1.2)</b>	
Simbolurile de joc aplicate în jocurile de cazino live vor fi raportate sistemului de jocuri de noroc	N / A
<b>127 - Numărul regulamentului Decret: R3.2.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.2.1.3)</b>	
Regulile jocului pentru jocurile de cazino live vor fi programate în sistemul de jocuri de noroc.	N / A
<b>128 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.2.3.1)</b>	
Componentele live ale jocurilor de cazino ale sistemului de jocuri de noroc trebuie să includă supravegherea video.	N / A
<b>129 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.2.4.1)</b>	
Trebuie să existe un control formal al accesului fizic la studioul de jocuri de cazino live și la facilitățile alăturate.	N / A
<b>130 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.1.2)</b>	
Toți participanții care joacă împotriva unuia dintre clienții licențiatului vor fi conectați la un operator de jocuri de noroc și identificabili fără echivoc de către licențiat. Indicații: acest lucru nu împiedică niciun jucător să fie anonim față de alți jucători	În afara domeniului de aplicare
<b>131 - Numărul regulamentului Decret: R3.2.2 (DK NL: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.1.3)</b>	
După cum se menționează la 5.1.11, datele vor fi păstrate în sistemul de jocuri de noroc al licențiatului.	În afara domeniului de aplicare
<b>132 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK NL: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.1.4)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc include pași pentru a împiedica clienții să se joace împotriva lor înșiși.	N / A
<b>133 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.1.5)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să aibă metode pentru a descoperi dacă același echipament este utilizat de unul sau mai mulți participanți la sistemul peer to peer în același timp.	N / A
<b>134 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.1.6)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie, pe cât posibil, să includă o limitare astfel încât același echipament să nu fie utilizat de unul sau mai mulți participanți la sistemul peer to peer în același timp	N / A
<b>135 - Numărul regulamentului Decret: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.3.1)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să aibă metode tehnice pentru a dezvălui circumstanțe suspecte în mod continuu (în timp real).	N / A
<b>136 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.3.2)</b>	

**STRICT CONFIDENȚIAL**

Cerințe Ksa	Stare conformitate
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să fie capabil să analizeze evenimentele suspecte și să le utilizeze ca bază pentru generarea rapoartelor.	N / A
<b>137 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.3.3)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să aibă metode tehnice care să susțină regulile (5.1.2.4) privind utilizarea de către client a aplicațiilor de completare pentru automatizarea jocurilor	N / A
<b>138 - Decret număr Regulament: R3.2.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.1.11)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc păstrează un jurnal al tuturor participanților la jocurile licențiatului.	N / A
<b>139 - Decret număr Regulament: R3.2.3 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 4.3.14)</b>	
Regulile jocului nu se vor schimba în timpul jocului în curs.	N / A
<b>140 - Decret număr Regulament: R3.4.2 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 4.3.1.1)</b>	
Toate jocurile vor avea reguli și instrucțiuni asociate care acoperă toate aspectele jocului.	Conform
<b>141 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.1.2)</b>	
Regulile jocului (a se vedea 4.3.1.1) trebuie să fie adevărate, corecte și fără ambiguități.	Conform
<b>142 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DE normenkader: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.1.3)</b>	
Regulile jocului vor fi disponibile pentru client prin același suport și pe aceeași unitate ca cea folosită pentru joc în curs.	Conform
<b>143 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DE normenkader: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.1.4)</b>	
Regulile jocului nu se vor schimba în timpul jocului în curs	N / A
<b>144 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.1.5)</b>	
Jocurile vor fi întotdeauna organizate în conformitate cu regulile actuale ale jocului	Conform
<b>145 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.2.1)</b>	
Instrucțiunile scrise trebuie să fie în limba daneză și să fie corecte din punct de vedere gramatical și sintactic. Indicații: Acest lucru nu împiedică traducerea instrucțiunilor scrise în alte limbi.	Conform
<b>146 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.2.2)</b>	
Limba versiunii de bază este daneză (dacă se utilizează mai multe limbi)	Conform
<b>147 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.2.4)</b>	
Toate informațiile de joc vor fi furnizate clientului în limba aleasă de client. Regulile și instrucțiunile jocului vor fi aceleași în toate versiunile lingvistice.	Conform
<b>148 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.2.6)</b>	
Regulile și instrucțiunile jocului vor fi disponibile fără a fi necesară plasarea unei mize.	Conform
<b>149 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.2.7)</b>	
Regulile și instrucțiunile jocului vor fi disponibile pe parcursul întregului joc. Indicații: Instrucțiunile de joc trebuie să fie vizibile și ușor accesibile în toate situațiile. Indicații: Când un joc își schimbă temporar caracterul atunci când este jucat, regulile și instrucțiunile jocului vor fi modificate corespunzător.	Conform
<b>150 - Număr secțiune Decret: B4.34.1, B4.34.2, B4.38.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 - 4.3.3.1)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să informeze clientul despre câștigul teoretic al jucătorului atunci când folosește o strategie de joc optimă și trebuie să fie clar care sunt opțiunile de joc care nu fac parte dintr-o strategie de joc optimă. Informațiile vor fi disponibile în regulile jocului pentru fiecare joc. Indicații: Atunci când este oferit un premiu progresiv, acesta va fi implementat într-o manieră care să asigure că câștigul teoretic minim al jucătorului este corect afișat clientului.	Conform
<b>151 - Decret număr Regulament: R3.2.1 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 5.2.1.4)</b>	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să fie capabil să analizeze jocurile de cazino live în vederea cartografierii neregulilor și abaterilor și să le utilizeze ca bază pentru generarea rapoartelor	N / A

### 4.3 Secțiunea 3.2.5 - Prevenirea dependenței

Cerințe Ksa	Stare conformitate
<b>152 - Decret număr Secțiune și Decret număr Regulament: 9 (DK REF: SCP.02.03.EN.1.1 4.2.1.1, 4.2.1.2, 4.2.1.3, 4.2.1.4, 4.2.1.5 și 4.2.1.6 = SCP02.01. EN.1.3. 4.2.1.1, 4.2.1.2, 4.2.1.3, 4.2.1.4, 4.2.1.5 și 4.2.1.6)</b>	
4.2.1.1. Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că regulile și instrucțiunile (inclusiv restricțiile pentru jocuri și modul în care joacă clientul) sunt ușor disponibile din toate paginile de joc legate de joc.	Conform
4.2.1.2. Sistemul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că numele jocului este afișat pe toate paginile legate de joc. Indicații: numele jocului poate fi vizibil în bara de titlu a ferestrei sau în fila în care rulează jocul.	Conform

Cerințe Ksa	Stare conformitate
4.2.1.6 Sistemul de jocuri de noroc trebuie să afișeze un ceas care să permită clientului să vadă cât timp se scurge. Ceasul va fi vizibil pentru client în orice moment și nu trebuie să se bazeze pe echipamentul clientului.	N / A
<b>153 - Decret număr Regulament: R4.4 (DK NL: SCP.02.03.EN.1.1 3.4.2.6, 3.4.2.7, 3.4.2.8 &amp; 3.4.2.9 = SCP02.01.EN.1.3. 3.4.2.6, 3.4. 2.7, 3.4.2.8 și 3.4.2.9)</b>	
3.4.2.6 Sistemul de jocuri de noroc trebuie să aibă un jurnal audibil care să arate toate sumele depuse. Acest jurnal include, cel puțin, următoarele informații:	<b>În afara domeniului de aplicare</b>
• data și ora;	
A. canal de plată	
b. client;	
c. suma;	
d. tipul tranzacției (de ex. „depozit”)	
Sistemul de jocuri de noroc trebuie să poată genera rapoarte care să arate în mod clar toate fondurile depuse.	
Sistemul de jocuri de noroc va fi capabil să genereze rapoarte care să arate în mod clar toate sumele care au fost depuse în conturile clientului, clasificate în funcție de canalul de plată.	
Sistemul de jocuri de noroc va fi capabil să genereze rapoarte care să arate cu exactitate toate încercările respinse de depunere a fondurilor.	

#### 4.4 Câștigul jucătorului

Clientul a furnizat un tratat matematic al jocului, care a inclus calculul RTP-ului teoretic. **ga** a efectuat calcule independente și a confirmat RTP-ul teoretic furnizat în tratatul matematic și publicat în regulile jocului. Nu s-au constatat probleme.

Câștigul jucătorului (RTP) al jocului Bingo 50 a fost verificat a fi de 70,00%

Un simulator de joc a fost rulat de **ga** pentru a simula 1 milion de runde ale jocului pentru a calcula RTP-ul real. RTP-ul real pentru 1 milion de runde de joc al jocului este: 70,00%

Pentru un număr foarte mare de runde de joc, adică valoarea RTP pe termen lung se apropie foarte mult de RTP-ul teoretic.

## 5 Referințe

1. Autoritatea Olandeză pentru Jocuri de Noroc (Ksa: Kansspelautoriteit) Schema de evaluare a Conformității Jocurilor de Noroc la Distanță, versiunea 1.3, martie 2021
2. Calculul premiului „bingo-generator-logic.docx”, fără versiune, fără dată.
3. Raport RNG „RN-330-PPL-21-01-609 - PragmaticPlay RNG.pdf”, data emiterii 30 aprilie 2021.
4. Specificația jocului „PGW Bingo Game design specification doc - PragmaticPlay.pdf”, fără versiune, fără dată.
5. Simulare Joc „Simulation for GA (bingo90, rtp70) with jp.xls”, fără versiune, fără dată.
6. Politica de Gestionare RTP „Pragmatic Play\_Bingo\_RTP Management Policy.pdf, fără versiune, fără dată.

**Anexa A: Hash-uri SHA1 ale jocului**

Numele jocului	Componenta critică	Hash-uri SHA-1
Bingo 50	* bingo-core-logic-1.2.4.4.jar	0fabaab505a83933526dc1f8a66f71bb4cb70d28
	* bingo-jackpot-logic-1.2.jar	e0b2108733adf8e8e75006ae6dc730e573f66b78
RNG	dh-rng-1.0.0.jar	b33e33da96c37c0eb2d02b3fbf439685fcda876c

**Anexa B: Planul de evaluare a jocului**

Planul de evaluare pentru evaluarea jocurilor online este descris mai jos:

PLAN DE EVALUARE ONLINE A JOCULUI				
<b>Element de evaluare:</b> Joc online	<b>Numele jocului:</b> Bingo 50			
<b>Tip de joc:</b> Joc de loterie	<b>Canale (clienți joc):</b> Desktop Și mobil			
<b>Jackpot:</b> Nu	<b>Versiunea jocului:</b> N / A			
<b>Jurisdicție:</b> Olanda	<b>Standard tehnic:</b> Schema de evaluare a conformității Jocurilor de Noroc la Distanță, versiune 1.3, martie 2021			
<b>Evaluator (i):</b> Moona Siddiqui, Wajahat Kashan				
<b>Mediul de testare și metoda de acces;</b> Furnizat de client și accesat de la distanță de pe adresele noastre IP de pe lista albă				
<b>Proceduri de testare pentru toate cerințele Ksa legate de joc:</b> Proceduri de testare Olanda v1.0				
MATRICE DE EVALUARE				
<b>Cerințe KSA</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
<b>Regulamentele 92-94 - Sistem de management al calității</b>	x		x	
<b>Regulamentele 95 și 97-114 - Cerințe RNG</b>		x	x	x
<b>Reglementările 96, 115 până la 151 - Tehnologie de jocuri de noroc (cerințe despre jocuri, cum ar fi regulile jocului, grafica, funcționalitatea jocului, câștigul jucătorului, înregistrarea informațiilor despre joc și jackpot)</b>	x	x	x	x
<b>Regulamentele 152, 153 - Prevenirea dependenței</b>	x		x	
<b>Elemente de joc</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
Regulile jocului	x	x	x	
Grafică	x			
Funcționalitatea jocului	x	x	x	

Câștigul jucătorului		x	x	x
Informații despre joc	x		x	
<b>COD:</b> <b>A:</b> Testarea funcțională <b>B:</b> Revizuirea codului sursă <b>C:</b> Revizuirea documentației <b>D:</b> Calcul / Simulare				
<b>Metode de evaluare:</b>	<b>Instrumentele de evaluare necesare pentru fiecare metodă</b>			
1. Testarea funcțională 2. Revizuirea codului sursă 3. Revizuirea documentației 4. Calcul / Simulare	1. Mediul de testare, procedurile de testare 2. Codul sursă al jocului 3. Trimiterea jocului, inclusiv specificații, matematici, reguli, fișiere de ajutor 4. Matematici de joc, simulator de joc			
<b>Locul sau Contextul pentru evaluare (la fața locului / la distanță):</b> Efectuat de la distanță				
<b>Materiale / resurse / orice documente necesare evaluării:</b> 1. Mediul de testare 2. Documentație (reguli de joc, fișiere de ajutor, matematici) 3. Codul sursă al jocului 4. Simulator de joc pentru calculul RTP-ului real 5. Construire supravegheată (la distanță) pentru a verifica codul sursă și binare utilizate pentru joc și pentru a obține hash-uri pentru verificări viitoare				
<b>Aranjamente speciale pentru evaluare:</b> 1. Mediul de testare și simulatorul furnizat de client 2. Sesiune la distanță pentru construirea supravegheată				
<b>Rezultatul evaluării:</b> <b>CONFORM</b>				
<b>Nonconformități (furnizați un rezumat și o referință la detalii):</b> Nici unul				
<b>Rapoarte generate pentru această evaluare:</b> 1. Raport de Evaluare a Conformității jocului 2. Rezumatul Raportului de Evaluare				

## Finalul documentului